SyncMaster 230TSN/230MXN

Monitor LCD

Uporabniški priročnik

Barva in videz se lahko razlikujeta glede na izdelek, specifikacije pa se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila z namenom izboljšave delovanja.

SAMSUNG

Varnostna navodila

Simboli

Opomba

Upoštevajte ta varnostna navodila, da zagotovite lastno varnost in preprečite poškodbo last-nine.

Pozorno preberite navodila in izdelek uporabljajte pravilno.

Opozorilo/pozor

Neupoštevanje navodil, označenih s tem simbolom, lahko povzroči telesne poškodbe ali poškodbo opreme.

Opomba

Prepovedano	Preberite in si zapomnite za vedno
Ne razstavljajte	Izključite vtič iz vtičnice
Ne dotikajte se	Ozemljite, da preprečite električni udar

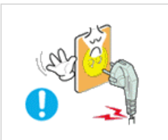
Napajanje

Če monitorja ne boste uporabljali dlje časa, računalnik nastavite na DPM.

Če uporabljate ohranjevalnik zaslona, ga nastavite na način aktivnega zaslona.

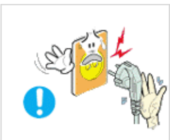
Slike so samo za referenco in ne veljajo za vse primere (ali države).

Bližnjica do Navodil za preprečevanje zakasnelih slik



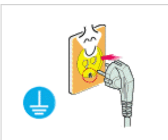
Ne uporabljajte poškodovanega napajalnega kabla ali vtiča ali poškodovane ali razmajane napajalne vtičnice.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



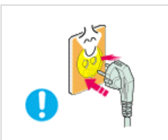
Ko odstranjujete ali priključujete napajalni vtič v vtičnico, se ga ne dotikajte z mokrimi rokami.

- Sicer lahko pride do električnega udara.



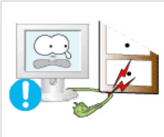
Napajalni vtič priključite na ozemljeno napajalno vtičnico.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali telesne poškodbe.



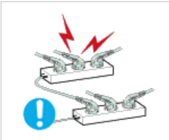
Zagotovite, da je napajalni vtič čvrsto in pravilno priključen na napajalno vtičnico.

- Sicer lahko pride do požara.



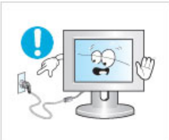
Napajalnega vtiča ne upogibajte ali vlecite na silo in nanj ne postavljajte težkih predmetov.

- Sicer lahko pride do požara.



Na eno napajalno vtičnico ne priključujte več naprav.

- Sicer lahko pride do požara zaradi pregretja.



Med uporabo izdelka ne izključujte napajalnega kabla.

- Sicer lahko pride do poškodbe izdelka zaradi električnega udara.



Napravo izklopite iz električnega napajanja tako, da povlečete vtič iz stenske vtičnice, zato naj bo ta lahko dosegljiva.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Uporabljajte samo napajalni kabel našega podjetja. Ne uporabljajte napajalnih kablov drugih izdelkov.

- Sicer lahko pride do požara ali električnega udara.

Namestitev

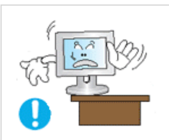
Pri nameščanju monitorja na mesto z veliko prahu, visokimi ali nizkimi temperaturami, visoko vlago, s kemičnimi snovmi ali kjer se ga bo uporabljalo neprekinjeno 24 ur, na primer na letališču, železniški postaji, ipd., se obrnite na pooblaščen servisni center.

Sicer se lahko monitor hudo poškoduje.



Pazite, da monitorja med premikanjem ne spustite.

- Sicer lahko pride do poškodbe izdelka ali osebe, ki ga nosi.



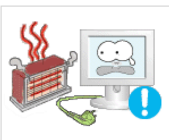
Pri nameščanju izdelka v omaro ali na polico sprednji del spodnjega dela izdelka ne sme gledati iz omare oziroma s police.

- Sicer lahko pade ali povzroči telesno poškodbo.
- Uporabite omaro ali polico, ki je dovolj velika za izdelek.



V BLIŽINO IZDELKA NE POSTAVLJAJTE SVEČ, SREDSTEV PROTI KOMARJEM, CIGARET IN GRELNIH NAPRAV.

- Sicer lahko pride do požara.



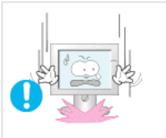
Grelne naprave naj se nahajajo čim dlje od napajalnega kabla in izdelka.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Ne nameščajte ga na slabo prezračevanem mestu, kot so knjižne police ali omara.

- Sicer lahko pride do požara zaradi povišanja notranje temperature.



Izdelek odlagajte previdno.

- Sicer se lahko poškoduje zaslon.



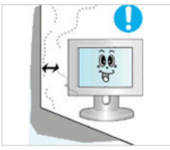
Sprednjega dela izdelka ne postavljajte na tla.

- Sicer se lahko poškoduje zaslon.



Opremo za pritrditev na steno mora namestiti pooblaščeno podjetje za nameščanje.

- Sicer lahko pade ali povzroči telesno poškodbo.
- Namestite odobreno opremo za pritrditev na steno.



Izdelek namestite na dobro prezračevano mesto. Od stene mora biti oddaljen več kot 10 cm (4 palce).

- Sicer lahko pride do požara zaradi povišanja notranje temperature.



Embalažo iz polivinila hranite stran od otrok.

- Če se z njo igrajo otroci, lahko pride do hude poškodbe (zadušitve).

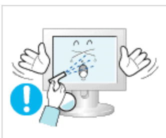


Če je višino monitorja mogoče prilagajati, pri zniževanju monitorja na stojalo ne postavljajte predmetov in se nanj ne naslanjajte.

- Sicer lahko pride do poškodbe izdelka ali osebe, ki ga nosi.

Čiščenje

Ohišje monitorja in površino zaslona TFT-LCD očistite tako, da ju obrišete z rahlo navlaženo, mehko tkanino.



Čistila ne pršite neposredno na površino izdelka.

- Sicer se lahko površina razbarva in deformira, površina zaslona pa odlepi.



Izdelek čistite samo z mehko krpo in čistilom za monitor. Če morate uporabiti čistilo, ki ni namenjeno monitorjem, ga razredčite z vodo v razmerju 1:10.



Pine napajalnega vtiča in napajalno vtičnico čistite s suho krpo.

- Sicer lahko pride do požara.



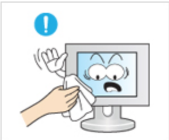
Pred čiščenjem izdelka izključite napajalni kabel.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Preden očistite izdelek, izključite napajalni kabel, nato pa izdelek nežno očistite s suho krpo.

- (Ne uporabljajte kemikalij, kot so vosek, benzol, alkohol, razredčilo, sredstvo proti komarjem, mazivo in čistilo.) Sicer se lahko spremeni videz površine izdelka in se odlepijo oznake na izdelku.



Ker se ohišje izdelka zlahka opraska, uporabljajte samo odobrene krpe.

- Uporabljajte odobreno krpo in malo vode. Ker se izdelek lahko opraska, če je na krpi tuja snov, le-to pred uporabo dobro otresite.



Ko čistite izdelek, ne pršite vode neposredno na osrednji del izdelka.

- Zagotovite, da voda ne prodre v izdelek in da izdelek ni moker.
- Sicer lahko pride do električnega udara, požara ali okvare.

Drugo



Monitor je visokonapetostni izdelek. Izdelka ne razstavljajte, popravljajte ali spreminjajte sami.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara. Če je treba izdelek popraviti, se obrnite na servisni center.



Če se iz predmeta kadi, če oddaja nenavaden vonj ali zvok, takoj izključite napajalni vtič in se obrnite na servisni center.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Izdelka ne nameščajte na mesto, ki je izpostavljeno vlagi, prahu, dimu, vodi, ali v avto

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



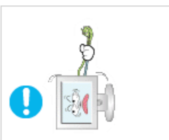
Če vam izdelek pade ali poči ohišje, izklopite napajanje in izključite napajalni kabel. Obrnite se na servisni center.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



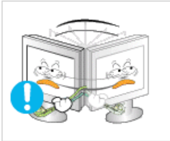
Ko se bliska ali grmi, se ne dotikajte napajalnega kabla ali kabla antene.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Monitorja ne poskušajte premakniti tako, da vlečete samo napajalni ali signalni kabel.

- Sicer lahko pade in lahko zaradi poškodbe kabla pride do električnega udara, poškodbe izdelka ali požara.



Izdelka ne dvigujte ali premikajte naprej in nazaj ali levo in desno tako, da držite samo napajalni ali signalni kabel.

- Sicer lahko pade in lahko zaradi poškodbe kabla pride do električnega udara, poškodbe izdelka ali požara.



Odprtine za prezračevanje ne sme blokirati miza ali zavesa.

- Sicer lahko pride do požara zaradi povišanja notranje temperature.



Na izdelek ne postavljajte posod z vodo, vaz, lončnic, zdravil ali kovinskih predmetov.

- Če v izdelek prodrejo voda ali nečistoče, izključite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.

- To lahko povzroči okvaro izdelka, električni udar ali požar.



V bližini izdelka ne hranite vnetljivih razpršilnikov in vnetljivih snovi.

- Sicer lahko pride do eksplozije ali požara.



V izdelek ne vstavljajte (skozi odprtine za prezračevanje, vhodne in izhodne priključke, itd.) kovinskih predmetov, kot so kitajske paličice, kovanci, bucike in jekleni izdelki, ter vnetljivih predmetov, kot so vžigalice in papir.

- Če v izdelek prodrejo voda ali nečistoče, izključite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



Če dlje časa gledate statičen zaslon, se lahko pojavi zakasnela ali nejasna slika.

- Če izdelka ne boste uporabljali dlje časa, ga preklopite v način mirovanja ali uporabite premikajoči se ohranjevalnik zaslona.



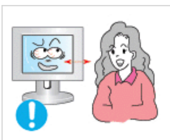
Nastavite ločljivost in frekvenco, primerni za izdelek.

- Sicer si lahko poškodujete vid.

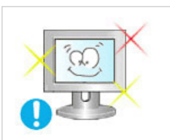


Ko uporabljate naglavne slušalke ali slušalke za v uho, glasnosti ne nastavite previsoko.

- Premočan zvok lahko poškoduje sluh.



Če želite zmanjšati naprezanje oči, ne sedite preblizu izdelka.



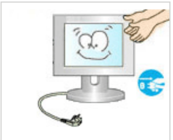
Po eni (1) uri gledanja monitorja si vzemite vsaj pet (5) minut odmora.

Tako zmanjšate utrujenost oči.



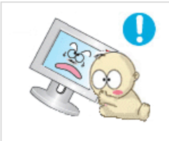
Izdelka ne namestite na nestabilno mesto, kot je nestabilna polica, na neravno površino ali mesto, ki je izpostavljeno tresljajem.

- Sicer lahko pade, pri čemer lahko pride do telesnih poškodb in/ali poškodbe izdelka.
- Če izdelek uporabljate na mestu, ki je izpostavljeno tresljajem, se izdelek lahko poškoduje in lahko pride do požara.



Pred premikanjem izdelka izklopite napajanje in izključite napajalni vtič, kabel antene in vse kable, ki so priključeni na izdelek.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



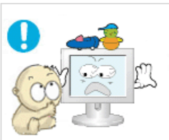
Otroci se ne smejo obešati na izdelek ali plezati nanj.

- Izdelek lahko pade in povzroči telesno poškodbo ali smrt.



Če izdelka dalj časa ne boste uporabljali, izključite napajalni kabel iz napajalne vtičnice.

- Sicer lahko pride do pregretja ali požara zaradi prahu ali do požara zaradi električnega udara ali uhajanja električnega toka.



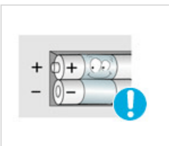
Na izdelek ne postavljajte težkih predmetov, igrač ali slaščic, kot so piškoti, ipd., ki bi lahko pritegnili pozornost otrok.

- Otroci se lahko obesijo na izdelek, tako da ta pade, kar lahko povzroči telesno poškodbo ali smrt.



Ko vzamete baterijo iz daljinskega upravljalnika, pazite, da je otroci ne dajo v usta. Baterijo hranite izven dosega otrok in dojenčkov.

- Če otroci dajo baterijo v usta, se takoj posvetite z zdravnikom.



Ko menjajte baterijo, pazite, da sta pola (+, -) pravilno usmerjena.

- Sicer se lahko baterija poškoduje ali povzroči požar, telesno poškodbo ali škodo zaradi iztekanja notranje tekočine.



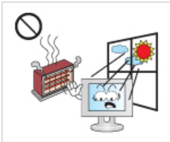
Uporabljajte samo navedene standardizirane baterije in ne uporabljajte novih in rabljenih baterij hkrati.

- Sicer se lahko baterije poškodujejo ali povzročijo požar, telesno poškodbo ali škodo zaradi iztekanja tekočine iz baterij.



Baterije (in akumulatorske baterije) niso običajni odpadki in jih je treba vrniti v namene recikliranja. Stranka je odgovorna za vrnitev rabljenih baterij ali akumulatorskih baterij v namene recikliranja.

- Stranka lahko rabljene baterije ali akumulatorske baterije vrne v bližnji javni reciklirni center ali v trgovino, kjer prodajajo isto vrsto baterij ali akumulatorskih baterij.



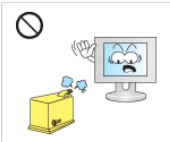
Izdelka ne postavljajte na mesto, ki je izpostavljeno neposredni sončni svetlobi, ali v bližino toplotnih virov, kot sta odprt ogenj ali grelnik.

- To lahko skrajša življenjsko dobo izdelka in povzroči požar.



Pazite, da na izdelek nič ne pade, in ga ne izpostavljajte udarcem.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



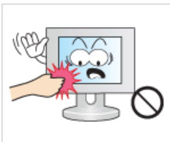
V bližini izdelka ne uporabljajte vlažilnika zraka.

- Sicer lahko pride do električnega udara ali požara.



V primeru puščanja plina se ne dotikajte izdelka in napajalnega vtiča, temveč prostor nemudoma prezračite.

- Če nastane iskra, lahko pride do eksplozije ali požara.



Če je izdelek dolgo vklopljen, postane zaslon vroč. Ne dotikajte se ga.

- Dodatno opremo manjše velikosti hranite izven dosega otrok.



Pri prilagajanju kota izdelka ali višine stojala bodite previdni.

- Lahko pride do telesne poškodbe, saj si lahko priprete roko ali prste.
- Če izdelek nagnete preveč naprej, lahko pade in povzroči telesno poškodbo.



Izdelka ne namestite tako nizko, da bi ga lahko dosegli otroci.

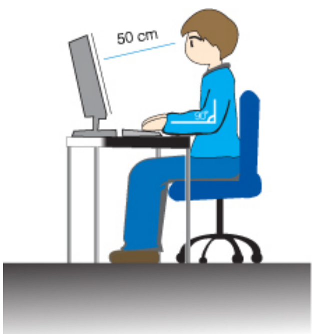
- Sicer lahko pade ali povzroči telesno poškodbo.
- Izdelek namestite na ravno in stabilno površino, saj je njegov sprednji del težak.



Na izdelek ne postavljajte težkih predmetov.

- Lahko pride do telesne poškodbe in/ali poškodbe izdelka.

Pravilna drža pri uporabi monitorja



Pri uporabi izdelka ohranite pravilno držo.

- Zravnajte hrbet.
- Med vašimi očmi in zaslonom naj bo 45–50 cm. Zaslon obrnite naprej in nanj glejte navzdol.
- Pri uporabi izdelka ohranite pravilno držo.
- Prilagodite kot izdelka tako, da se od zaslona ne odbija svetloba.

- Komolec imejte pod pravim kotom in roko v isti višini kot hrbtno stran dlani.
- Komolec imejte pod pravim kotom.
- Pete imejte plosko na tleh, kolena pa pod kotom 90 stopinj ali več. Roke imejte nižje od srca.

Uvod

Vsebina paketa

Opomba

Preverite, ali ste z zaslonom LCD dobili spodnje predmete.

Če kateri predmet manjka, se obrnite na trgovca.

Za nakup dodatne opreme se obrnite na lokalnega trgovca.

Vsebina embalaže



zaslon LCD

Priročniki

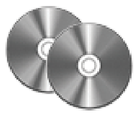


Navodila za hitro namestitev



Garancijska kartica

(ni na voljo povsod)



MagicInfo DVD s programsko opremo / Uporabniški priročnik

Kabli

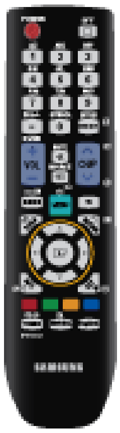


Napajalni kabel



Kabel D-Sub

Drugo



Daljinski upravljalnik



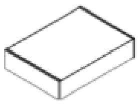
Bateriji (2 x AAA)

(ni na voljo povsod)



Feritni obroč za kabel LAN

Na prodaj posebej – ni priloženo monitorju.



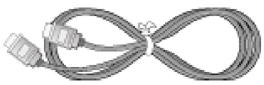
Oprema za pritrditev na steno



Kabel LAN



Kabel USB

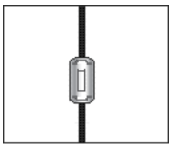


Kabel HDMI



Kabel RS232C

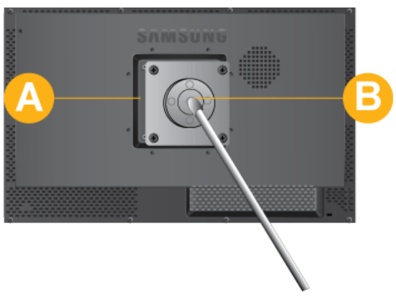
Feritni obroč



- Feritni obroči ščitijo kable pred motnjami.
- Ko želite povezati kabel, odprite feritni obroč in ga namestite okoli kabla blizu vtiča.

Nameščanje opreme za pritrditev na steno

Izdelek je združljiv s 100 x 100-milimetrskim stenskim nosilcem, skladnim s standardom VESA.



Zgoraj: 100 x 100-milimetrski stenski nosilec v skladu s standardom VESA.

A) Podstavek opreme za namestitev na steno

B) Oprema za pritrditev na steno (izbirno)

Stenski nosilec pritrdite na monitor po naslednjem postopku:

1. Izklopite izdelek in izključite napajalni kabel iz stenske vtičnice.

2. Na ravno površino položite mehko tkanino ali blazino, da zaščitite ploščo, in nanjo položite izdelek s sprednjo stranjo navzdol.

3. Odstranite stojalo, kot je opisano zgoraj.

4. Poravnajte utor podstavka opreme za pritrditev monitorja na steno z utorom stenskega nosilca in slednjega trdno pritrdite tako, da privijete vijake.

Opomba

- Če uporabite vijak z dolžino, ki je daljša od dolžine, navedene v specifikacijah, lahko poškodujete notranjost izdelka.

- Pri opremi za pritrditev na steno, ki ne ustreza specifikacijam standarda VESA, se lahko dolžina vijaka razlikuje glede na njene specifikacije.

- Ne uporabljate vijakov, ki niso združljivi s specifikacijami standarda VESA, in pri sestavljanju z njimi ne uporabljajte prevelike sile.

  Sicer lahko izdelek pade, zaradi česar se lahko poškoduje ali pa pride do telesne poškodbe. Podjetje Samsung ne odgovarja za morebitne poškodbe izdelka ali telesne poškodbe.

- Podjetje Samsung ne odgovarja za morebitne poškodbe izdelka ali telesne poškodbe, nastale zaradi uporabe nosilca, ki ne ustrezna navedenim specifikacijam, ali namestitve, ki je ni izvedel pooblaščen inženir za nameščanje.

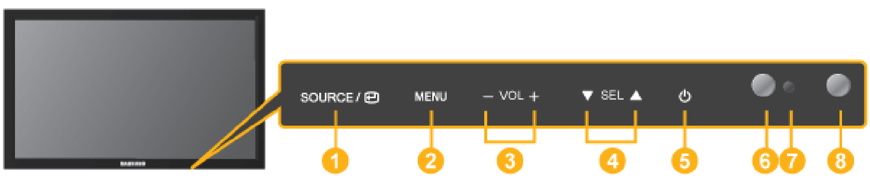
- Za nameščanje izdelka s stenskim nosilcem kupite stenski nosilec, ki omogoča, da je izdelek vsaj 10 cm od stene.

- Podjetje Samsung ni odgovorno za morebitne težave, nastale zaradi uporabe stojala, ki ne ustreza navedenim specifikacijam.

- Uporabite opremo za pritrditev na steno, ki ustreza specifikacijam za vašo državo.

Zaslon LCD

Spredaj



1 *Gumb SOURCE/[ ]*

Za preklop iz načina računalnika v način videa, ko ni prikazan meni na zaslonu. Omogoča izbiro vhodnih virov, s katerimi je povezana zunanja naprava, v spodaj navedenem zaporedju.

[PC] → [HDMI] → [MagicInfo]

Če je prikazan meni na zaslonu, aktivira označeni element menija.

2 *Gumb MENU [MENU]*

Odpre in zapre meni na zaslonu. Uporablja se tudi za izhod iz menija na zaslonu in za vrnitev v prejšnji meni.

3 *- VOL +*

Z njimi se vodoravno pomikate med menijskimi elementi ali prilagajate izbrane menijske vrednosti. Ko na zaslonu ni OSD-ja, s tem gumbom nastavite glasnost.

4 ▼ *SEL* ▲

Z njimi se navpično pomikate med menijskimi elementi ali prilagajate izbrane menijske vrednosti.

5 *Gumb za napajanje [⏻]*

S tem gumbom vklopite in izklopite zaslon LCD.

6 *Senzor za svetlost*
Samodejno zaznava svetlobo v prostoru in ustrezno prilagodi osvetlitev monitorja.

7 *Indikator napajanja*

Če utripa zeleno, je vklopljen varčni način PowerSaver

Opomba

Za več informacij o funkcijah varčevanja za energijo si v priročniku oglejte opis načina PowerSaver. Da bi varčevali z energijo, izklopite zaslon LCD, kadar ga ne potrebujete ali ga puščate dalj časa nenadzorovanega.

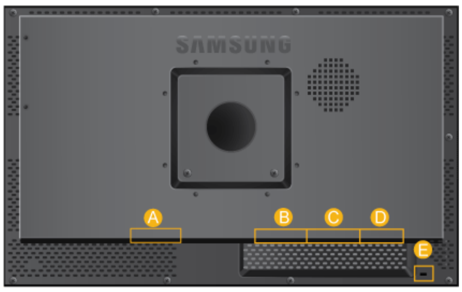
8 *Senzor daljinskega upravljalnika*

Daljinski upravljalnik usmerite proti tej točki na zaslonu LCD.

Zadaj

Opomba

Za podrobnejše informacije o kabelskih povezavah si oglejte poglavje Povezava kablov v razdelku Nastavitve. Hrbtni del zaslona LCD se lahko rahlo razlikuje, odvisno do modela.



A



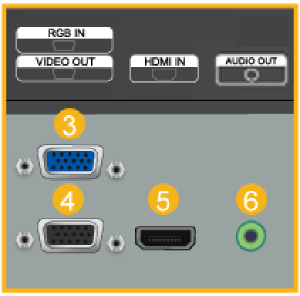
1 *POWER S/W ON [|] / OFF [O]*

Vklop/izklop zaslona LCD.

2 *POWER*

Napajalni kabel priključite na zaslon LCD in stensko vtičnico.

B



3 *RGB IN*

Povežite priključek RGB IN na hrbtni strani izdelka in računalnik.

4 *VIDEO OUT*

S kablom D-Sub povežite vrata [VIDEO OUT] na izdelku in vrata D-Sub na monitorju.

5 *HDMI IN*

S kablom HDMI povežite priključek HDMI na hrbtni strani zaslona LCD in priključek naprave HDMI.

6 *AUDIO OUT*

izhodni priključek za slušalke/zunanji zvočnik.

C



7 *LAN*

priključek za povezavo LAN-a

8 (USB)

Združljivo s tipkovnico/miško ali pomnilnikom USB.

D



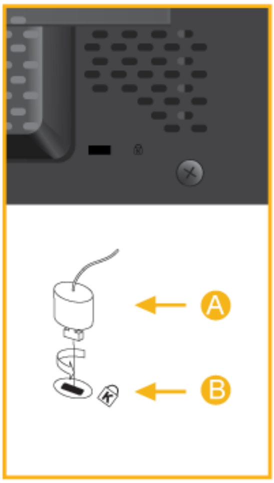
9 *AUDIO IN*

Zvočni kabel izdelka priključite na vrata za zvok na hrbtni strani računalnika.

10 *RS232C IN*

Programska vrata za MDC (Multiple Display Control)

E



Reža za ključavnico Kensington Lock

Ključavnica Kensington je naprava za fizično pritrditev monitorja, ko se ta uporablja na javnem mestu. Napravo za zaklep je treba kupiti posebej. Videz in način zaklepanja se lahko razlikujeta od slike, odvisno od proizvajalca. Za pravilno uporabo si oglejte priročnik, ki je priložen ključavnici Kensington. Napravo za zaklep je treba kupiti posebej.

Opomba

Kje je nameščena reža za ključavnico Kensington, je odvisno od modela.

Uporaba ključavnice Kensington proti kraji

1. Napravo za zaklepanje vstavite v režo Kensington na monitorju B in in jo obrnite v smeri zaklepanja A.
2. Priključite kabel ključavnice Kensington.
3. Ključavnico Kensington pritrdite na mizo ali težak nepremičen predmet.

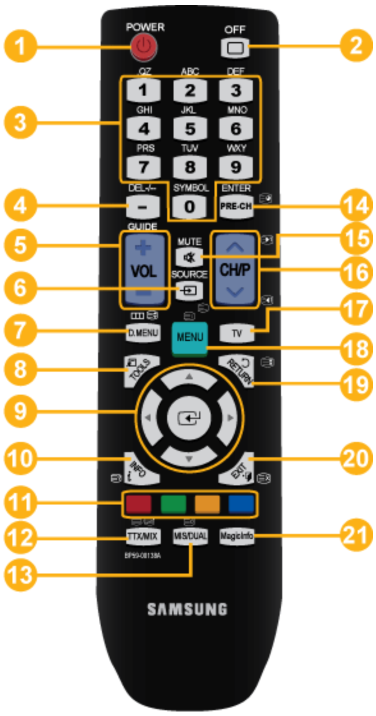
Opomba

Za dodatne informacije o kabelskih povezavah si oglejte razdelek Povezava kablov.

Daljinski upravljalnik

Opomba

Na delovanje daljinskega upravljalnika lahko vpliva televizor ali druga elektronska naprava, ki deluje v bližini zaslona LCD in povzroča motnje z delovno frekvenco daljinskega upravljalnika.



1. POWER
2. OFF
3. Številski gumbi
4. DEL -/-- / Gumb GUIDE
5. + VOL -
6. SOURCE
7. D.MENU
8. TOOLS
9. Gumbi za navzgor in navzdol ter levo in desno
10. INFO
11. BARVNI GUMBI
12. TTX/MIX
13. MTS/DUAL
14. ENTER/PRE-CH
15. MUTE
16. CH/P
17. TV
18. MENU
19. RETURN
20. EXIT
21. MagicInfo

1. POWER	Vklop izdelka.
2. OFF	Izklop izdelka.
3. Številski gumbi	Za vnos gesla med nastavitvijo prikaza na zaslonu in za uporabo programa MagicInfo.
4. DEL -/-- / Gumb GUIDE	Z gumbom "-" izbirate digitalne kanale. Prikaz elektronskega programskega vodnika (EPG). * Ta funkcija ne deluje pri tem zaslonu LCD.
5. + VOL -	Nastavitev glasnosti zvoka.
6. SOURCE	Če želite preklopiti vir vhodnega signala, pritisnite gumb SOURCE. Izberete lahko samo vire, s katerimi so povezane zunanje naprave.
7. D.MENU	Prikaz menija DTV-ja * Ta funkcija ne deluje pri tem zaslonu LCD.

8. TOOLS	Za hitro izbiro pogosto uporabljenih funkcij. * Ta funkcija ne deluje pri tem zaslonu LCD.
9. Gumbi za navzgor in navzdol ter levo in desno	Z njimi se navpično ali vodoravno pomikate med elementi menija ali prilagajate izbrane vrednosti menija.
10. *i* INFO	Za prikaz informacij o trenutni sliki v zgornjem levem vogalu zaslona.
11.BARVNI GUMBI	Pritisnite, da dodate ali izbrišete kanale in da shranite kanale na seznam priljubljenih kanalov v meniju “Channel List”. * Ta funkcija ne deluje pri tem zaslonu LCD.
12. TTX/MIX	TV-kanali prek teleteksta nudijo informacije v pisni obliki. – gumbi za teletekst 8, 10, 13, 18, 19, 20, 21, 23, 25, * Ta funkcija ne deluje pri tem zaslonu LCD.
13. MTS/DUAL	* Ta funkcija ne deluje pri tem zaslonu LCD. *MTS-* Izberete lahko način MTS (Multichannel Television Stereo).

	Vrsta avdia	Način MTS/S	Privzeto
FM stereo	Mono	Mono	Ročni preklop
	Stereo	Mono ↔ Stereo	
	SAP	Mono ↔ SAP	Mono

DUAL-

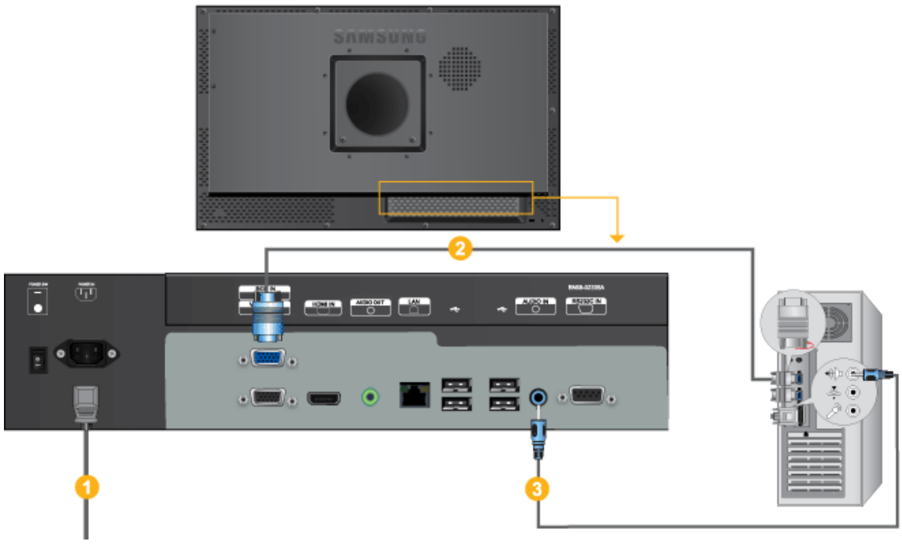
STEREO/MONO, DUAL l/DUAL ll in MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO je, glede na vrsto prenosa, mogoče upravljati z gumbom DUAL na daljinskem upravljalniku med gledanjem TV-ja.

14. ENTER/PRE-CH	S tem gumbom se vrnete na prejšnji kanal. * Ta funkcija ne deluje pri tem zaslonu LCD.
15. MUTE	Začasna ustavitev (izklop) avdio izhoda. Predvajanje zvoka se nadaljuje, če v načinu izklopa zvoka pritisnete gumb MUTE ali - VOL +.
16. ∨ CH/P ∧	Izbira TV-kanalov v načinu **TV**-ja. * Ta funkcija ne deluje pri tem zaslonu LCD.
17. TV	Za neposredno izbiro načina televizorja. * Ta funkcija ne deluje pri tem zaslonu LCD.
18. MENU	Odpre in zapre meni na zaslonu ter zapre meni za prilagoditev.

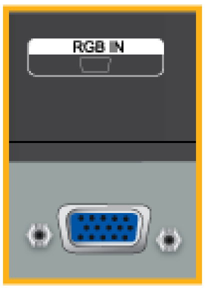
19. ⟲ RETURN	Vrnitev na prejšnji meni.
20. ⇥ EXIT	Za izhod iz zaslona z menijem.
21. MagicInfo	Gumb za hitri zagon MagicInfo .

Povezave

Priključitev računalnika



1. Napajalni kabel zaslona LCD priključite na napajalna vrata na hrbtni strani zaslona LCD. Vklopite stikalo za napajanje na hrbtni strani zaslona LCD.
2. Priključite kabel D-sub na 15-pinska vrata RGB na hrbtni strani zaslona LCD in 15-pinska vrata D-sub na računalniku.



3. Avdio kabel zaslona LCD priključite na vrata za zvok na hrbtni strani računalnika.

Opombe

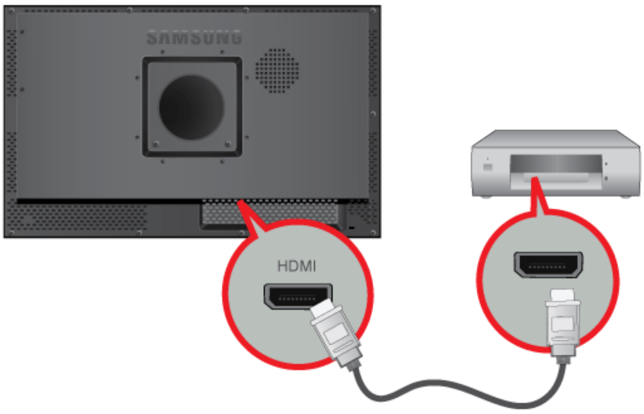
- Vklopite računalnik in zaslon LCD.
- Za nakup dodatne opreme se obrnite na lokalni servisni center SAMSUNG Electronics.

Priključitev drugih naprav

Opomba

Z zaslonom LCD lahko povežete vhodne naprave AV, kot so predvajalniki DVD, videorekorderji in videokamere, ter računalnik. Za podrobnejše informacije o povezovanju vhodnih naprav AV si oglejte razdelek Prilagajanje zaslona LCD.

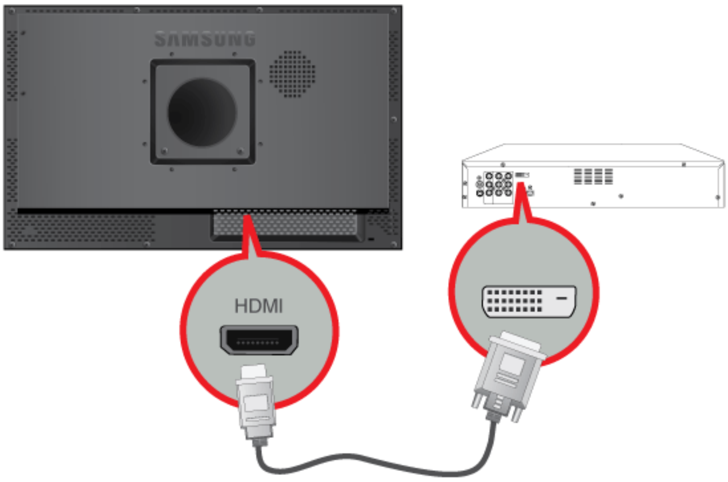
Priključitev kabla HDMI



Opombe

- Vhodne naprave, kot je predvajalnik Blu-Ray/DVD, s kablom HDMI povežite s priključkom HDMI IN zaslona LCD.
- Računalnika ni mogoče priključiti na priključek HDMI.

Priključitev kabla za povezavo vrat DVI in HDMI

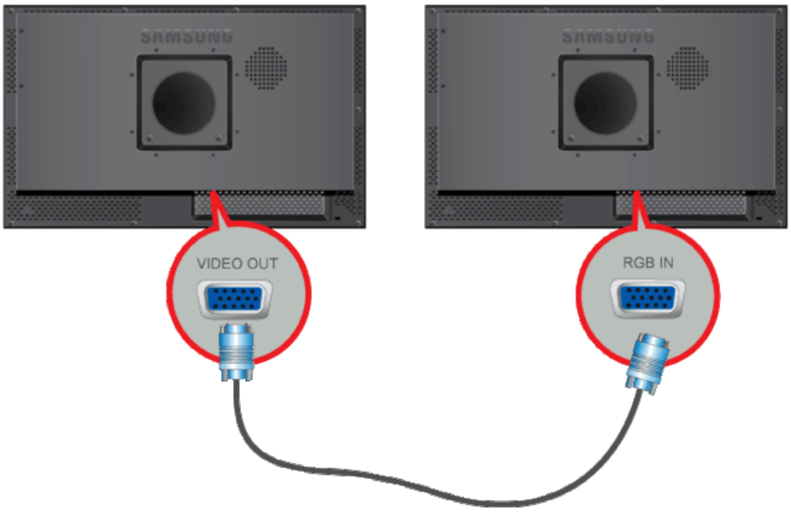


Opombe

- S kablom za povezavo vrat DVI in HDMI povežite izhodni priključek DVI na napravi z digitalnim izhodom in priključek HDMI na zaslonu LCD.
- Povežite rdeči in beli vtič kabla za povezavo RCA in stereo z mini vtiči (za računalnik) z rdečim in belim avdio izhodnim priključkom naprave z digitalnim izhodom. Povežite del kabla z mini vtičem z vrati AUDIO IN zaslona LCD.

Povezovanje z drugim monitorjem

S kablom D-Sub povežite vrata [VIDEO OUT] na izdelku in vhodnimi vrati D-Sub na drugem monitorju.

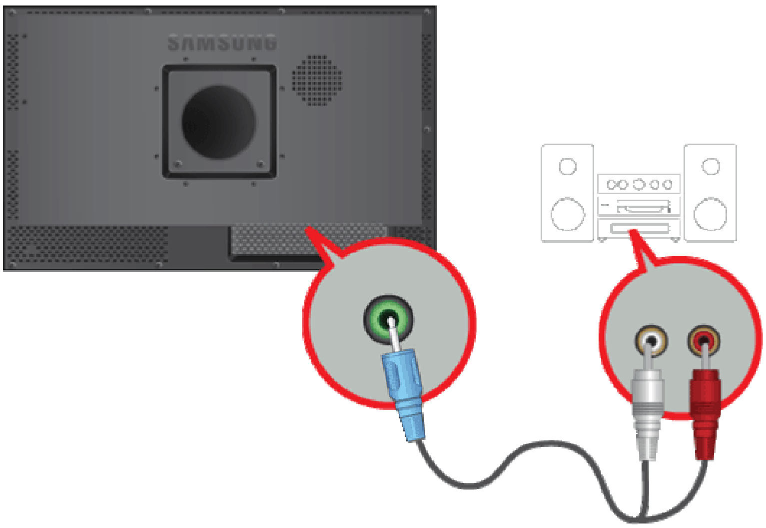


Opomba

- Priključite na vrata [VIDEO OUT] za prikaz iste slike na drugem monitorju.

  (Za predstavitve)

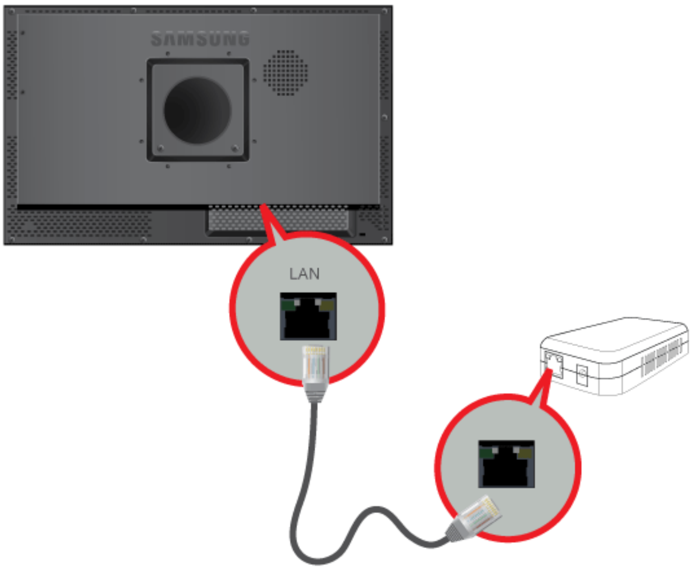
Priključitev avdio sistema



Opomba

- S kompletom avdio kablov povežite vtičnice AUX L, R na AVDIO SISTEMU in [AUDIO OUT] na zaslonu LCD.

Priključitev kabla LAN

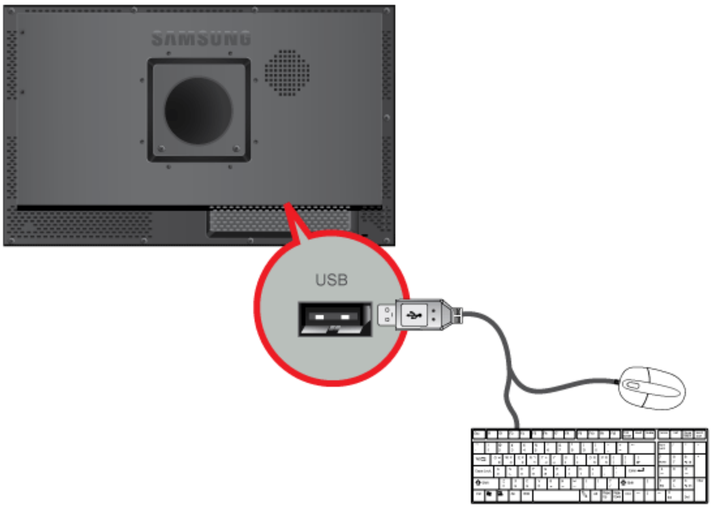


Opomba

Priključite kabel LAN.

Priključitev naprave USB

Povežete se lahko z napravami USB, npr. miško in tipkovnico.



Uporaba programske opreme

Gonilnik monitorja

Opomba

Ko operacijski sistem zahteva gonilnik monitorja, vstavite CD-ROM, priložen monitorju. Namestitev gonilnika se lahko med operacijskimi sistemi malce razlikuje. Sledite navodilom za operacijski sistem, ki ga uporabljate.

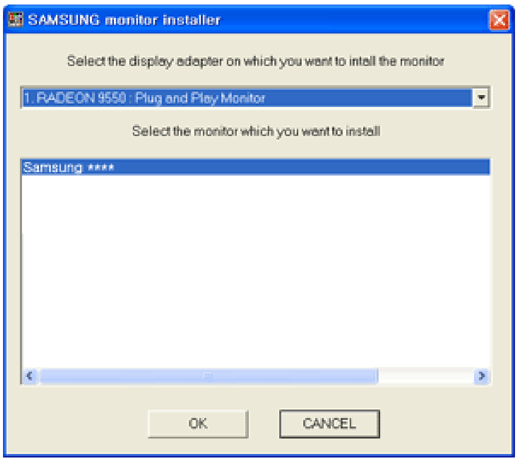
Če ste izgubili ali založili CD, lahko gonilnik monitorja prenesete s strani http://www.samsung.com/ tako, da kliknete na Support (Podpora) > Downloads (Prenosi) in sledite navodilom na spletni strani. Ko je prenos zaključen, dvokliknite datoteko in sledite navodilom na zaslonu.

Samodejno nameščanje gonilnika zaslona – vsi operacijski sistemi Windows

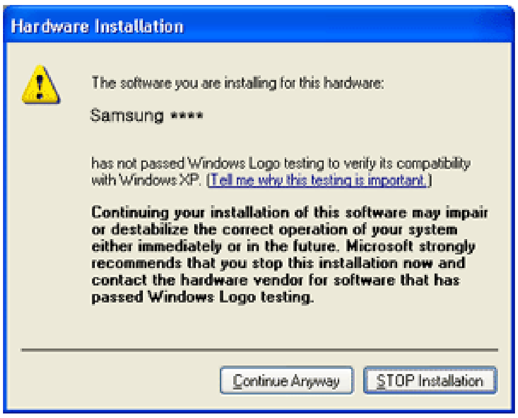
1. Vstavite CD v pogon CD-ROM.

2. Kliknite "Windows".

3. Na seznamu modelov izberite svoj model monitorja in kliknite gumb "V redu".



4. Če uporabljate Windows XP ali Windows 2000 in se pojavi okno z naslednjim sporočilom, kliknite gumb "Vseeno nadaljuj". V naslednjem oknu kliknite gumb "V redu".



Opomba

Certifikat za gonilnik tega monitorja je izdal Microsoft, z namestitvijo pa ne boste poškodovali sistema.

Če se odpre zgoraj prikazano okno, morda uporabljate starejši disk za namestitev. Za pridobitev potrjenega gonilnika obiščite stran s prenosi za vaš model monitorja.

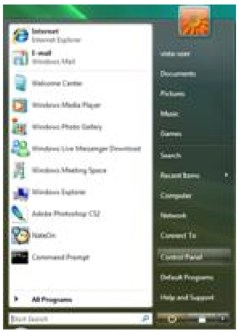
Za dostop do strani s prenosi obiščite http://www.samsung.com/, kliknite Support (Podpora) in Downloads (Prenosi).

Ročno nameščanje gonilnika monitorja

Operacijski sistem Microsoft® Windows Vista™

1. V pogon CD-ROM vstavite CD s priročnikom.

2. Kliknite Start > "Nadzorna plošča". Nato dvokliknite "Appearance and Personalization" (Videz in prilagajanje).





3. Kliknite "Personalization" (Prilagajanje) in nato "Display Settings" (Nastavitve zaslona).



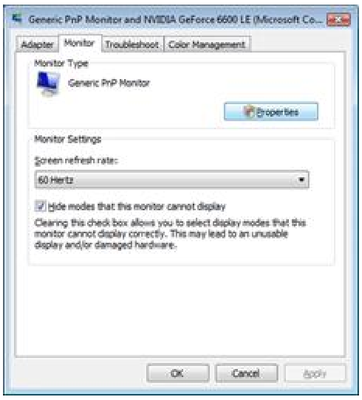


4. Kliknite "Advanced Settings..." (Dodatne nastavitve …).



5. Kliknite "Properties" (Lastnosti) na zavihku "Monitor". Če je gumb "Properties" (Lastnosti) deaktiviran, je konfiguracija monitorja dokončana. Monitor lahko uporabljate tak, kot je.

   Če se prikaže sporočilo "Windows needs..." (Windows mora …), kot je prikazano na spodnji sliki, kliknite "Continue" (Nadaljuj).





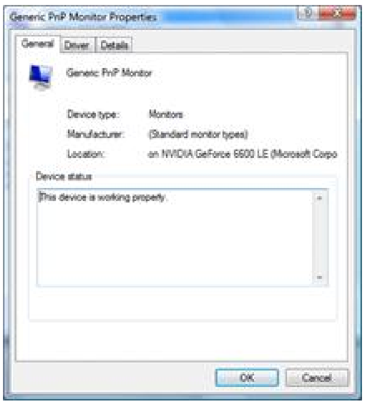
Opomba

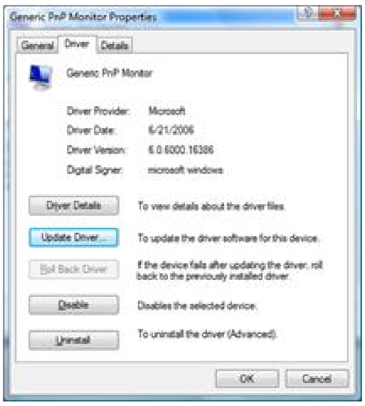
Certifikat za gonilnik tega monitorja je izdal Microsoft, z namestitvijo pa ne boste poškodovali sistema.

Če se odpre zgoraj prikazano okno, morda uporabljate starejši disk za namestitev. Za pridobitev potrjenega gonilnika obiščite stran s prenosi za vaš model monitorja.

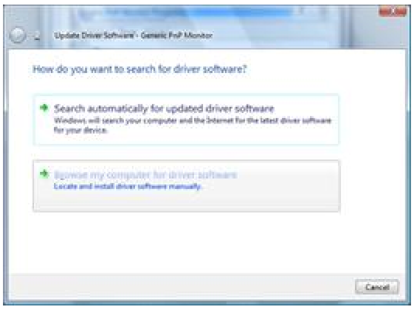
Za dostop do strani s prenosi obiščite http://www.samsung.com/, kliknite Support (Podpora) in Downloads (Prenosi).

6. Kliknite "Update Driver..." (Posodobi gonilnik ...) na zavihku "Driver" (Gonilnik).

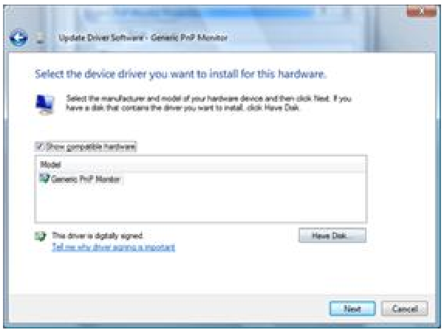
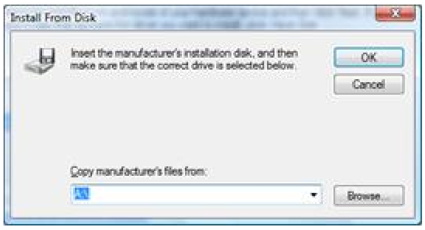




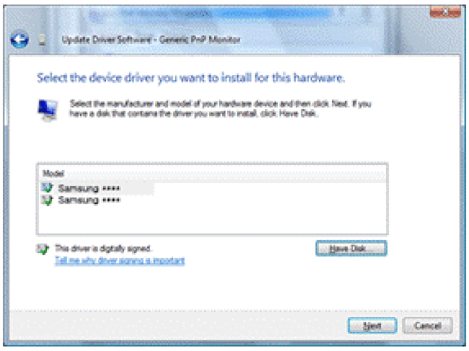
7. Označite potrditveno polje "Prebrskaj računalnik in poišči programsko opremo" in kliknite "Dovoli mi, da izberem na seznamu programske opreme v računalniku".

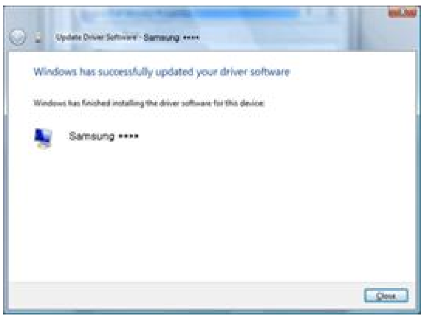
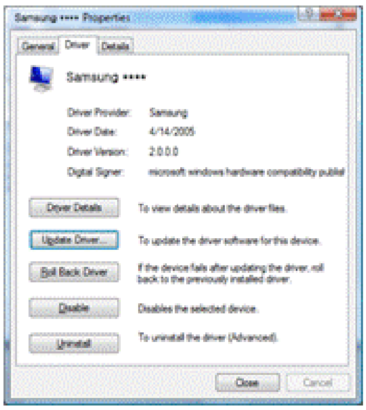
8. Kliknite "Imam disk ..." in izberite mapo pogon CD ali DVD (na primer pogon D:\), kjer se nahaja nastavitvena datoteka gonilnika, ter kliknite "V redu".

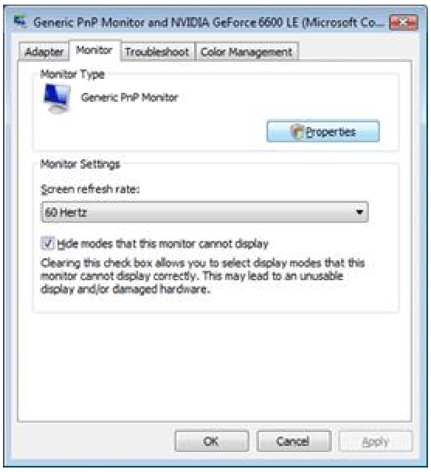
 

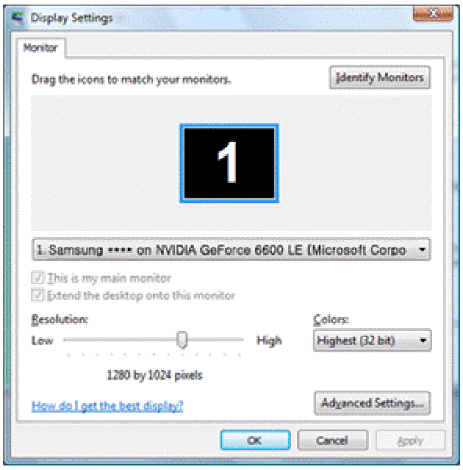
9. Na seznamu modelov monitorjev na zaslonu izberite vaš model in kliknite "Next" (Naprej).



10. Na naslednjih, zaporedoma prikazanih zaslonih kliknite "Close" (Zapri) → "Close" (Zapri)" → ""OK" (V redu) → "OK" (V redu).



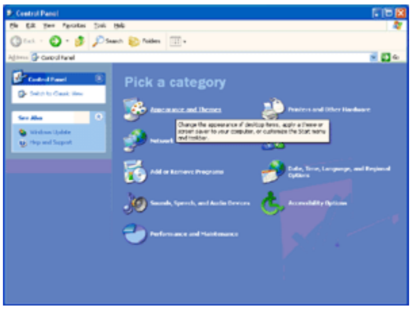


Operacijski sistem Microsoft® Windows® XP

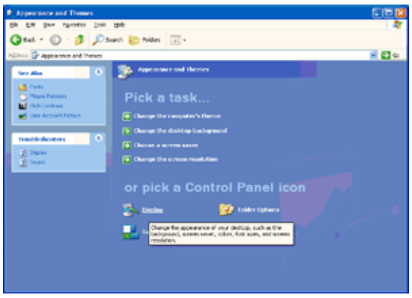
1. Vstavite CD v pogon CD-ROM.

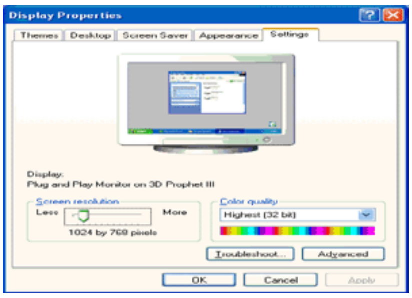
2. Kliknite Start > Nadzorna plošča in nato ikono Videz in teme.



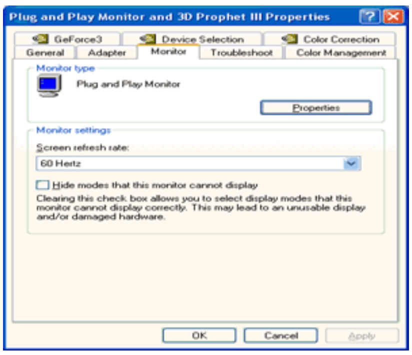


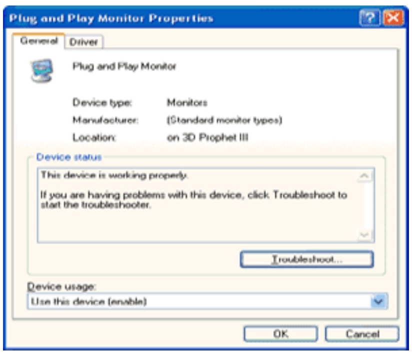
3. Kliknite ikono "Zaslon" in izberite zavihek "Nastavitve" ter kliknite "Napredno ...".



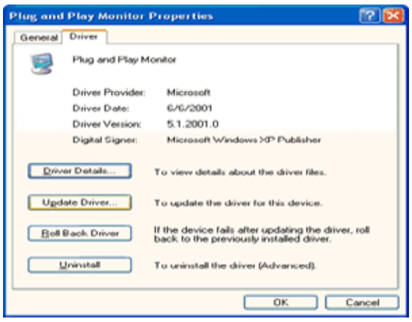


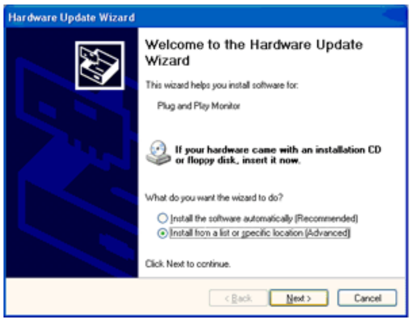
4. Kliknite gumb "Lastnosti" na zavihku "Monitor" ter izberite zavihek "Gonilnik".



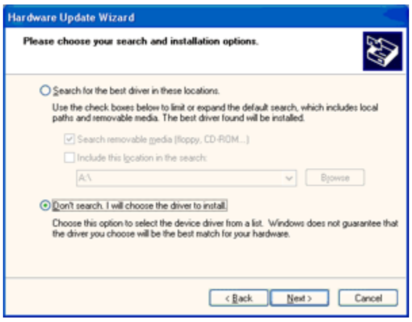


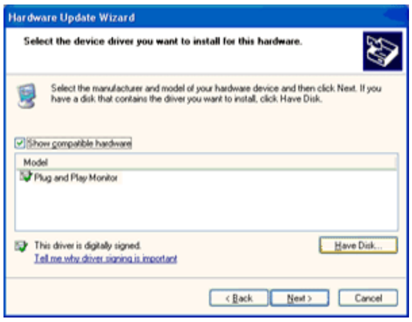
5. Kliknite "Posodobi gonilnik ..." in izberite "Namesti s seznama ali ..." in kliknite gumb "Naprej".





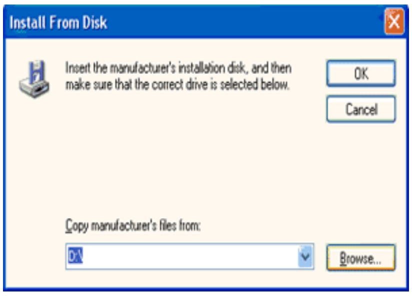
6. Izberite "Ne išči ...", kliknite "Naprej" ter nato "Imam disk".

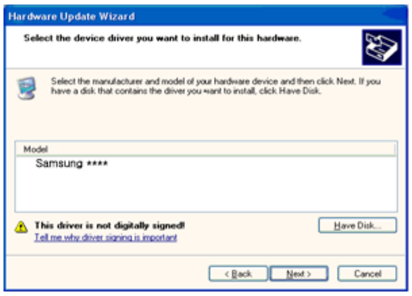




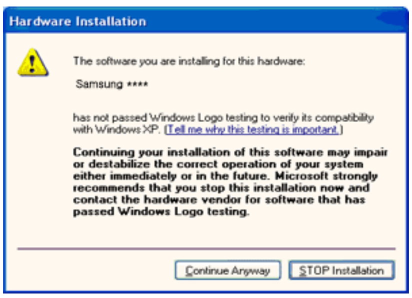
7. Kliknite gumb "Prebrskaj" in izberite mesto diska z gonilnikom (npr. D:\).

Na seznamu modelov izberite svoj model monitorja in kliknite gumb "V redu".





8. Če se odpre okno z naslednjim sporočilom, kliknite gumb "Vseeno nadaljuj". Nato kliknite gumb ""OK" (V redu).



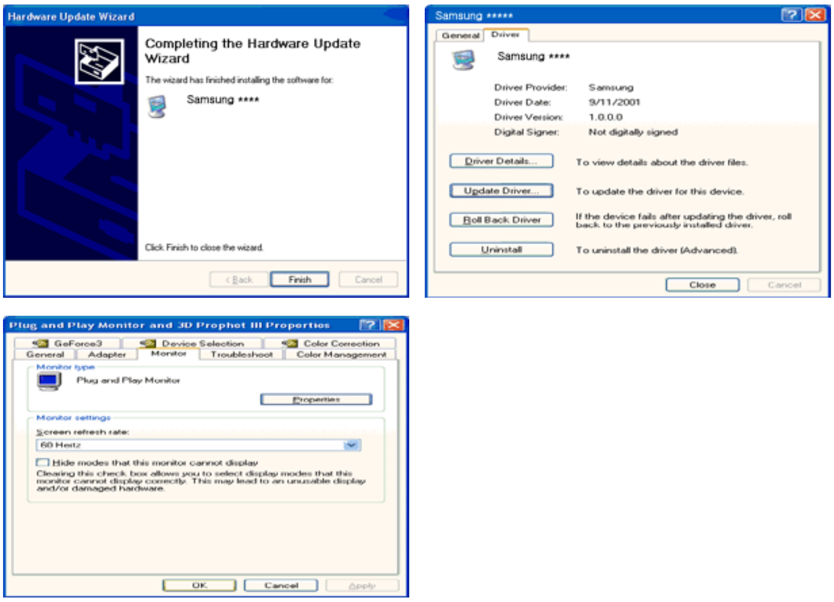
Opomba

Certifikat za gonilnik tega monitorja je izdal Microsoft, z namestitvijo pa ne boste poškodovali sistema.

Če se odpre zgoraj prikazano okno, morda uporabljate starejši disk za namestitev. Za pridobitev potrjenega gonilnika obiščite stran s prenosi za vaš model monitorja.

Za dostop do strani s prenosi obiščite http://www.samsung.com/, kliknite Support (Podpora) in Downloads (Prenosi).

9. Kliknite gumb "Close" (Zapri), nato klikajte gumb "OK" (V redu).



10. Namestitev gonilnika monitorja je dokončana.

Operacijski sistem Microsoft® Windows® 2000operacijskimi sistemi

Če se na monitorju prikaže sporočilo "Digitalnega podpisa ni bilo mogoče najti", sledite naslednjim korakom.

1. Izberite gumb "OK" (V redu) v oknu "Insert disk" (Vstavite disk).

2. Kliknite gumb "Browse" (Prebrskaj) v oknu "File Needed" (Zahtevana je datoteka).

3. Izberite A: (D:\Pogon), kliknite gumb "Odpri" in nato gumb "V redu".

Namestitev

1. Kliknite "Start",>"Setting" (Nastavitev),>"Control Panel" (Nadzorna plošča).

2. Dvokliknite ikono "Display" (Zaslon).

3. Izberite zavihek "Nastavitve" in kliknite gumb "Dodatne nastavitve".

4. Izberite "Monitor".

   Prvi primer: Če je gumb "Properties" (Lastnosti) neaktiven, je monitor pravilno konfiguriran. Prenehajte z nastavitvijo.

   Drugi primer: Če je gumb "Lastnosti" omogočen, kliknite gumb "Lastnosti" in sledite naslednjim korakom.

5. Kliknite "Gonilnik", "Posodobi gonilnik ..." in nato gumb "Naprej".

6. Izberite možnost "Prikaži seznam znanih gonilnikov za to napravo, da lahko izberem določen gonilnik" in kliknite "Naprej" ter nato "Imam disk".

7. Kliknite gumb "Prebrskaj" in nato izberite a A: (D:\Pogon).

8. Kliknite gumb "Odpri" in nato "V redu".

9. Izberite model monitorja in kliknite gumb "Naprej". Nato kliknite gumb "Naprej".

10. Kliknite gumb "Dokončaj" in nato gumb "Zapri".

    Če se prikaže okno "Digital Signature Not Found" (Digitalnega podpisa ni bilo mogoče najti), kliknite gumb "Yes" (Da). Kliknite gumb "Finish" (Dokončaj) in nato gumb "Close" (Zapri).

Operacijski sistem Microsoft® Windows® Millenniumoperacijskimi sistemi

1. Kliknite "Start",>"Setting" (Nastavitev),>"Control Panel" (Nadzorna plošča).

2. Dvokliknite ikono "Display" (Zaslon).

3. Izberite zavihek "Nastavitve" in kliknite gumb "Dodatne nastavitve".

4. Izberite zavihek "Monitor".

5. Kliknite gumb "Change" (Spremeni) na območju "Monitor Type" (Vrsta monitorja).

6. Izberite "Specify the location of the driver" (Določi mesto gonilnika).

7. Izberite možnost "Prikaži seznam vseh gonilnikov na določenem mestu ..." in kliknite gumb "Naprej".

8. Kliknite gumb "Have Disk" (Imam disk).

9. Določite A:\ (D:\pogon) in kliknite gumb "V redu".

10. Izberite možnost "Pokaži vse naprave" in izberite monitor, s katerim je povezan računalnik, ter kliknite "V redu".

11. Izbirajte gumba "Zapri" in "V redu", dokler ne zaprete pogovornega okna Lastnosti zaslona.

Operacijski sistemMicrosoft®Windows® NT

1. Kliknite "Start",>"Settings" (Nastavitve),>"Control Panel" (Nadzorna plošča) in dvokliknite ikono "Display" (Zaslon).

2. V oknu "Display Registration Information" (Informacije o registraciji zaslona) kliknite zavihek "Settings" (Nastavitve) in nato "All Display Modes" (Vsi načini zaslona).

3. Izberite način, ki ga želite uporabiti ("Resolution" (Ločljivost), "Number of colors" (Število barv) in Navpična frekvenca) ter kliknite "OK" (V redu).

4. Kliknite "Preskusi". Če zaslon deluje kot običajno, kliknite gumb "Uporabi". Če zaslon ni normalen, spremenite način (nižja ločljivost, frekvenca ali manj barv).

Opomba

Če v možnosti "All Display Modes" (Vsi načini zaslona) ni nobenega načina, si za izbiro ravni za "Resolution" (Ločljivost) in Navpična frekvenca oglejte razdelek Prednastavljeni časovni načini v navodilih za uporabo.

Operacijski sistem Linux

Za X-Window morate izdelati datoteko X86Config, ki je vrsta datoteke z nastavitvami sistema.

1. Po izvedbi datoteke X86Config na prvem in drugem zaslonu pritisnite "Enter" (Vnos).
2. Na tretjem zaslonu se nastavi miška.
3. Nastavite miško za računalnik.
4. Na naslednjem zaslonu izberete tipkovnico.
5. Nastavite tipkovnico za računalnik.
6. Na naslednjem zaslonu se nastavi monitor.
7. Nastavite vodoravno frekvenco za monitor. (Frekvenco lahko vnesete neposredno.)
8. Nastavite možnost Navpična frekvenca monitorja. (Frekvenco lahko vnesete neposredno.)
9. Vnesite ime modela monitorja. Ti podatki ne bodo vplivali na dejansko izvedbo programa X-Window.
10. Dokončali ste nastavitev monitorja. Po nastavitvi ostale potrebne strojne opreme izvedite X-Window.

MDC (Multiple Display Control)

Namestitev

1. Vstavite namestitveni CD v pogon CD-ROM.
2. Kliknite namestitveno datoteko MDC.

   Opomba

   Če se okno za namestitev ne odpre, se z Raziskovalcem pomaknite do CD-ja in dvokliknite izvršljivo datoteko MDC na CD-ju, da zaženete namestitev.
3. Ko se prikaže okno "Installation Shield Wizard" (Čarovnik za namestitev), kliknite "Next" (Naprej).
4. Izberite "I agree to the terms of the license agreement" (Strinjam se s pogoji licenčne pogodbe), da sprejmete pogoje uporabe.
5. Kliknite "Install" (Namesti).
6. Prikaže se okno "Installation Status" (Stanje namestitve).
7. Kliknite "Finish" (Dokončaj).

8. Po končani namestitvi se na namizju prikaže izvedljiva ikona MDC. Dvokliknite ikono, da zaženete program.

Izvršljiva ikona MDC morda, glede na specifikacije računalniškega sistema ali monitorja, ne bo prikazana. V tem primeru pritisnite tipko F5.

Težave pri nameščanju

Na namestitev programa MDC lahko vplivajo dejavniki, kot so grafična kartica, matična plošča in omrežno okolje.

Odstranitev

Če želite odstraniti program MDC, uporabite možnost "Dodaj ali odstrani programe" na nadzorni plošči sistema Windows®.

Program MDC odstranite po naslednjem postopku:

1. Izberite "Setting/Control Panel" (Nastavitev/Nadzorna plošča) v meniju "Start" in nato dvokliknite "Add/Delete a program" (Dodaj/odstrani program).

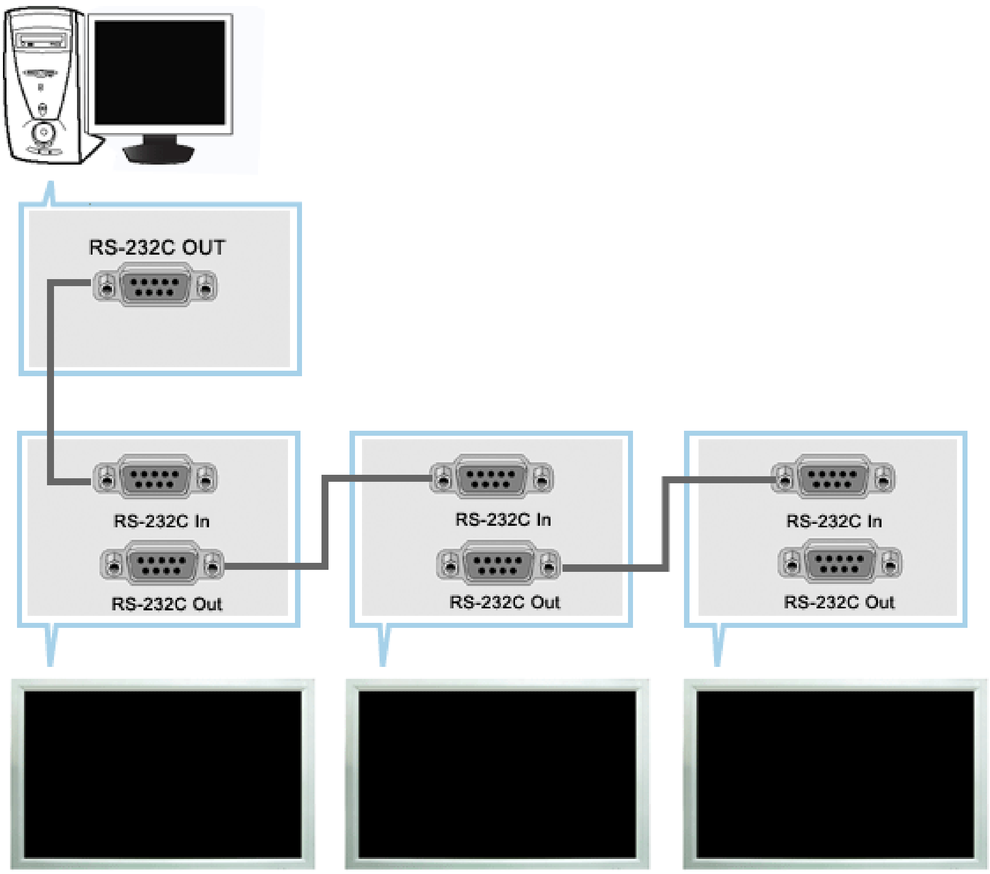
2. Na seznamu programov izberite MDC in nato kliknite gumb "Dodaj/odstrani".

■ Uporaba MDC

Multiple Display Control

MDC System

Uvod

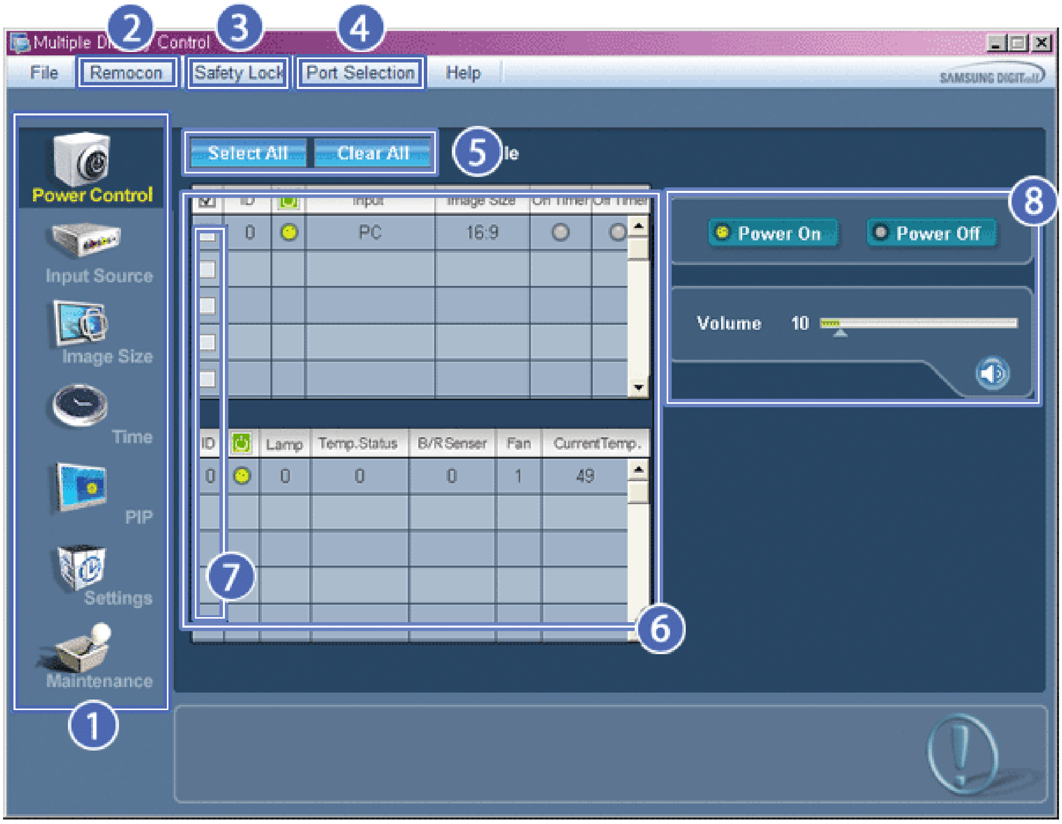


Multiple Display Control (MDC) je aplikacija, ki omogoča enostaven in sočasen nadzor nad več zasloni na osebnem računalniku. Za komunikacijo med računalnikom in zaslonom je uporabljen RS-232C, standard za zaporedno komunikacijo. Zato morajo biti zaporedna vrata računalnika in zaslona povezana z zaporednim kablom.

Začetek - Glavni zaslon

Kliknite Start > Program > Samsung > Multiple Display Control za zagon programa.

Izberite niz in si oglejte obseg izbranega niza na drsniku.



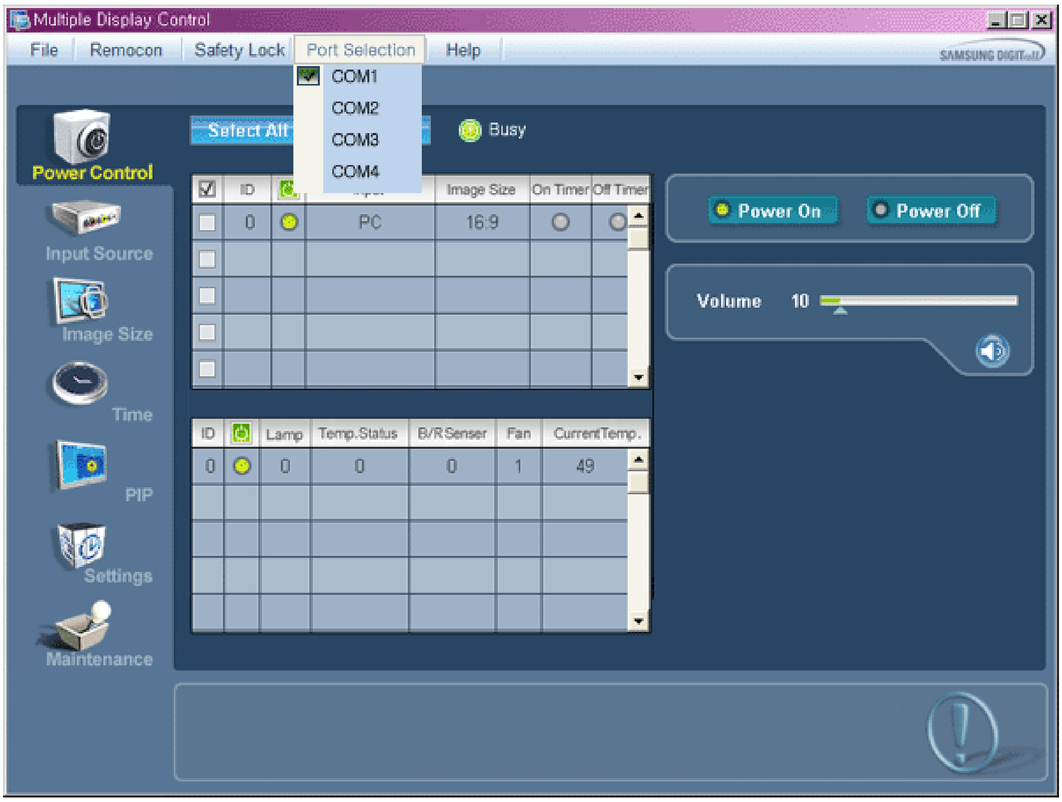
1 **Glavne ikone**
2 **Remocon**
3 **Safety Lock**
4 **Port Selection**
5 **Gumb za izbiro**
6 **Mreža z informacijami**
7 **Izbira zaslonov**
8 **Orodja za nadzor**

---

1. Za preklop na določen zaslon uporabite glavne ikone.
2. Omogoča vam vklop ali izklop funkcije prejemanja signala daljinskega upravljalnika zaslona.
3. Nastavite funkcijo Safety Lock (Varnostna ključavnica).
   Ko je funkcija zaklepa vklopljena, lahko uporabljate samo gumbe power (vklop) in lock (zaklep) na daljinskem upravljalniku in televizorju.
4. Nastavitev zaporednih vrat računalnika je lahko spremenjena. Izvirna vrednost je COM1.
5. Kliknite Select all (Izberi vse) ali Clear (Počisti) za izbiro ali odstranitev vseh zaslonov.
6. Za ogled kratkih informacij o izbranem zaslonu uporabite mreľo.
7. V Display Selection (Izbor zaslona) izberite zaslon.
8. Za upravljanje zaslonov uporabite orodja za nadzor (Control Tools).

<Opomba> Funkcija za vklop/izklop na daljinskem upravljalniku je na voljo ne glede na to, ali je naprava vklopljena ali izklopljena in se nanaša na vse zaslone, ki so povezani z MDC. Ne glede na status je ob zaustavitvi MDC funkcija sprejemanja signala daljinskega upravljanja vseh zaslonov omogočena.

Nastavitev vrat

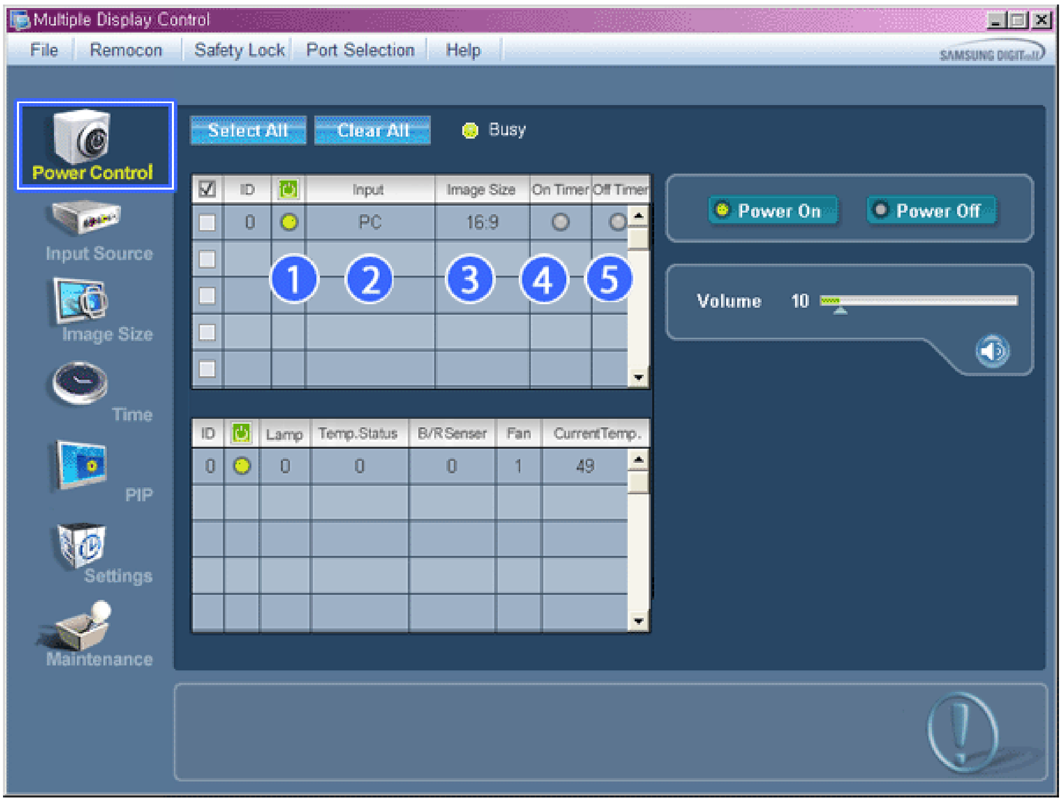


1. Aplikacija Multiple Display Control je privzeto nastavljena na vrata COM1.
2. Če so uporabljena druga vrata in ne COM1, je mogoče v meniju za izbiro vrat (Port Selection Menu) določiti vrata od COM1 do COM4.
3. Če ime vrat, ki so povezana z monitorjem z zaporednim kablom, ni natančno določeno, komunikacija ne bo na voljo.
4. Izbrana vrata so shranjena v programu in uporabljena tudi za naslednji program.



Upravljanje napajanja

1. Kliknite Power Control (Upravljanje napajanja) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Power Control (Upravljanje napajanja).



* Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje napajanja.

1) Stanje napajanja

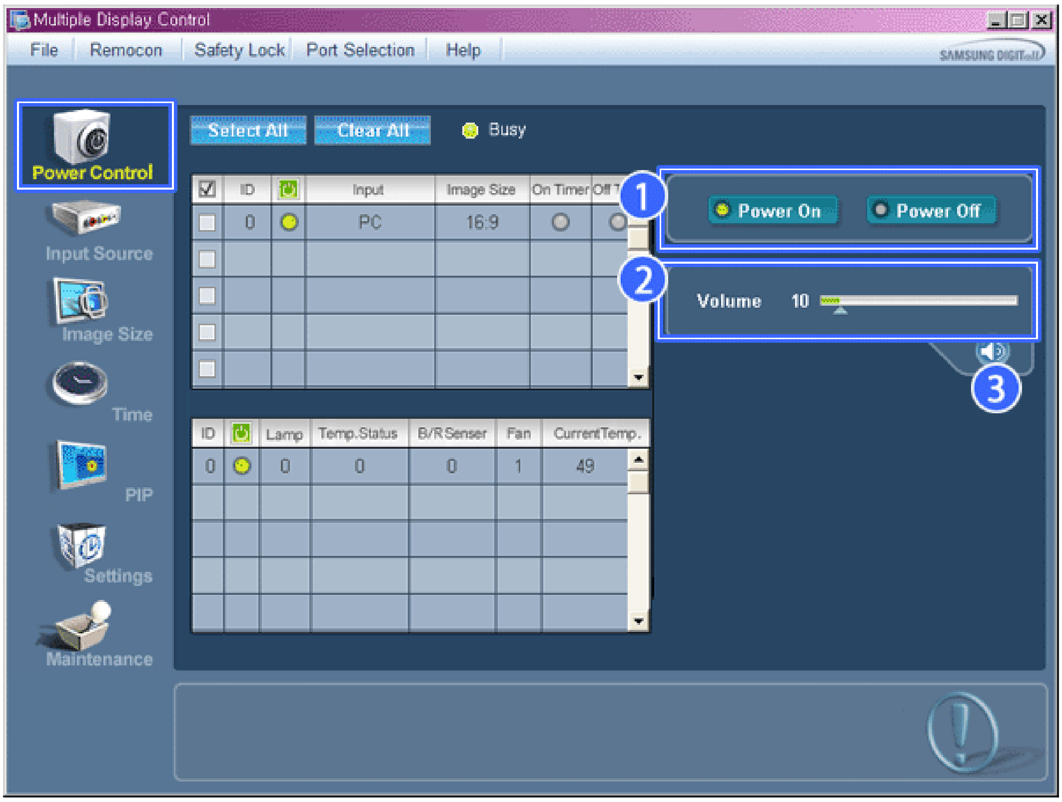
2) Vir napajanja

3) Velikost slike

4) Stanje časovnika vklopa

5) Stanje časovnika izklopa

2. Za izbiro zaslona, ki ga želite upravljati, izberite gumb Select All (Izberi vse) ali potrditveno polje.



* Upravljanje napajanja omogoča nadzor nad nekaterimi funkcijami izbranega zaslona.

1) Power On/Off (Vklop/izklop napajanja)
   - Vklopi/izklopi napajanje izbranega zaslona.

2) Volume (Glasnost)
   - Regulira glasnost izbranega zaslona.
   Prejme vrednost glasnosti izbranega zaslona od skupin in jih prikaže na drsniku.
   (Ko prekinete izbiro ali izberete Select All (Izberi vse), se nastavitev vrne na privzeto vrednost 10)

3) Mute On/Off (Vklop/izklop zvoka)
   - Vklopi/izklopi funkcijo Mute (Video stena) izbranega zaslona.
   Ko izbirate po en zaslon, funkcijo Mute (Nemo) omogočite, ko je za izbrani zaslon omogočena.
   Funkcija za izklop zvoka je samodejno onemogočena, ko spremenite raven glasnosti.
   (Vrednosti se povrnejo na privzete, ko prekličete izbire ali izberete "Select All (Izberi vse)".)

*** Funkcija za upravljanje napajanja je na voljo za vse zaslone.**

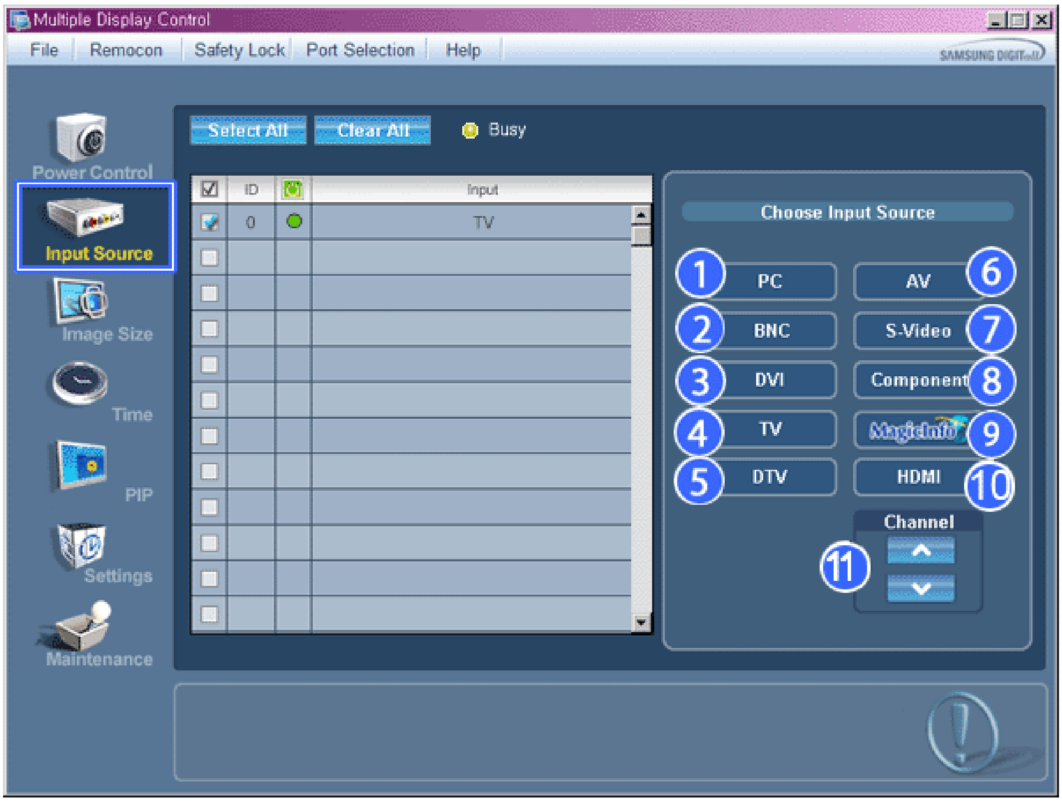
*** Funkciji za regulacijo glasnosti in za izklop zvoka sta na voljo le pri vklopljenih zaslonih.**



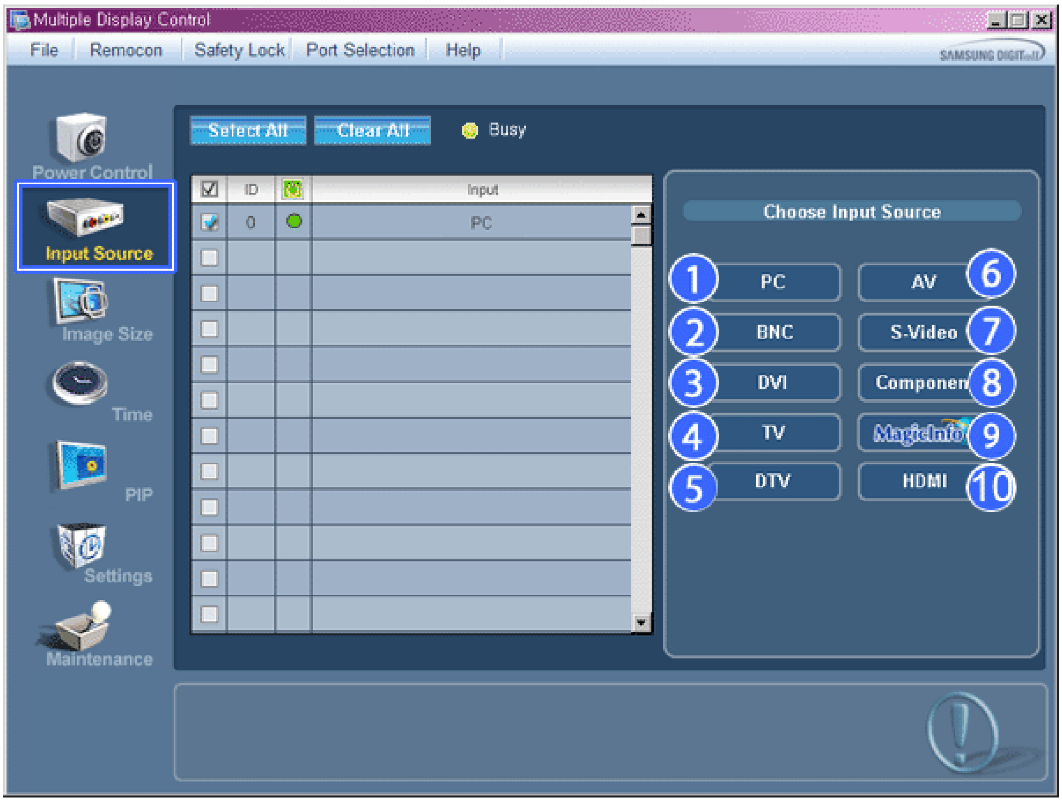
Upravljanje vhodnega vira

1. Kliknite Input Source (Vhodni vir) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Input Source control (Upravljanje vhodnega vira).
   Kliknite Select All (Izberi vse) ali uporabite potrditveno polje za izbiro zaslona, ki ga želite upravljati.

• TV Mode


Multiple Display Control
File
Remocon
Safety Lock
Port Selection
Help
Select All
Clear All
Busy
ID
Input
0
TV
Power Control
Input Source
Image Size
Time
PIP
Settings
Maintenance
Choose Input Source
1
PC
2
BNC
3
DVI
4
TV
5
DTV
AV
6
S-Video
7
Component
8
MagicInfo
9
HDMI
10
Channel
11

• PC Mode



✱ Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje vhodnega vira.

1) PC
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na PC.

2) BNC
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na BNC.

3) DVI
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na DVI.

4) TV
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na BNC.

5) DTV
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na DTV.

6) AV
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na AV.

7) S-Video
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na S-Video.

8) Component
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na Component.

9) MagicInfo
   - Vhodni vir MagicInfo deluje le na modelu MagicInfo.

10) HDMI
   - Spremeni vhodni vir izbranega zaslona na HDMI.

11) Channel
   - Channel arrow appears when the Input Source is TV.

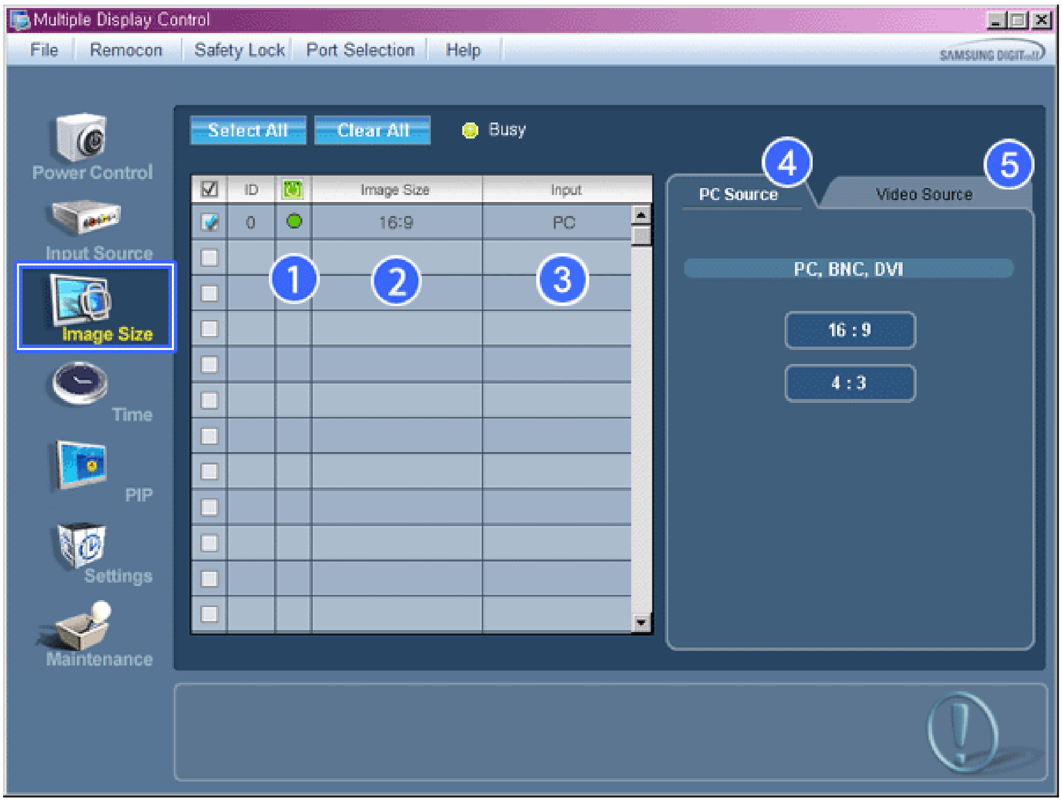
✱ **TV Source can be selected only in products with TV and controlling channels is allowed only when Input Source is TV.**

*** Funkcija za upravljanje vhodnega vira je na voljo le pri vklopljenih zaslonih.**

Upravljanje velikosti slike

PC, BNC, DVI

1. Kliknite Image Size (Velikost slike) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Image Size control (Upravljanje velikosti slike).



* Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje velikosti slike.

1) Stanje napajanja
   - Prikaže stanje napajanja trenutnega zaslona..

2) Image Size (Velikost slike)
   - Prikaže trenutno velikost slike zaslona, ki je v uporabi.

3) Input Source (Vhodni vir)
   - Mreža z informacijami prikaže le zaslone, katerih vhodni viri so PC, BNC ali DVI .

4) PC Source
   - Vir osebnega računalnika Ob kliku Image Source (Vir slike) se najprej prikaže ta jeziček.
   - Gumb Image Size Control (Upravljanje velikosti slike) lahko uporabite za upravljanje velikosti slike, na voljo pa je za PC, BNC in DVI.

5) Video Source
   - Kliknite jeziček Video Source (Video vir) za nadzor Image Size (Velikost slike) za ustrezen Input Source (Vhodni vir).

*** Vhodni vir MagicInfo deluje le na modelu MagicInfo.**

*

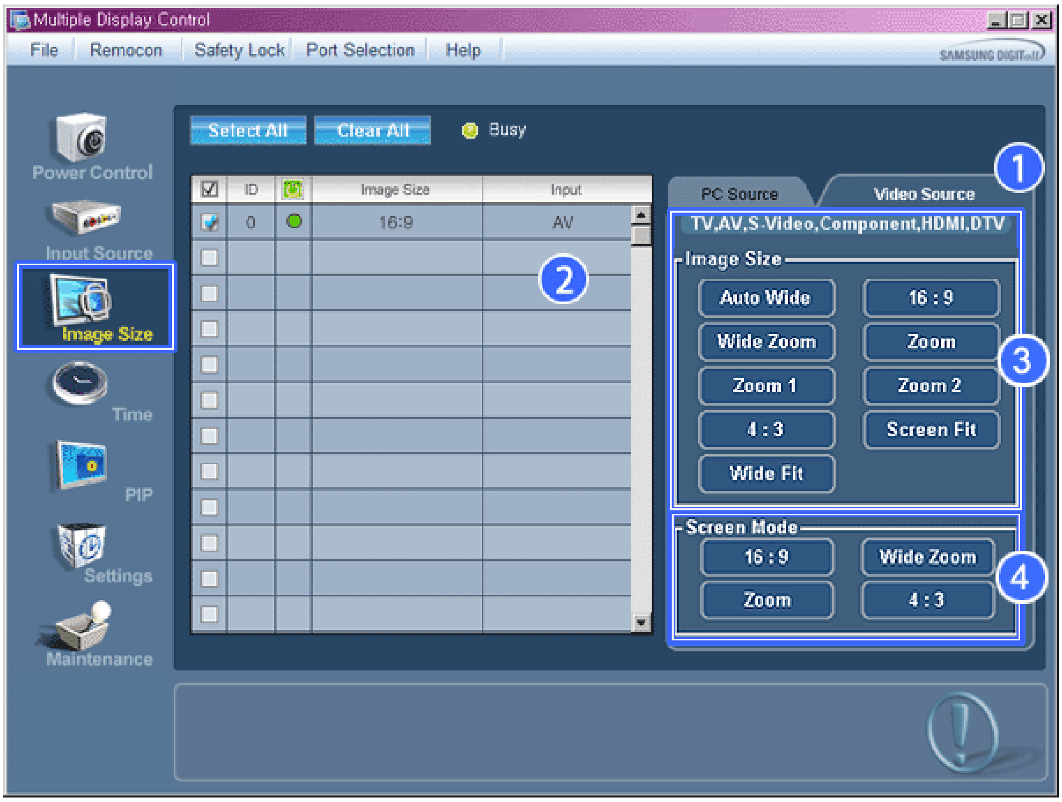
Vhodni vir TV deluje le na modelu TV.

* **Upravljanje velikosti slike je na voljo le za vključene zaslone.**

Upravljanje velikosti slike

TV, AV, S-Video, Component, DVI(HDCP), HDMI, DTV.

1. Kliknite Image Size (Velikost slike) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Image Size control (Upravljanje velikosti slike).



* Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje velikosti slike.

1) Kliknite jezičke TV, AV, S-Video in Component ter prilagodite velikost slike za TV, AV, S-Video Component , HDMI in DTV.
   Kliknite Select All (Izberi vse) ali uporabite potrditveno polje za izbiro zaslona, ki ga želite upravljati.
2) Mreža z informacijami prikazuje le zaslone, katerih vhodni viri so TV, AV, S-Video, Component , HDMI ali DTV.
3) Velikost slike izbranega zaslona lahko naključno spreminjate.
   Opombae: Auto Wide, Zoom1 in Zoom2 niso na voljo pri izbirah, kjer je vhodni signal za Component in DVI (HDCP) 720p ali 1080i.
4) Načine zaslona je mogoče prilagajati samo, če je povezan televizor (samo PAL) in je element Image Size (Velikost slike) nastavljen na Auto Wide (Samodejno široko).

* **Vhodni vir MagicInfo deluje le na modelu MagicInfo.**

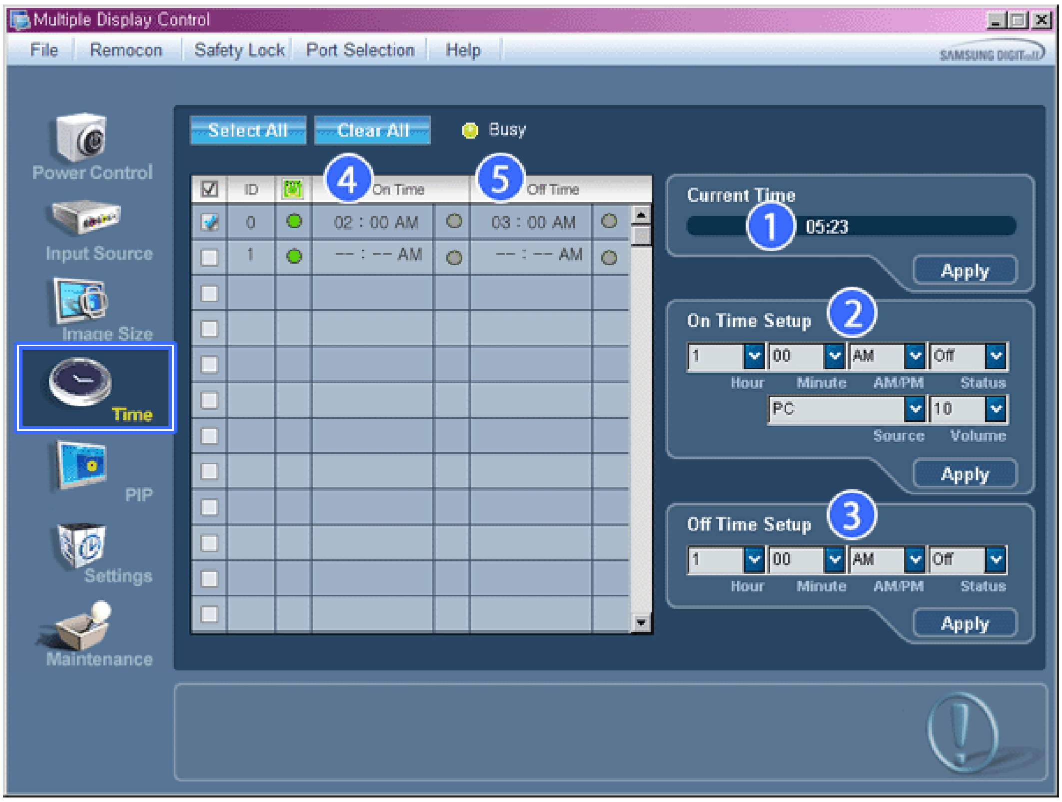
* **Vhodni vir TV deluje le na modelu TV.**

* **Funkcija za upravljanje velikosti slike je na voljo le pri vklopljenih zaslonih.**



Upravljanje časa

1. Kliknite Time (Čas) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Time Control (Upravljanje časa).



Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje časa.

1) Current Time (Trenutni čas)
   - Nastavi trenutni čas za izbrani zaslon (čas PC).
   - Za spremembo trenutnega časa najprej spremenite čas PC.

2) On Time Setup (Nastavitev časa vklopa)
   - Nastavite uro, minuto, AM/PM časa vklopa, stanja, vira in glasnosti izbranega zaslona.

3) Off Time Setup (Nastavitev časa izklopa)
   - Nastavite uro, minuto in AM/PM ter stanje časovnika izklopa za izbrani zaslon.

4) Prikaže nastavitve časovnika vklopa.

5) Prikaže nastavitve časovnika izklopa.

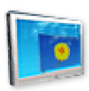
Vhodni vir MagicInfo deluje le na modelu MagicInfo.

Vhodni vir TV deluje le na modelu TV.

Upravljanje časa je na voljo le za vključene zaslone.

At On Time Setup, TV Source functions only for TV Model.

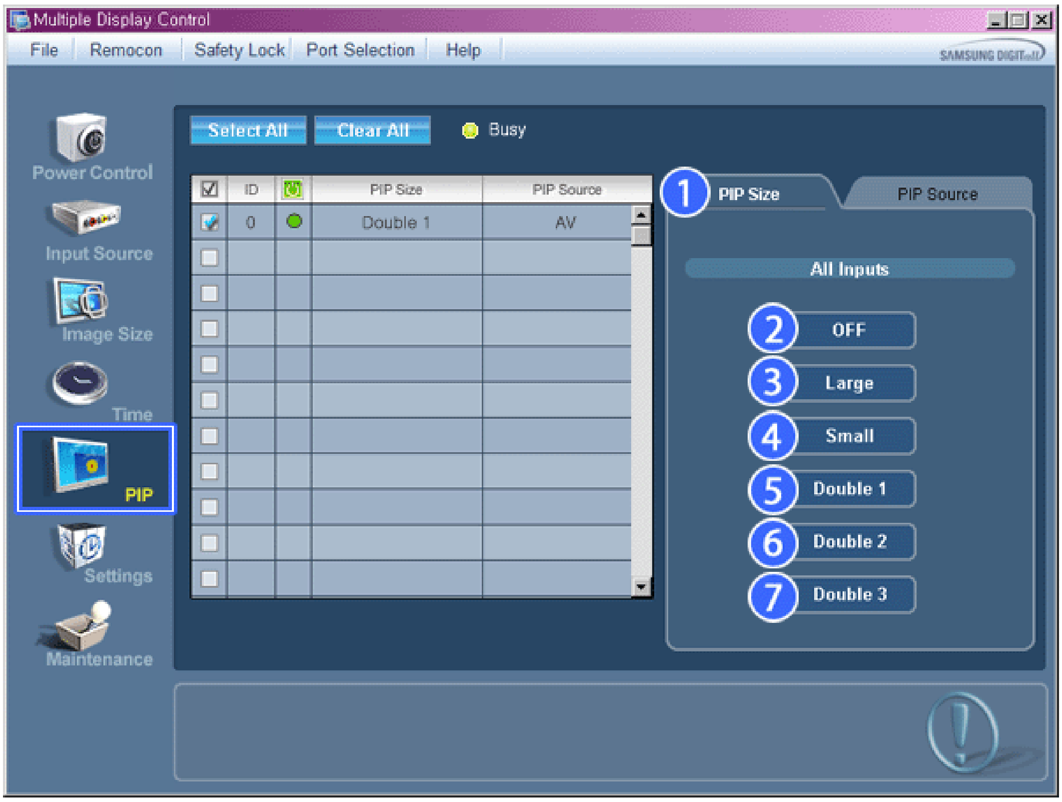
At On Time Setup, MagicInfo Source functions only for MagicInfo Model.



PIP

velikost PIP

1. Kliknite PIP pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon za upravljanje PIP.
   Kliknite Select All (Izberi vse) ali uporabite potrditveno polje za izbiro zaslona, ki ga želite upravljati.



✱ Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje velikosti PIP.

1) PIP Size (Velikost PIP)
   - Prikaže trenutno velikost PIP zaslona, ki je v uporabi.

2) OFF (IZKLOPLJENO)
   - Izključi PIP izbranega zaslona.

3) Large (Veliko)
   - Vključi PIP izbranega zaslona in spremeni velikost na Veliko.

4) Small (Majhno)
   - Vključi PIP izbranega zaslona in spremeni velikost na Majhno.

5) Double 1
   - Vključi PIP izbranega zaslona in spremeni velikost na Double 1.

6) Double 2
   - Vključi PIP izbranega zaslona in spremeni velikost na Double 2.

7) Double 3 (Picture By Picture)
   - Vključi PIP izbranega zaslona in spremeni velikost na Double 3.

✱ **Vhodni vir MagicInfo deluje le na modelu MagicInfo.**

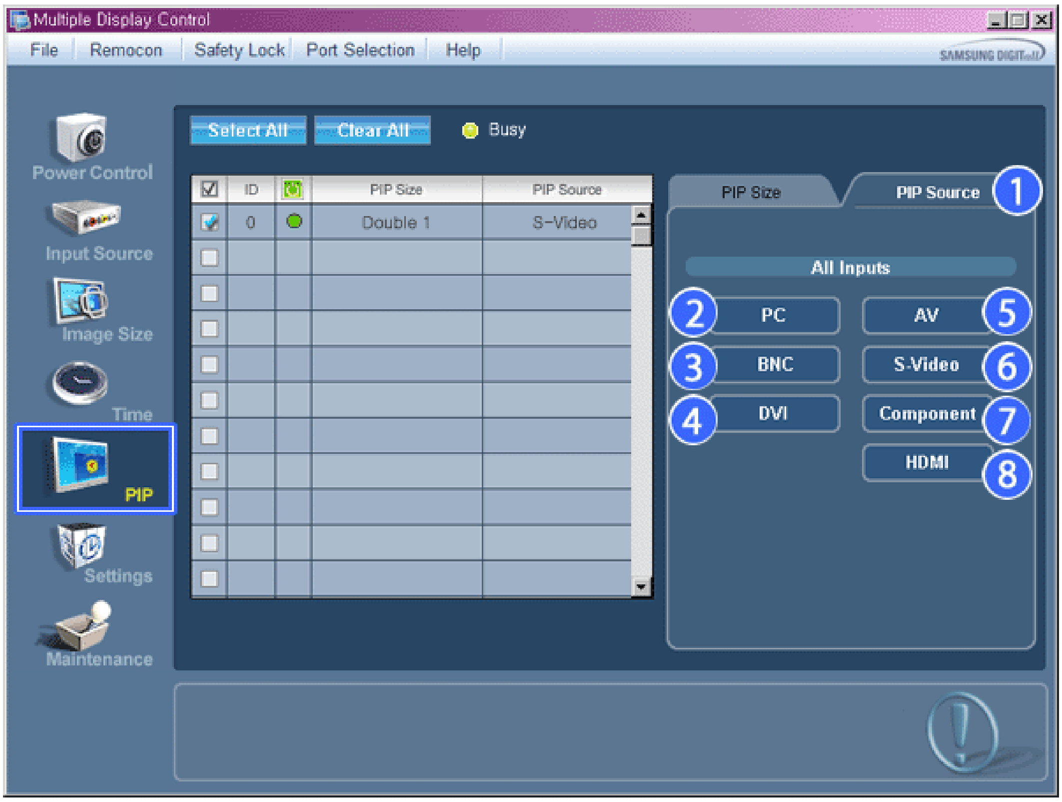
✱ **Vhodni vir TV deluje le na modelu TV.**

✱ **Velikost PIP je mogoče regulirati z vklopom napajanja monitorja.**

PIP

vir PIP

1. Kliknite PIP pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon za upravljanje PIP.



✱ Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje vira PIP.

1) PIP Source (Vir PIP)
- Vir PIP je mogoče regulirati z vklopom napajanja monitorja.

2) PC
- Spremeni vir PIP izbranega zaslona na PC.

3) BNC
- Spremeni vir PIP izbranega zaslona na BNC.

4) DVI
- Spremeni vir PIP izbranega zaslona na DVI.

5) AV
- Spremeni vir PIP izbranega zaslona na AV.

6) S-Video
- Spremeni vir PIP izbranega zaslona na S-Video.

7) Component
- Spremeni vir PIP izbranega zaslona na Component.

8) HDMI
- Spremeni vir PIP izbranega zaslona na HDMI.

Opomba: viri PIP morda ne bodo na voljo, odvisno od vhodnega vira na glavnem zaslonu.

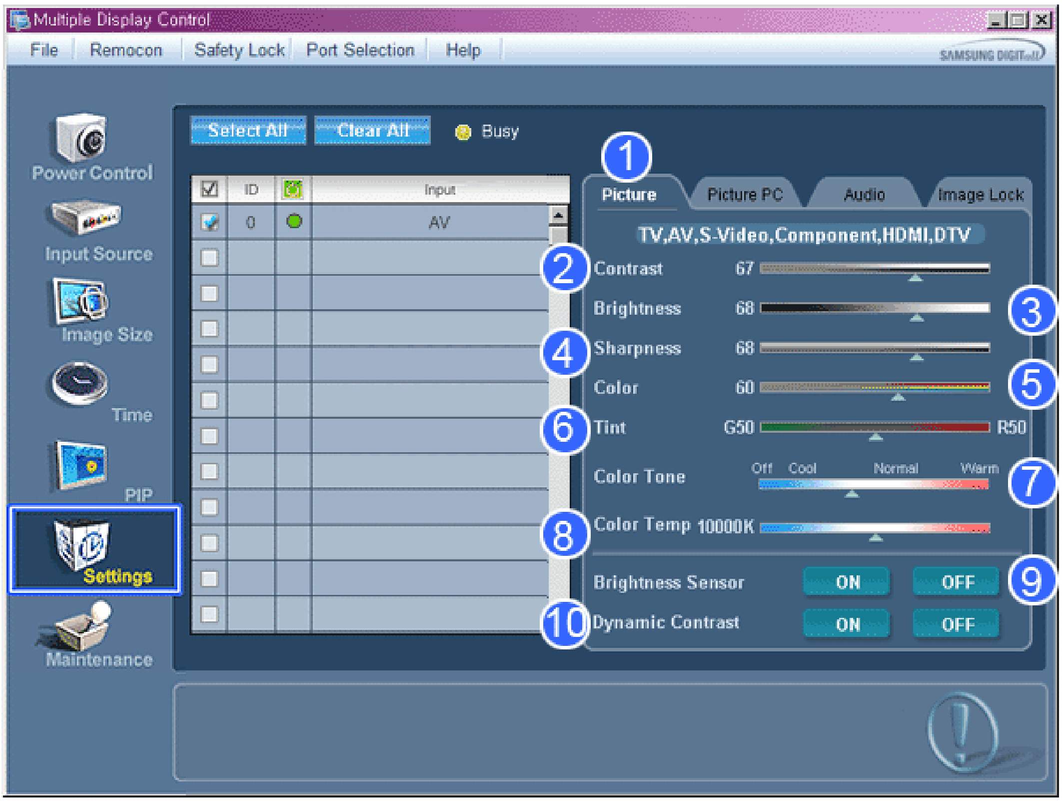
✱ **Vhodni vir MagicInfo deluje le na modelu MagicInfo.**

✱ **Upravljanje PIP je na voljo le za zaslone, ki so vključeni in imajo omogočeno funkcijo PIP.**

Upravljanje nastavitev

Slika

1. Kliknite Settings (Nastavitve) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Settings Control (Upravljanje nastavitev).



* Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje nastavitev.
Ko je izbrana funkcija, je določena vrednost prikazana na drsniku. Ko je izbrano Select All (Izberi vse), se vrne privzeta vrednost (50). Če izberete "Select All" (Izberi vse), se prikaže privzeta vrednost. Sprememba vrednosti na tem zaslonu samodejno spremeni način na "CUSTOM" (PO MERI).

1) Picture (Slika)
   - Na voljo le za TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
2) Contrast (Kontrast)
   - Prilagodi kontrast izbranega zaslona.
3) Brightness (Svetlost)
   - Prilagodi svetlost izbranega zaslona.
4) Sharpness (Ostrina)
   - Prilagodi ostrino izbranega zaslona.
5) Color (Barve)
   - Prilagodi barve izbranega zaslona.
6) Tint (Obarvanost)
   - Prilagodi obarvanost izbranega zaslona.
7) Color Tone (Barvni ton)
   - Prilagodi barvne tone izbranega zaslona.
8) Color Temp

- Prilagodi Color Temp (Temperatura barve) izbranega zaslona.

9) Brightness Sensor
   - Prilagodi Brightness Sensor (Senzor za svetlost) izbranega zaslona.

10) Dynamic Contrast
   - Prilagodi Dynamic Contrast (Dinamični kontrast) izbranega zaslona.

* **Vhodni vir MagicInfo deluje le na modelu MagicInfo.**
* **Ta funkcija je omogočena samo, če je Color Tone nastavljeno na Off.**
* **Vhodni vir TV deluje le na modelu TV.**
* **Ta funkcija je na voljo le za vključene zaslone, če pa ni opravljena nobena izbira, so prikazane privzete tovarniške nastavitve.**

Upravljanje nastavitev

Slika PC

1. Kliknite Settings (Nastavitve) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Settings Control (Upravljanje nastavitev).



* Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje nastavitev. Ko je izbrana funkcija, je določena vrednost izbrane funkcije prikazana na drsniku. Izbrana funkcija vzame vrednost za niz in jo prikaže na drsniku. Če izberete "Select All" (Izberi vse), se prikaže privzeta vrednost. Sprememba vrednosti na tem zaslonu samodejno spremeni način na "CUSTOM" (PO MERI).

1) Picture PC
   - Na voljo le za PC, BNC in DVI.

2) Contrast (Kontrast)
   - Prilagodi kontrast izbranega zaslona.

3) Brightness (Svetlost)
   - Prilagodi svetlost izbranega zaslona.

4) Red (Rdeče)
   - Prilagodi rdečo barvo izbranega zaslona.

5) Green (Zeleno)
   - Prilagodi zeleno barvo izbranega zaslona.

6) Blue (Modro)
   - Prilagodi modro barvo izbranega zaslona.

7) Color Tone
   - Prilagodi Color Tone izbranega zaslona.

8) Color Temp
   - Prilagodi Color Temp (Temperatura barve) izbranega zaslona.

9) Brightness Sensor
   - Prilagodi Brightness Sensor (Senzor za svetlost) izbranega zaslona.

10) Dynamic Contrast
   - Prilagodi Dynamic Contrast (Dinamični kontrast) izbranega zaslona.

* **Vhodni vir MagicInfo deluje le na modelu MagicInfo.**
* **Vhodni vir TV deluje le na modelu TV.**
* **Ta funkcija je omogočena samo, če je Color Tone nastavljeno na Off.**
* **Ta funkcija je na voljo le za vključene zaslone, če pa ni opravljena nobena izbira, so prikazane privzete tovarniške nastavitve.**

Upravljanje nastavitev

Audio

1. Kliknite Settings (Nastavitve) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Settings Control (Upravljanje nastavitev).



✱ Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje nastavitev. Ko je izbrana funkcija, je določena vrednost izbrane funkcije prikazana na drsniku. Izbrana funkcija vzame vrednost za niz in jo prikaže na drsniku. Če izberete "Select All" (Izberi vse), se prikaže privzeta vrednost. Sprememba vrednosti na tem zaslonu samodejno spremeni način na "CUSTOM" (PO MERI).

1) Audio (Avdio)
   - Regulira avdio funkcije za vse vhodne vire.

2) Bass (Nizki toni)
   - Prilagodi nizke tone izbranega zaslona.

3) Treble (Visoki toni)
   - Prilagodi visoke tone izbranega zaslona.

4) Balance (Ravnovesje)
   - Prilagodi ravnovesje zvoka izbranega zaslona.

5) SRS TS XT
   - Vključi/izključi navidezni prostorski zvok SRS TS XT Sound za izbrani zaslon.

6) Sound Select (Izbira zvoka)
   - Izberete lahko Main ali Sub, ko je vključena funkcija PIP.

✱ **Vhodni vir MagicInfo deluje le na modelu MagicInfo.**

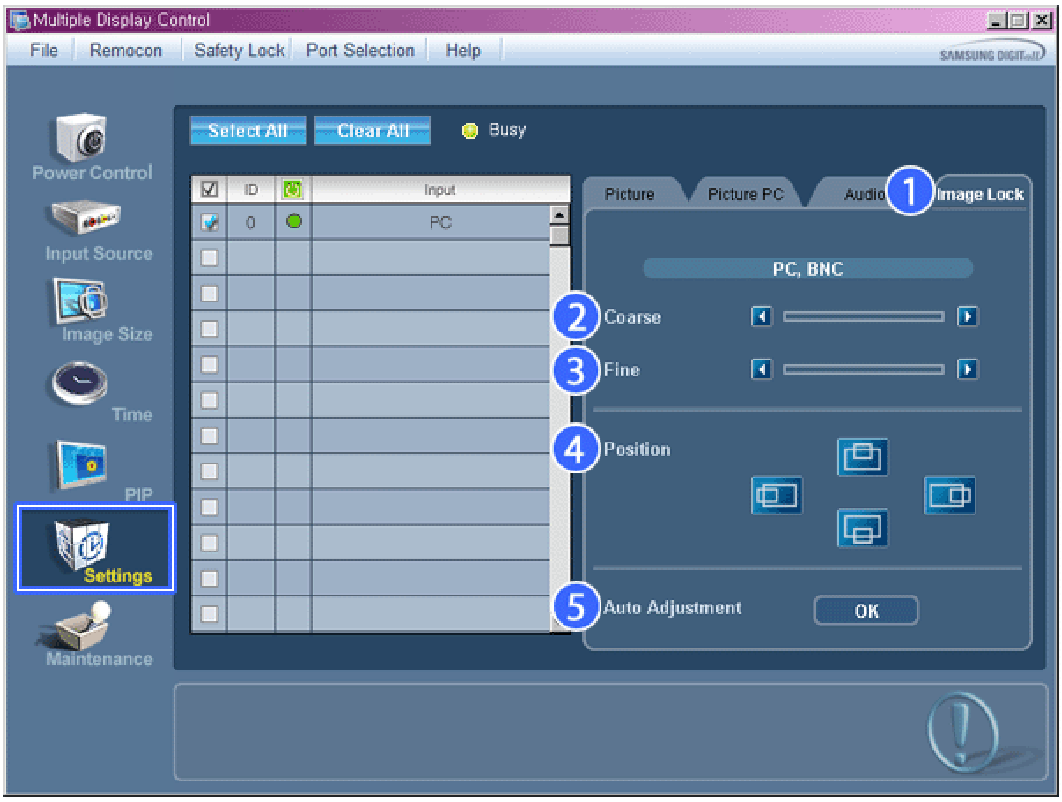
✱ **Vhodni vir TV deluje le na modelu TV.**

✱ **Ta funkcija je na voljo le za vključene zaslone, če pa ni opravljena nobena izbira, so prikazane privzete tovarniške nastavitve.**

Upravljanje nastavitev

Zaklep slike

1. Kliknite Settings (Nastavitve) pri glavnih ikonah in pojavi se zaslon Settings Control (Upravljanje nastavitev).



✱ Mreža z informacijami prikazuje osnovne informacije, ki so potrebne za upravljanje nastavitev.

1) Image Lock (Zaklep slike)
   - Na voljo le za PC in BNC.

2) Coarse (Grobo)
   - Prilagodi grobost izbranega zaslona.

3) Fine (Fino)
   - Prilagodi finost izbranega zaslona.

4) Position (Položaj)
   - Prilagodi Položaj izbranega zaslona.

5) Auto Adjustment (Samodejna prilagoditev)
   - Samodejna prilagoditev za vhodni PC signal.

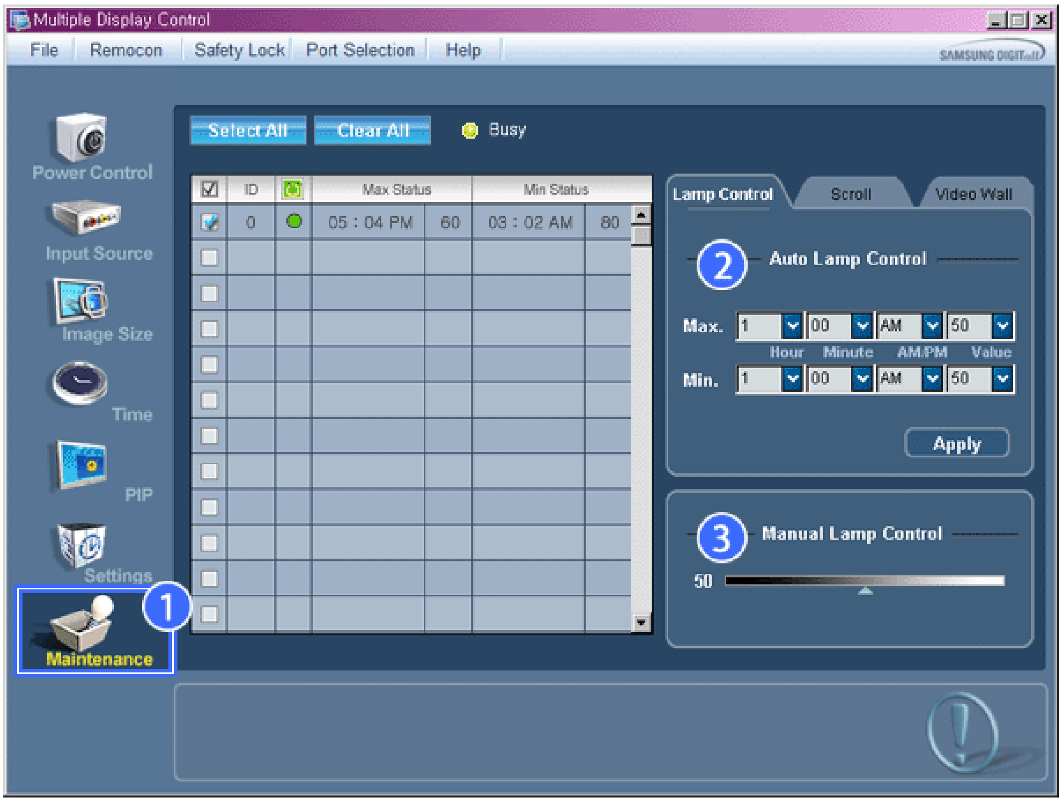
✱ **Vhodni vir MagicInfo deluje le na modelu MagicInfo.**
✱ **Vhodni vir TV deluje le na modelu TV.**
✱ **Upravljanje nastavitev je na voljo le za vključene zaslone.**



Upravljanje vzdrževanja

Upravljanje osvetlitve

1. Kliknite ikono "Maintenance" (Vzdrževanje) v stolpcu za glavne ikone in prikazal se bo zaslon Maintenance (Vzdrževanje).



✱ Pojavi se "Mreža z informacijami", ki prikazuje več osnovnih podatkovnih elementov.

1) Maintenance (Vzdrževanje)
   - Omogoča upravljanje vzdrževanja za vse vhodne vire.

2) Auto Lamp Control (Samodejno upravljanje osvetlitve)
   - Samodejno prilagodi osvetlitev ozadja izbranega zaslona ob določenem času.
     Samodejno upravljanje osvetlitve se samodejno izključi, če uporabite ročno upravljanje.

3) Manual Lamp Control (Ročno upravljanje osvetlitve)
   - Omogoča prilagoditev osvetlitve ozadja za izbrani zaslon, ne glede na čas.
     Samodejno upravljanje osvetlitve se samodejno izključi, če uporabite ročno upravljanje.

✱ **Funkcija za upravljanje vzdrževanja je na voljo le pri vklopljenih zaslonih.**

✱ **Vhodni vir MagicInfo deluje le na modelu MagicInfo.**

✱ **Vhodni vir TV deluje le na modelu TV.**

Upravljanje vzdrľevanja

Scroll

1. Kliknite ikono "Maintenance" (Vzdrževanje) v stolpcu za glavne ikone in prikazal se bo zaslon Maintenance (Vzdrževanje).



1) Scroll

- S to funkcijo odstranite zakasnele slike, ki se pojavijo, če je na izbranem zaslonu dlje časa prikazana mirujoča slika.

2) Pixel Shift

- Za natančen pomik zaslona ob določenem časovnem intervalu.

3) Safety Screen

- Funkcija Safety Screen (Varnostni zaslon) se uporablja za preprečevanje zakasnelih slik, ki se lahko pojavijo v primeru dolgotrajnega prikaza mirujoče slike na monitorju. Z elementom Interval nastavite cikel ponavljanja v urah, z elementom Time (Čas) pa nastavite čas za izvedbo funkcije Safety Screen (Varnostni zaslon). Element Type (Vrsta) lahko nastavite na Scroll (Pomikanje), Pixel (Svetlobna pika), Bar (Vrstica), Eraser (Brisanje), All White (Vse belo) ali Pattern (Vzorec).

4) Safety Screen2

- S to funkcijo preprečite pojav zakasnelih slik. S to funkcijo lahko izberete in nadzirate pet (5) types (vrste).

*** Za vrsto Scroll (Pomikanje) lahko element Time (Čas) nastavite na 1, 2, 3, 4 ali 5. Za vrsti Bar (Vrstica) in Eraser (Brisanje) ga lahko nastavite na 10, 20, 30, 40 ali 50. Za vrsti All White (Vse belo) in Pattern (Vzorec) ga lahko nastavite na 1, 5, 10, 20 ali 30.**

*** Vhodni vir MagicInfo deluje le na modelu MagicInfo.**

*** Vhodni vir TV deluje le na modelu TV.**

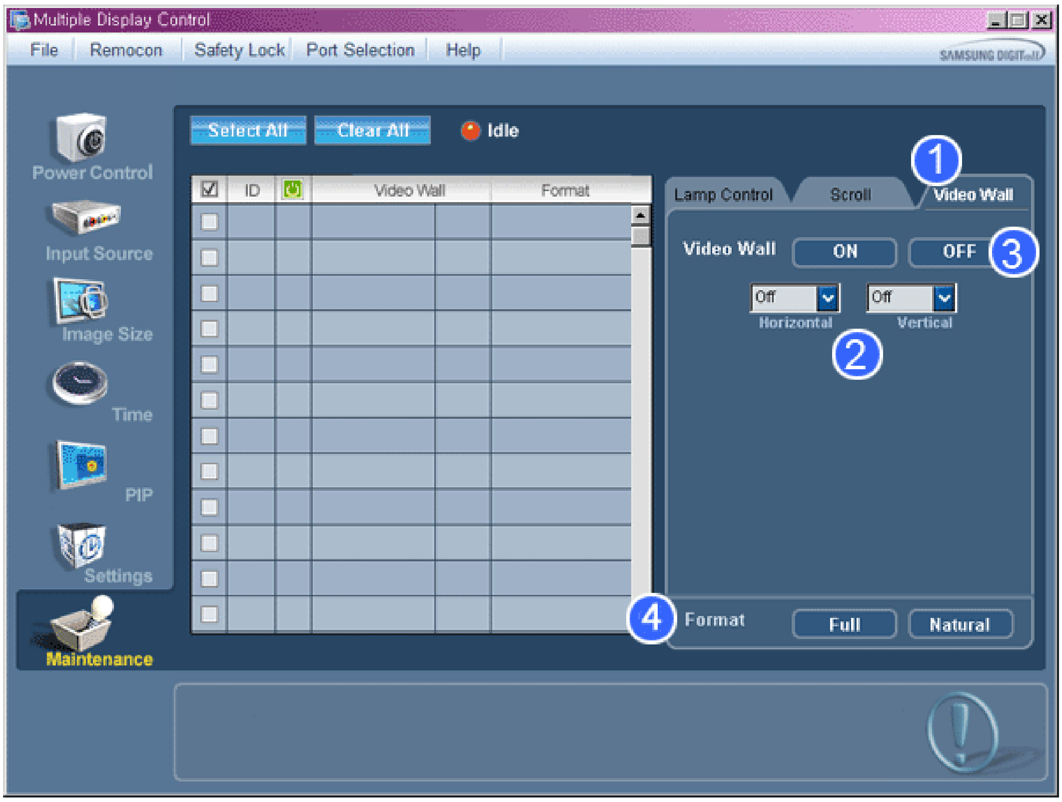
*** Funkcija za upravljanje vzdrževanja je na voljo le pri vklopljenih zaslonih.**



Upravljanje vzdrževanja

Video Wall

1. Kliknite ikono "Maintenance" (Vzdrževanje) v stolpcu za glavne ikone in prikazal se bo zaslon Maintenance (Vzdrževanje).



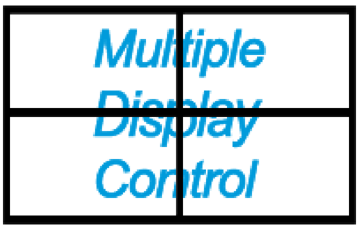
1) Video Wall
- Video stena je niz video zaslonov, ki so med seboj povezani tako, da vsak zaslon prikazuje del celotne slike ali da se ista slika ponovi na vsakem zaslonu.

2) Screen Divider
- Zaslon je mogoče razdeliti.
Pri razdelitvi lahko izberete število zaslonov z različno postavitvijo.
  - V Screen divider (Razdelilnik zaslona) izberite način.
  - V Display Selection (Izbor zaslona) izberite zaslon.
  - Mesto nastavite s pritiskom števila v izbranem načinu.
  - Program MDC, ki ga posreduje družba Samsung, podpira do 5 x 5 zaslone LCD.

3) On / Off
- Vklopi/izklopi funkcijo Video Wall (Video stena) izbranega zaslona.

4) Format
- Izberete lahko format za ogled razdeljenega zaslona.

- Full



- Natural

*** Te funkcije ni mogoče uporabljati v programu MagicInfo.**
*** Vhodni vir TV deluje le na modelu TV.**
*** Funkcija za upravljanje vzdrževanja je na voljo le pri vklopljenih zaslonih.**

Odpravljanje težav

1. Zaslon, ki ga želite upravljati, se ne prikaže na mreži z informacijami Upravljanja napajanja.
   - Preverite povezavo RS232C. (Preverite, ali je primerno priključena v vrata Com1)
   - Preverite zaslone in si oglejte, ali so še kakšni zasloni povezani z istim ID. Če je več zaslonov povezanih z istim ID, ti zasloni niso primerno zaznani s strani programa zaradi spora med podatki.
   - Preverite, ali je ID zaslona vrednost med 0 in 25. (Prilagodite jo z uporabo menija Display)

   Opomba: ID zaslona mora biti vrednost med 0 in 25.
   Če je vrednost izven razpona, sistem MDC ne more upravljati zaslona.

2. Zaslon, ki ga želite upravljati, se ne prikaže na drugih mrežah z informacijami za upravljanje.
   - Preverite, ali je zaslon vključen. (To lahko preverite v mreži z informacijami Upravljanja napajanja)
   - Preverite, ali lahko spremenite vhodni vir zaslona.

3. Pogovorno okno se vedno znova pojavlja.
   - Preverite, ali je izbran zaslon, ki ga želite upravljati.

4. Tako časovnik vklopa kot časovnik izklopa sta bila nastavljena, a je prikazan drugačen čas.
   - Uporabite trenutni čas, da sinhronizirate ure zaslonov.

5. Daljinski upravljalnik morda ne bo deloval pravilno, če izključite funkcijo za oddaljeno upravljanje, odklopite kabel RS-232C ali zaprete program na nepravilen način. Ponovno zaženite program in ponovno vključite funkcijo za daljinsko upravljanje, da obnovite normalno delovanje.

   <Opomba> Pri tem programu se lahko pojavi napaka zaradi težav v komunikacijskih vezjih ali motenj zaradi bližnjih elektronskih naprav.



Prikaz vrednosti nastavitev v načinu več zaslonov

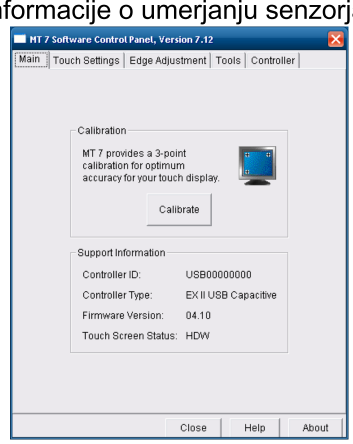
* Če je povezanih več zaslonov, so vrednosti nastavitev prikazane na naslednji način.

1. Brez izbire: Prikaže tovarniško privzeto vrednost.
2. Izbran en zaslon: Prikaže vrednosti nastavitev za izbrani zaslon.
3. Izbran en zaslon (ID1) in dodan dodatni zaslon (ID3): Program, ki je prikazoval vrednosti nastavitev zaslona ID1, prikaže vrednosti ID3.
4. Izbrani vsi zasloni s funkcijo Select All (Izberi vse): Vrednosti vrnjene na tovarniško privzete vrednosti.

Programska oprema – Control Panel (230TSN)

Zavihek Main

Pod tem zavihkom so zajete informacije o umerjanju senzorja dotika ter o osnovni pomoči.



Calibration

Postopek umerjanja izravna senzor dotika z videom v ozadju. Natančneje, umerjanje določa razsežnosti aktivnega območja senzorja in zaznava njegovo središče. Če senzor ni umerjen, aktivno območje senzorja morda ne bo pravilno izravnano ali bo neprimerno majhno.

Senzor dotika morate umeriti v naslednjih primerih:

- Ob vsaki menjavi velikosti in položaja slike videa z nastavitvijo vodoravnih in navpičnih upravljalnikov na zaslonu.
- Vedno, kadar kazalka ne sledi gibanju vašega prsta ali ne doseže robov senzorja dotika. Če natančnost zaznavanja ob robovih ni ustrezna, uporabite zavihek **Edge Adjustment.**

Umerjanje senzorja dotika

1. Označite zavihek **Main**.

2. Kliknite gumb **Calibrate**.

   Opomba

   Če uporabljate tablično pisalo in ste v načinu za pisalo/prst, se odpre pogovorno okno z vprašanjem, ali želite umeriti uporabo pisala ali prsta. Možnosti umerite ločeno. Ko zaključite, sistem MT 7 povrne način za dotik v način pisala/prsta.

3. V spodnjem levem vogalu senzorja dotika se prikaže tarča za umerjanje.

   Opomba

   Če pritisnete možnost Izhod ali se v roku 20 sekund ne dotaknete senzorja, sistem samodejno prekliče postopek umerjanja in ohrani trenutne nastavitve.

4. Dotaknite se senzorja tako, da s konico prsta povsem prekrijete zeleno tarčo. Ta položaj je preračunan ob dvigu, in ko dvignete prst, mora biti tarča obarvana rdeče.

   ### Ob dotiku tarče za umerjanje:

   - Med umerjanjem bodite v enakem položaju (sede ali stoje), kot boste senzor dotika predvidoma uporabljali.

   - S konico prsta se trdno in natančno dotaknite tarče za umerjanje. Ko se med postopkom **Calibration** dotikate tarče, pazite, da se senzorja dotika ne dotikate z drugimi prsti ali nohti.

5. Dodatne tarče za umerjanje umerite po enakem postopku.

6. Ko je senzor dotika umerjen, se odpre pogovorno okno z vprašanjem, ali želite umerjanje preskusiti, sprejeti ali preklicati.

   - Če izberete možnost **Accept**, bodo nove nastavitve za umerjanje samodejno prevzete.

   - Če izberete možnost **Test**, se pojavi zaslon za risanje (za dodatne informacije si oglejte zavihek Orodja). Ob izhodu iz načina risanja se pojavi pogovorno okno z vprašanjem "**Are you satisfied with the results?**".

     - Če izberete možnost **Yes**, bodo ohranjene nove nastavitve umerjanja.

     - Če izberete **No**, bodo obnovljene prvotne nastavitve (pred umerjanjem).

   - Če izberete možnost **Cancel**, bodo obnovljene prvotne nastavitve brez sprememb.

Preskušanje umerjanja

Če med umerjanjem po nesreči dvignete prst s senzorja na napačnem mestu, bo prišlo do motenj pri umerjanju senzorja dotika. Umerjanje preskusite tako, da se senzorja dotaknete na več mestih in se prepričate, ali so rezultati primerni. Kazalka mora biti, ko se dotaknete senzorja, pod prstom ali pisalom. Ponavljajte postopek umerjanja, dokler z rezultati ne boste zadovoljni. Postopek umerjanja ponovite, če je kateri od spodnjih preskusov neuspešen.

- Dotaknite se naključnih točk senzorja. Kazalka mora biti, ko se dotaknete senzorja, pod prstom ali pisalom.

- S prstom povlecite preko senzorja in opazujte, ali kazalka sledi vašim gibom.
- Dotaknite se vseh vogalov in povlecite vzdolž robov senzorja. Preverite, ali kazalka dosega celotno slikovno območje senzorja. Preverite, ali se lahko dotaknete in aktivirate vse ikone in menije na celotnem področju senzorja.
- Če uporabljate tablično pisalo, postopek umerjanja opravite s pisalom.
- Če morate senzor ponovno umerite, se previdno dotikajte tarč. Mogoče senzor enega vaših dotikov ni pravilno zaznal ali pa ste se med umerjanjem po nesreči dotaknili na napačnem mestu. Če ste se na primer dotaknili področja zunaj tarč ali zunaj slike, bo umerjanje senzorja popačeno.

Support Information

Te informacije pomagajo pri določanju nastavitev sistema pri odpravljanju težav. Informacije vam bodo koristile, če se morate iz kateregakoli razloga obrniti na tehnično podporo.

Controller ID

Na zavihku **Main** je polje z informacijami, če je v uporabi en krmilnik – če je krmilnikov več, lahko izberete tistega, ki ga želite nastaviti.

Controller Type

V polju je prikazana vrsta krmilnika, ki je trenutno povezan s sistemom. Ti podatki lahko pridejo prav pri postopkih tehnične podpore.

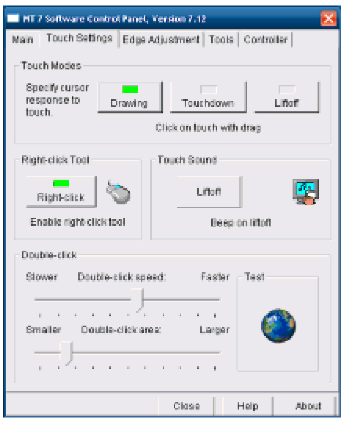
Firmware Version

Številke označujejo številko različice in raven posodobitev strojne opreme krmilnika na dotik.

Touch Screen Status

Touch Screen Status označuje, ali je bil senzor zaznan in ali je v delovnem stanju.

Zavihek Touch Settings



Z zavihkom **Touch Settings** lahko prilagajate odzivnost senzorja dotika. Spremenite lahko način, kako se sistem odziva na dotik, na namizje dodate pripomoček za desni klik, nastavite piskanje ob dotiku in določite hitrost dvoklika ter območje dotika.

Touch Modes

Razpoložljive možnosti **Touch Modes** so **Drawing**, **Touchdown** in **Liftoff**.

Način Drawing (privzeta vrednost)

Način Drawing je najuporabnejši za risanje, slikanje, ilustracijo in grafične aplikacije. V načinu Drawing je dotik enakovreden pritisku in držanju miškine tipke. Je najpreprostejši način uporabe s takojšnjim odzivom na dotik. Dvig je enakovreden spuščanju miškine tipke.

- Za klik se dotaknite predmeta. Dvignite s senzorja.
- Ta dvoklik se predmeta dvakrat hitro dotaknite na istem mestu.
- Za vlečenje se dotaknite predmeta. S prstom povlecite do novega mesta. Dvignite s senzorja

Način Touchdown

Z načinom **Touchdown** lahko takoj ob dotiku senzorja opravite dejanje z gumbom. V načinu **Touchdown** element izberete tako, da se ga dotaknete. Prst lahko pustite na senzorju, vendar bo, dokler prsta ne dvignete s senzorja in se ga spet dotaknete, zaznan le en dotik.

Dotik senzorja je enakovreden pritisku in spuščanju gumba na miški. Dejanje je opravljeno takoj, ko se dotaknete senzorja. Način je najprimernejši za aplikacije z gumbi (kot je npr. kalkulator). Risanje in vlečenje v tem načinu nista podprta.

Način Liftoff

V načinu **Liftoff** lahko pred dejanjem z gumbom kazalko postavite na želeno mesto. V načinu **Liftoff** kazalka sledi prstu za natančnejši dotik. Ko želite označiti predmet, z dvigom prsta opravite dejanje, enakovredno pritisku gumba, po krajšem premoru pa bo gumb spuščen.

Dotik senzorja je enakovreden premikanju miške. Z dvigom prsta s senzorja pritisnete/spustite gumb. Način je primeren za natančnejše aplikacije, saj lahko kazalko pred dejanjem natančno postavite na želeno mesto. Risanje in vlečenje v tem načinu nista podprta.

Right-Click Tool (ni na voljo v operacijskem sistemu Linux)

Če je omogočena ta možnost, se na namizju pojavi ikona (vedno na vrhu aplikacije), s katero lahko izberete, katera miškina tipka bo aktivirana ob pritisku. Upoštevajte, da izbira velja samo za naslednji klik. Takoj po dejanju je spet aktivna leva miškina tipka.

Ikono lahko prestavite na poljubno mesto na namizju, tako da jo izberete, počakate, da se pojavi simbol s štirimi puščicami, in jo povlečete na želeno mesto.

Leva miškina tipka je običajno namenjena navadnemu izbiranju in vlečenju. Desna miškina tipka je običajno namenjena lastnostim programčka, kot so pojavni meniji, in posebnemu vlečenju.

Double-Click Speed (ni na voljo za operacijske sisteme Windows® CE ali Linux®)

Hitrost dvoklika določa, kako hitro se morate dotakniti senzorja, da sistem vaše dejanje zazna kot dvoklik. Za optimalno delovanje s senzorjem dotika nastavite hitrost dvoklika med počasno in srednje območje.

Za preskus hitrosti dvoklika in nastavitev območja se dvakrat dotaknite globusa. Če se začne globus vrteti, je senzor vaš dotik prepoznal kot dvoklik.

Opomba

Ta nastavitev vpliva na nastavitev dvoklika z miško.

Double-Click Area (ni na voljo za operacijske sisteme Windows® CE ali Linux®)

Območje dvoklika določa, kje se morate dotakniti senzorja, da sistem vaše dejanje prepozna kot dvoklik. Za optimalno delovanje s senzorjem dotika nastavite območje dvoklika med srednje in visoko območje.

Za preskus hitrosti dvoklika in nastavitev območja se dvakrat dotaknite globusa. Če se začne globus vrteti, je senzor vaš dotik prepoznal kot dvoklik.

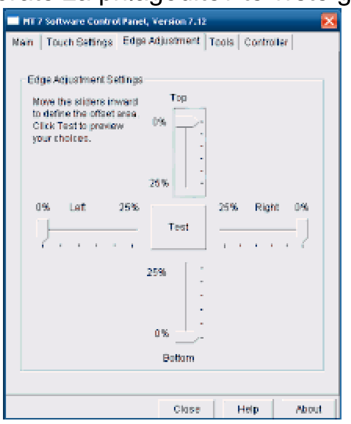
Opomba

Ta nastavitev vpliva na nastavitev dvoklika z miško.

Zavihek Edge Adjustment

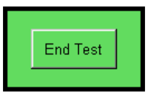
Ko je senzor dotika umerjen, mora biti kazalka ob dotiku senzorja neposredno pod vašim prstom. Zaradi tega se boste morda težko dotaknili predmetov na robu senzorja. V zavihku **Edge Adjustment** lahko določite območje zamika, v katerem se miška pomakne bližje robovom senzorja, da lahko enostavneje in natančneje označite manjše predmete, kot so posamezne besede gumb Start sistema Windows™, potrditvena polja ali gumbe radija.

Če imate na primer ob levem robu senzorja dotika razporejeno vrsto gumbov, boste morda želeli nastaviti poravnavo robov, da bodo uporabniki te gumbe brez težav pritisnili. Ker so robovi med seboj neodvisni, morate za prilagoditev te vrste gumbov nastaviti samo levi rob.



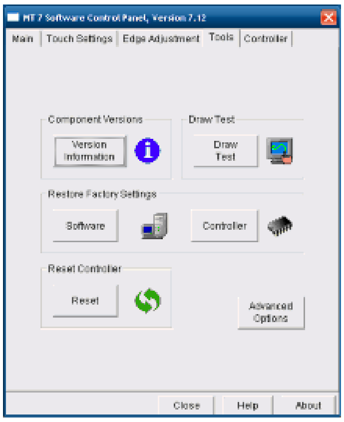
Edge Adjustment Setting

Za nastavitev **Edge Adjustment** premaknite drsnike navznoter, da določite območje zamika. Spremembe začnejo vplivati takoj. Za predogled izbire kliknite možnost **Test**. Območje, ki ste ga določili, je označeno z barvo, kot je prikazano spodaj. Znotraj obarvanega območja se kazalka samodejno premika pred vašim prstom, da se lahko lažje dotaknete predmetov ob robu.



Preverite, ali območje, ki ste ga določili, ustreza vašim potrebam. Ali se lahko sežete v vogale in se premikate vzdolž robov senzorja? Kliknite **Escape**, **End Test** ali Nazaj, če se želite vrniti na zavihek **Edge Adjustment**. Če ste z opravljenimi izbirami zadovoljni – ste zaključili. Če ne, prilagodite drsnike, da bodo bolj odgovarjali vašim potrebam.

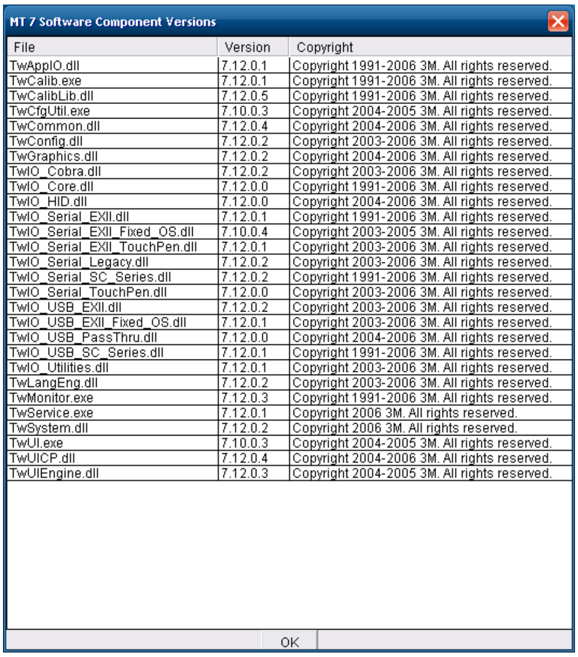
Zavihek Tools



Zavihek **Tools** omogoča številne diagnostične postopke za optimiranje delovanja senzorja dotika. Zavihek vam torej odpira napredne možnosti dotika.

Component Versions

Zaslon z informacijami za diagnostične namene, ki prikazuje podrobne informacije o sestavnih delih sistema MT 7 in številke različic.



MT 7 Software Component Versions

File	Version	Copyright
TwApplO.dll	7.12.0.1	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwCalib.exe	7.12.0.1	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwCalibLib.dll	7.12.0.5	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwCfgUtil.exe	7.10.0.3	Copyright 2004-2005 3M. All rights reserved.
TwCommon.dll	7.12.0.4	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwConfig.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwGraphics.dll	7.12.0.2	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Cobra.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Core.dll	7.12.0.0	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_HID.dll	7.12.0.0	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_EXII.dll	7.12.0.1	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_EXII_Fixed_OS.dll	7.10.0.4	Copyright 2003-2005 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_EXII_TouchPen.dll	7.12.0.1	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_Legacy.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_SC_Series.dll	7.12.0.2	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Serial_TouchPen.dll	7.12.0.0	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_USB_EXII.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_USB_EXII_Fixed_OS.dll	7.12.0.1	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_USB_PassThru.dll	7.12.0.0	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_USB_SC_Series.dll	7.12.0.1	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwIO_Utilities.dll	7.12.0.1	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwLangEng.dll	7.12.0.2	Copyright 2003-2006 3M. All rights reserved.
TwMonitor.exe	7.12.0.3	Copyright 1991-2006 3M. All rights reserved.
TwService.exe	7.12.0.1	Copyright 2006 3M. All rights reserved.
TwSystem.dll	7.12.0.2	Copyright 2006 3M. All rights reserved.
TwUI.exe	7.10.0.3	Copyright 2004-2005 3M. All rights reserved.
TwUICP.dll	7.12.0.4	Copyright 2004-2006 3M. All rights reserved.
TwUIEngine.dll	7.12.0.3	Copyright 2004-2005 3M. All rights reserved.

OK

Draw Test

Opomba

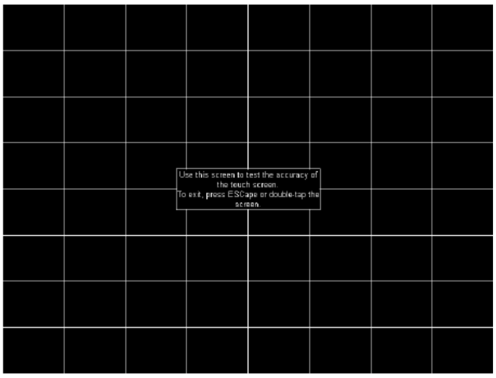
Za pravilno delovanje morate biti v načinu **Draw**.

V programu za risanje lahko preskusite delovanje senzorja dotika in pisala, tako da preverite natančnost in hitrost, s katero se sistem odziva na dotik. Rišete tako, da se s prstom ali pisalom dotaknete senzorja in pomikate po zaslonu.

Z naslednjimi možnostmi boste lahko program za risanje uporabljali učinkoviteje:

- Pritisnite B (angl. blank; prazno) , da počistite zaslon in prikažete prazno podlago za risanje.

- Pritisnite G (angl. grid; mreža), da počistite zaslon in prikažete mrežo, s katero si lahko pomagate pri risanju (privzeta nastavitev).
- Pritisnite L (angl. line, črta), če želite na zaslonu narisati neprekinjene črte (privzeta nastavitev).
- Pritisnite D (angl. dots; pike), če želite na zaslonu narisati pikčaste črte, pri čemer vsaka pika predstavlja točko, ki jo zazna senzor dotika.
- Pritisnite preslednico, če želite počistiti zaslon.



Restore Factory Settings

Software

Možnost ponastavitve programske opreme je koristna, če ste ponovno konfigurirali programsko opremo MT 7 in želite, naj se povrne v uporabno stanje. S to možnostjo povrnete tovarniške nastavitve konfiguracije. Če teh ni, bodo ponastavljene privzete vrednosti sistema na dotik 3M.

Controller

Možnost ponastavitve krmilnika je koristna, če ste ponovno krmilnik in želite, naj se povrne v uporabno stanje. S pritiskom na ta gumb obnovite tovarniško nastavljene privzete vrednosti sistema na dotik 3M.

Če po obnovitvi tovarniških privzetih vrednosti izgubite nadzor, boste morali sistem ponovno zagnati, da bo upravljanje na dotik spet omogočeno.

Opomba

Po obnovitvi privzetih nastavitev morate umeriti sistem.

Reset Controller

Možnost uporabite samo po navodilih tehnične podpore. Ukaz inicializira strojno in vdelano programsko opremo, zaustavi pošiljanje podatkov krmilnika in preračuna okoljske pogoje (npr. naključne vrednosti in vrednosti zamika). S ponastavitvijo tudi prekličete obstoječe ukaze in ponastavi običajno delovanje krmilnika.

Napredne možnosti dotika

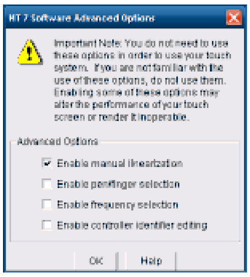
Opomba

Pomembno: Izbira naprednih možnosti **Advanced Options** lahko vpliva na delovanje senzorja dotika ali ga onemogoči. Preden izberete katerokoli možnost, se morate zavedati pričakovanih posledic. Če niste seznanjeni z rezultati spreminjanja nastavitev, te možnosti ne uporabljajte.

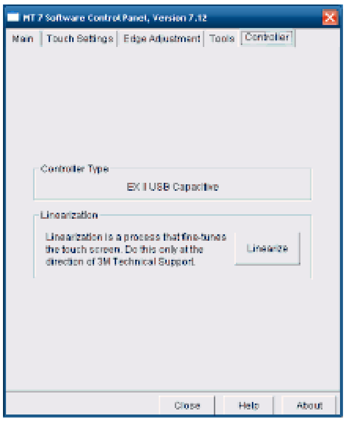
Možnost nadzira nekatere napredne funkcije krmilnika. Glede na izbrane možnosti in razpoložljivost določene funkcije za krmilnik, ki ga uporabljate, lahko nekatere napredne možnosti **Advanced Options** izberete s tega zaslona.

- Omogoči ročno linearizacijo
- Omogoči izbiro frekvence

Za razlago različnih možnosti, povezanih s temi nastavitvami za **Advanced Options**, si oglejte zavihek **Controller**.



Zavihek Controller



Pod zavihkom **Controller** so vam na voljo različne možnosti glede na vrsto krmilnikov dotika, ki so povezani s sistemom, in glede na možnosti, ki ste jih izbrali pod **Advanced Options** v zavihku **Tools**.

Controller Type

Če ste s sistemom povezali več kot en krmilnik, je v tem polju prikazan trenutno izbrani krmilnik v zavihku **Main**. Ti podatki lahko pridejo prav pri postopkih tehnične podpore.

Linearization

Nekateri krmilniki omogočajo linearizacijo za natančno nastavitev senzorja dotika. Ta postopek opravite samo, če vam tako svetuje tehnična podpora družbe 3M Touch Systems, Inc. Za linearizacijo se je treba dotakniti 25 tarč na zaslonu ter 16 dodatnih točk, s katerimi je določena natančnost specifičnih točk na površini zaslona.

Linearizacijo podpirajo krminliki dotika serij EX in CX ter nekateri modeli serije RX:

25-točkovna linearizacija senzorja dotika:

1. Z vodoravnimi in navpičnimi upravljalniki poravnajte sliko videa na sredino površine zaslona.
2. Odprite nadzorno ploščo sistema na dotik in izberite zavihek **Controller**.

3. Kliknite **Linearize**. Zaporedoma se bo pojavilo 25 tarč za linearizacijo na zaslonu.

   Opomba

   Če pritisnete možnost Izhod ali se v roku 20 sekund ne dotaknete senzorja, sistem samodejno prekliče postopek linearizacije in ohrani trenutne nastavitve.

4. Dotaknite se senzorja tako, da s konico prsta povsem prekrijete zeleno tarčo.

   ### Ob dotiku tarče:

   - Bodite obrnjeni naravnost proti zaslonu.
   - Med linearizacijo bodite v enakem položaju (sede ali stoje), kot boste senzor dotika predvidoma uporabljali.
   - S konico prsta se trdno in natančno dotaknite tarče. Pazite, da se pri tem senzorja ne dotikate z ostalimi prsti. Enakomerno pritiskajte tarčo, dokler ne zaslišite piska oziroma se tarča ne obarva rdeče.

5. Postopek ponavljajte po zgornjih navodilih, dokler se ne dotaknete vseh 25 tarč.

   - Bodite obrnjeni naravnost proti zaslonu.

     Pojavi se pojavno okno z vprašanjem, ali želite nastavitve preskusiti, sprejeti ali preklicati: "**Test**, **Accept**, ali **Cancel**".

   - Če izberete možnost **Accept**, bodo nove nastavitve za umerjanje samodejno prevzete.
   - Če izberete možnost **Cancel**, bodo obnovljene prvotne nastavitve brez sprememb.
   - Če izberete možnost **Test**, bo 25 tarč zamenjalo 16 tarč, s katerimi preverite linearizacijo, opravljeno v korakih od 1. do 5.

   Tarče so na začetku rumene. Ko se tarče uspešno dotaknete, postanejo zelene. Če jo zgrešite, postane rdeča in javi odstotno vrednost napake. Če odstopanje pri linearizaciji ni znotraj sprejemljivih okvirov, je treba postopek ponoviti.

   Ponovite prejšnji postopek za vsako teh tarč. Ko je postopek zaključen, se samodejno vrnete na nadzorno ploščo. Če uporabljate tablično pisalo, ponovite postopek linearizacije s pisalom.

   Za preskus natančnosti postopka linearizacije uporabite program **Draw Test** (pod zavihkom **Tools**) in na zaslon narišite nekaj črt. Preverite, ali so enakomerne, ravne in tanke. Črte ne smejo biti videti popačene ali vijugaste.

   Program lahko med postopkom kadarkoli zaprete s tipko Izhod.

Touch Screen Frequency

Opomba

Možnost je na voljo za kapacitivne krmilnike serij EX in CX.

Na zavihku **Tools** lahko izberete gumb **Advanced Options**. Če uporabljate kapacitivni krmilnik na osnovi sistema EX, to možnost na zavihku **Controller** omogočite tako, da pogovornem oknu **Advanced Options** izberete možnost **Enable Frequency Selection**.

S to možnostjo nastavite delovno frekvenco krmilnika dotika. Načeloma vam možnosti **Touch Screen Frequency** ni treba prilagajati. Če imate težave z migetanjem kazalnika, nazobčanimi

črtami ali naključnimi točkami dotika, pa si lahko pomagate z možnostjo **Enable Frequency Selection**.

Z možnostjo **Enable Frequency Selection** preskusite razpoložljive nastavitve frekvence in določite najprimernejšo frekvenco. Razpon nastavitev frekvence in privzete nastavitve so odvisne od krmilnika dotika, ki ga uporabljate. Nastavite lahko novo delovno frekvenco in nato preverite delovanje senzorja dotika na tej frekvenčni nastavitvi.

Upoštevajte, da boste z izbiro možnosti **Restore Factory Settings** → **Controller** na zavihku **Tools** ponastavili privzete tovarniške nastavitve za **Touch Screen Frequency**. Ob tem boste morali možnost **Touch Screen Frequency** morda obnoviti.

Touch Screen Frequency Procedure

Na zavihku **Tools** lahko izberete gumb **Advanced Options**. Če uporabljate kapacitivni krmilnik na osnovi sistema EX, to možnost na zavihku Controller omogočite tako, da pogovornem oknu **Advanced Options** izberete možnost **Enable Frequency Selection**.

V polju **Touch Screen Frequency** bo prikazan spustni seznam različnih možnosti frekvenc. Načeloma najvišja razpoložljiva frekvenca daje najboljše rezultate. Po spremembi frekvence se senzorja približno 30 sekund ne dotikajte. Ko je frekvenca spremenjena, se lahko zaslona znova dotaknete. Preverite, ali ste zadovoljni z rezultati.

Pri sistemu krmilnika s pisalom, imate, če uporabljate način pisala/prsta, na voljo možnost spreminjanja frekvence za prsti in pisalo.

Preskušanje nove frekvence

Po spremembi možnosti **Touch Screen Frequency** preskusite delovanje senzorja dotika in preverite, ali ste z njim zadovoljni.

Senzor preskusite tako, da se ga dotaknete na različnih mestih in prek njega povlečete s prstom. Kazalka vam mora slediti gladko in brez tresenja. Če opazite, da se kazalka premika nepovezano ali trese, ponovno nastavite možnost **Touch Screen Frequency**.

Prilagajajte frekvenco, dokler rezultati preskušanja dotika ne bodo zadovoljivi. Delovanje lahko zanesljivo preskusite tako, da držite prst na senzorju v programu za risanje. Če tako narišete eno razločno piko, je frekvenca ustrezna.

Priporočamo, da po spremembi možnosti **Touch Screen Frequency** ponovno umerite senzor dotika.

Prilagajanje zaslona LCD

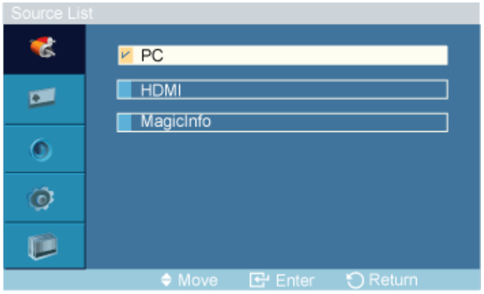
Input

Razpoložljivi načini

- PC
- HDMI
- MagicInfo

Source List

MENU → ENTER → [Input] → ENTER → [Source List]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Uporabite za izbiro **PC**-ja, **DVI**-ja ali drugega zunanjega vhodnega vira, povezanega z zaslonom LCD. Uporabite za izbiro želenega zaslona.

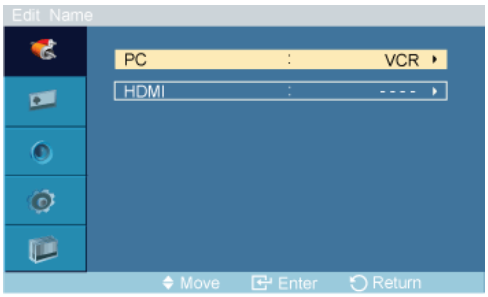
1. **PC**
2. **HDMI**
3. **MagicInfo**

Opomba

- Vir lahko izberete tudi tako, da na daljinskem upravljalniku pritisnete gumb SOURCE.

Edit Name

MENU → ENTER → [Input] → ▼ → ENTER → [Edit Name]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Poimenujte vhodno napravo, ki je priključena na vhodne vtičnice, da boste lažje izbrali vhodne vire.

VCR, DVD, Cable STB, HD STB, Satellite STB, AV Receiver, DVD Receiver, Game, Camcorder, DVD Combo, DHR, PC

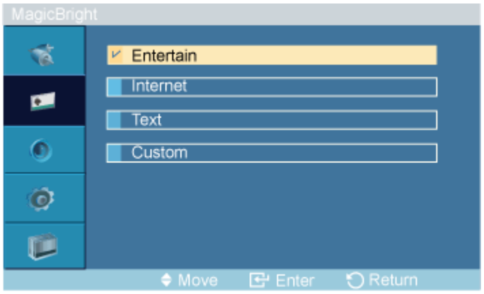
Picture [PC/MagicInfo Mode]

Razpoložljivi načini

- P PC
- H HDMI
- M MagicInfo

MagicBright P M

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ENTER → [MagicBright]



→ ▲ , ▼ → ENTER

MagicBright je funkcija, ki nudi optimalno okolje za gledanje, odvisno od vsebine slike, ki jo gledate. Trenutno so na voljo štirje različni načini: **Entertain**, **Internet**, **Text** in **Custom**) Vsak način ima svojo predhodno konfigurirano vrednost svetlosti.

(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

1. **Entertain**

   Visoka svetlost

   Za gledanje posnetkov s predvajalnikom DVD ali videorekorderjem.

2. **Internet**

   Srednja svetlost

   Za delo z mešanimi slikami, kot sta besedilo in grafika.

3. **Text**

   Normalna svetlost

   Za dokumente in dela z veliko besedila.

4. **Custom**

   Čeprav so vrednosti pozorno izbrali inženirji, morda niso po vašem okusu.

   V tem primeru nastavite svetlost in kontrast z menijem na zaslonu.

Custom P M

Z meniji na zaslonu lahko kontrast in svetlobo prilagajate po svoji želji.

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom]

(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

Opomba

Pri prilagajanju slike s funkcijo **Custom** se možnost **MagicBright** preklopi v način **Custom**.

Contrast

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom]→ ENTER→ [Contrast]



→ ◄, ► → ENTER

Nastavitev kontrasta.

Brightness

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ▼ → ENTER → [Brightness]



→ ◄, ► → ENTER

Nastavitev svetlosti.

Sharpness

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ▼ → ▼ → ENTER → [Sharpness]



→ ◄, ► → ENTER

Nastavitev ostrine.

Color Tone

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →ENTER → [Color Tone]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Spreminjanje barvnih tonov.

(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

1. Off
2. Cool
3. Normal
4. Warm
5. Custom

Opomba

Če možnost **Color Tone** nastavite na **Cool**, **Normal**, **Warm** ali **Custom**, je funkcija **Color Temp** onemogočena.

Če možnost **Color Tone** nastavite na **Off**, je funkcija **Color Control** onemogočena.

Color Control

Prilagoditev posameznih barvnih ravnovesij za rdečo, zeleno in modro.

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼→ ENTER → [Color Control]

(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

Opomba

Če sliko prilagodite s funkcijo **Color Control**, se možnost **Color Tone** preklopi v način **Custom**.

Red

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Color Control]→ ENTER → [Red]



→ ◀, ▶ → ENTER

Green

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Color Control]→ ▼ → ENTER → [Green]



→ ◀, ▶ → ENTER

Blue

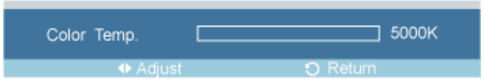
MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Color Control]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Blue]



→ ◀, ▶ → ENTER

Color Temp.

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Color Temp.]



→ ◀, ▶ → ENTER

Color Temp je merilo za 'toploto' barv slike.

(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

Opomba

Ta funkcija je omogočena samo, če je možnost **Color Tone** nastavljena na **Off**.

Image Lock

Funkcija **Image Lock** se uporablja za natančno nastavitev in za dosego najboljše slike. Omogoča odstranitev šumov, ki povzročajo migetajoče slike. Če z uporabo nastavitve Natančno ne dobite zadovoljivih rezultatov, uporabite nastavitev Grobo in nato znova Natančno.

(Na voljo samo v načinu **PC**-ja.)

(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Image Lock]

Coarse

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Image Lock]→ ENTER → [Coarse]



→ ◀, ▶ → ENTER

Odstrani šume, kot so navpične proge. Nastavitev možnosti grobo lahko premakne območje slike na zaslonu. Z menijem za nadzor vodoravnega položaja lahko sliko znova premaknete na sredino.

Fine

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Image Lock]→ ▼ → ENTER → [Fine]



→ ◀, ▶ → ENTER

Odstrani šume, kot so vodoravne proge. Če šumi po naravnavi možnosti Fino niso odpravljeni, prilagodite frekvenco (hitrost) in znova naravnajte možnost Fino.

H-Position

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Image Lock]→ ▼ → ▼ → ENTER → [H-Position]

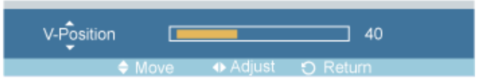


→ ◄, ► → ENTER

Nastavitev vodoravnega položaja zaslona.

V-Position

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Image Lock]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [V-Position]

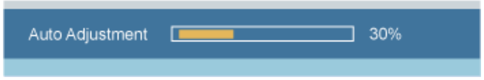


→ ◄, ► → ENTER

Nastavitev navpičnega položaja zaslona.

Auto Adjustment

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Auto Adjustment]



Vrednosti za **Fine**, **Coarse** in **Position** se samodejno prilagodijo. Ko na nadzorni plošči spremenite ločljivost, se izvede samodejna funkcija.

(Na voljo samo v načinu **PC**-ja.)

(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

Opomba

Neposredni gumb na daljinskem upravljalniku je 'AUTO'.

Signal Balance

Namenjeno je izravnavi šibkega signala RGB, ki ga oddaja dolg signalni kabel.

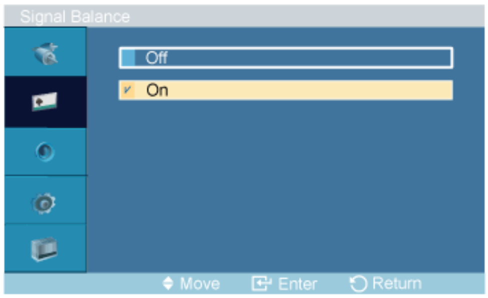
MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [Signal Balance]

(Na voljo samo v načinu **PC**-ja.)

(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

Signal Balance

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [Signal Balance]→ ENTER → [Signal Balance]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Z nadzorom signala izberite **On** ali **Off**.

Signal Control

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance]→ ENTER → ▼ → [Signal Control]

1. R-Gain

   MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance] → ENTER → ▼ → [Signal Control] → ENTER → [R-Gain] → ENTER



   → ◄, ► → ENTER

2. G-Gain

   MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance] → ENTER → ▼→ [Signal Control] → ▼ → ENTER→ [G-Gain] → ENTER



   → ◄, ► → ENTER

3. B-Gain

   MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance]→ ENTER → ▼→ [Signal Control] → ▼ → ▼ → ENTER→ [B-Gain] → ENTER



   → ◄, ► → ENTER

4. R-Offset

   MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance]→ ENTER → ▼→ [Signal Control] → ▼→ ▼ → ▼ → ENTER→ [R-Offset] → ENTER



   → ◄, ► → ENTER

5. G-Offset

   MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance]→ ENTER → ▼→ [Signal Control] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER→ [G-Offset] → ENTER



   → ◄, ► → ENTER

6. B-Offset

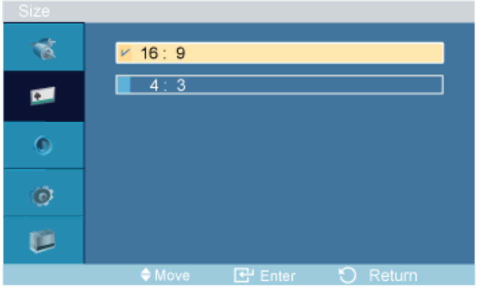
   MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Signal Balance]→ ENTER → ▼→ [Signal Control] → ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [B-Offset] → ENTER



→ ◄, ► → ENTER

Size

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Size]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Možnost **Size** lahko preklopite.

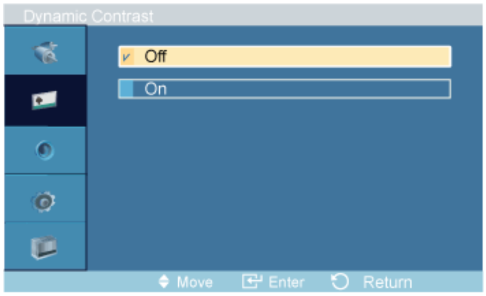
(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

1. 16:9

2. 4:3

Dynamic Contrast

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Dynamic Contrast]



→ ▲ , ▼ → ENTER

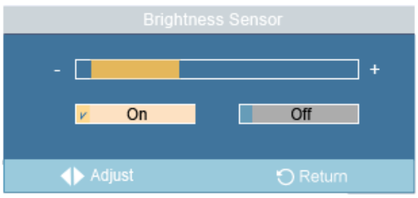
Dynamic Contrast samodejno zazna porazdelitev slikovnega signala in izvede prilagoditev, da ustvari optimalen kontrast.

1. Off

2. On

Brightness Sensor

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Brightness Sensor]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Brightness Sensor samodejno zaznava porazdelitev vhodnega slikovnega signala in nastavi ustrezno optimalno svetlost.

1. **Off**
2. **On**

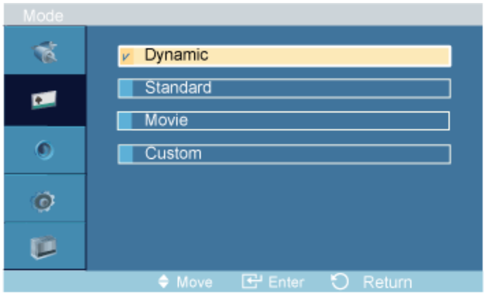
Picture [način HDMI]

Razpoložljivi načini

- PC
- HDMI
- MagicInfo

Mode

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ENTER → [Mode]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Zaslon LCD ima štiri privzete samodejne slikovne nastavitve ("**Dynamic**", "**Standard**", "**Movie**" in "**Custom**").

Aktivirati je mogoče možnosti **Dynamic**, **Standard**, **Movie** ali **Custom**.

(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

1. **Dynamic**
2. **Standard**
3. **Movie**
4. **Custom**

Custom

Z meniji na zaslonu lahko kontrast in svetlobo prilagajate po svoji želji.

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom]

(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

Contrast

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ENTER→ [Contrast]



→ ◄, ► → ENTER

Nastavitev kontrasta.

Brightness

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ▼ → ENTER → [Brightness]



→ ◄, ► → ENTER

Nastavitev svetlosti.

Sharpness

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ▼ → ▼ → ENTER → [Sharpness]



→ ◄, ► → ENTER

Prilagoditev ostrine slike.

Color

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Color]



→ ◄, ► → ENTER

Prilagoditev barve slike.

Tint

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ENTER → [Custom] → ▼ → ▼ → ▼→ ▼→ ENTER → [Tint]

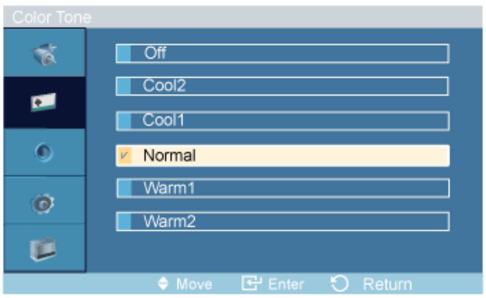


→ ◄, ► → ENTER

zaslon obarva z naravnimi toni.

Color Tone

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ENTER → [Color Tone]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Spreminjanje barvnih tonov. Uporabnik lahko nastavi tudi posamezne barvne komponente.

(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

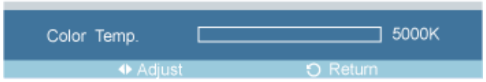
1. **Off**
2. **Cool2**
3. **Cool1**
4. **Normal**
5. **Warm1**
6. **Warm2**

Opomba

Če možnost **Color Tone** nastavite na **Cool2**, **Cool1**, **Normal**, **Warm1** ali **Warm2**, je funkcija **Color Temp** onemogočena.

Color Temp.

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Color Temp.]



→ ◄, ► → ENTER

Color Temp. je merilo za 'toploto' barv slike.

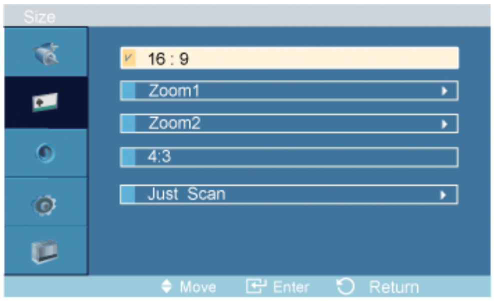
(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

Opomba

Ta funkcija je omogočena samo, če je možnost **Color Tone** nastavljena na **Off**.

Size

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ → ENTER → [Size]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Možnost **Size** lahko preklopite.

1. **16:9**
2. **Zoom 1**

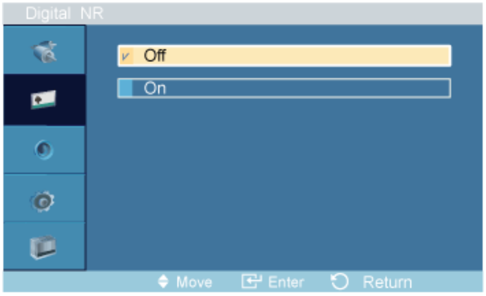
3. **Zoom 2**
4. **4:3**
5. **Just Scan**

Opomba

Možnosti **Zoom1** in **Zoom2** nista na voljo v načinu **HDMI**.

Digital NR (Digital Noise Reduction)

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Digital NR]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Nastavi funkcijo digitalnega zmanjševanja šumov na **Off**/**On**. Funkcija digitalnega zmanjševanja šumov omogoča jasnejšo in čistejšo sliko.

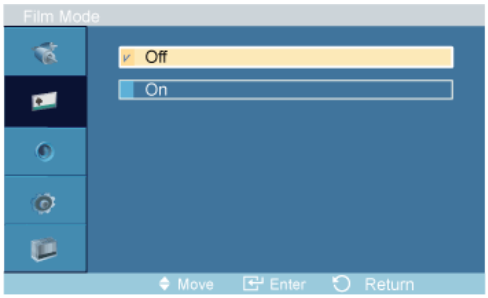
1. **Off**
2. **On**

Opomba

Funkcija **Digital NR** ni na voljo pri vseh ločljivostih.

Film Mode

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Film Mode]



→ ▲ , ▼ → ENTER

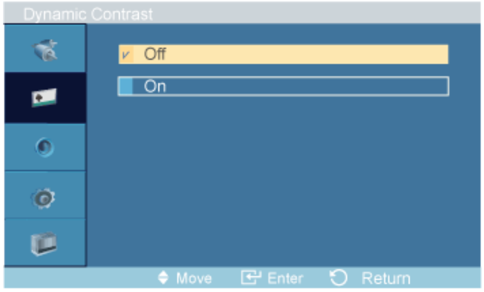
Funkcija **Film Mode** omogoča enako doživetje kot ob gledanju filma v kinu.

(V načinu **HDMI** je ta funkcija na voljo, če je vhodni signal prepleten, če je progresiven pa ni.)

1. **Off**
2. **On**

Dynamic Contrast H

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ →▼ → ENTER → [Dynamic Contrast]



→ ▲ , ▼ → ENTER

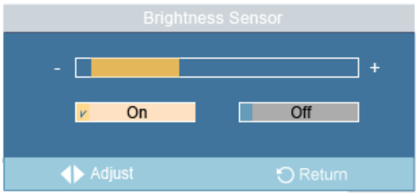
Dynamic Contrast samodejno zazna porazdelitev slikovnega signala in izvede prilagoditev, da ustvari optimalen kontrast.

1. Off

2. On

Brightness Sensor H

MENU → ▼ → ENTER → [Picture] → ▼ → ▼ → ▼ →▼ →▼ →▼ →▼ →▼ → ▼ → ENTER → [Brightness Sensor]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Brightness Sensor samodejno zaznava porazdelitev vhodnega slikovnega signala in nastavi ustrezno optimalno svetlost.

1. Off

2. On

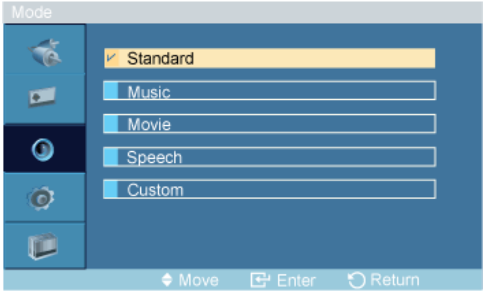
Sound

Razpoložljivi načini

- P PC
- H HDMI
- M MagicInfo

Mode P H M

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] → ENTER → [Mode]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Zaslon LCD ima vgrajen visokokakovosten stereo ojačevalnik.

1. **Standard**

   Izbira možnosti **Standard** za standardne tovarniške nastavitve.

2. **Music**

   Izbira možnosti **Music**, ko gledate glasbene videe ali koncerte.

3. **Movie**

   Izbira možnosti **Movie**, ko gledate filme.

4. **Speech**

   Možnost **Speech** (Govor) izberite, ko gledate oddaje, ki večinoma temeljijo na dialogu (npr. novice).

5. **Custom**

   Izbira možnosti **Custom**, če želite nastavitve prilagoditi v skladu s svojimi potrebami.

Custom PHM

Zvočne nastavitve lahko prilagodite popolnoma po vaši želji.

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] →▼→ ENTER → [Custom]

Opomba

- Zvok se sliši tudi, če je vrednost zvoka nastavljena na 0.
- Če zvok prilagajate s funkcijo **Custom**, se **Mode** preklopi v način **Custom**.

Bass

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] →▼→ ENTER → [Custom]→ENTER→ [Bass]



→ ◄, ► → ENTER

Poudarjanje nizkofrekvenčnih zvokov.

Treble

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] →▼→ ENTER → [Custom] → ▼ → ENTER → [Treble]



→ ◄, ► → ENTER

Poudarjanje visokofrekvenčnih zvokov.

Balance

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] →▼→ ENTER → [Custom] → ▼ → ▼ → ENTER → [Balance]

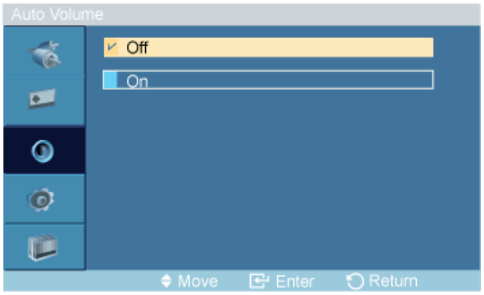


→ ◄, ► → ENTER

Prilagoditev zvočnega ravnovesja med levim in desnim zvočnikom.

Auto Volume PHM

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] →▼→▼→ ENTER → [Auto Volume]



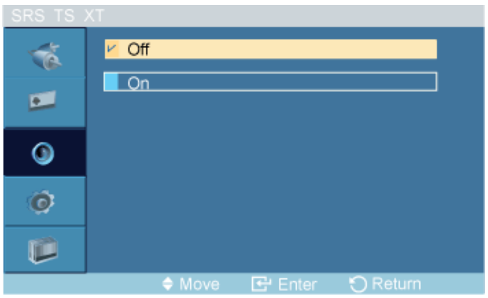
→ ▲ , ▼ → ENTER

Zmanjšanje razlike v glasnosti med različnimi televizijskimi postajami.

1. Off
2. On

SRS TS XT PHM

MENU → ▼ →▼ → ENTER → [Sound] →▼→▼→▼→ ENTER → [SRS TS XT]



→ ▲ , ▼ → ENTER

SRS TS XT je patentirana tehnologija SRS za predvajanje 5.1-večkanalne vsebine prek dveh zvočnikov. TruSurround proizvaja odličen, navidezni prostorski zvok na katerem koli sistemu z dvema zvočnikoma, tudi preko notranjih zvočnikov TV-ja. Tehnologija je popolnoma združljiva z vsemi večkanalnimi oblikami zapisa.

1. Off
2. On

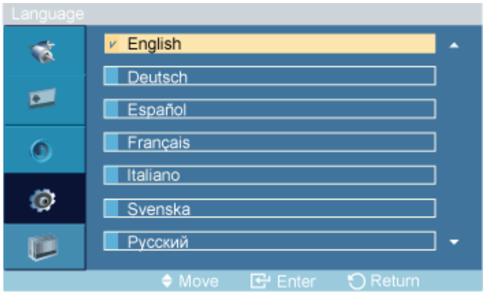
Setup

Razpoložljivi načini

- PC
- HDMI
- MagicInfo

Language

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ENTER → [Language]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Izberete lahko enega od 13 jezikov.

English,Deutsch,Español,Français,Italiano,Svenska,Русский
Português,Türkçe, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어

Opomba

Izbrani jezik se uporablja samo kot jezik prikaza na zaslonu. Ne vpliva na programsko opremo v računalniku.

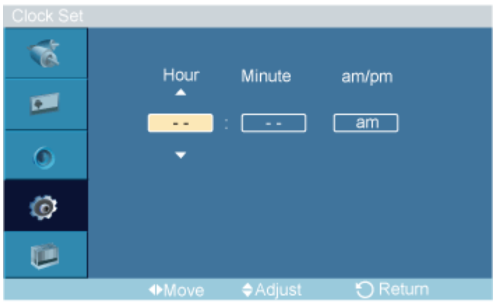
Time

Izbira med 4 časovnimi nastavitvami: **Clock Set**, **Sleep Timer**, **On Timer** in **Off Timer**.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ENTER → [Time]

Clock Set

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ENTER → [Time]→ ENTER→ [Clock Set]

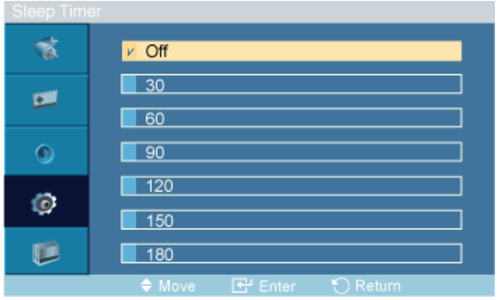


→ ▲ , ▼ / ◄, ► → ENTER

Nastavitev trenutnega časa.

Sleep Timer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ENTER → [Time]→ ▼ → ENTER→ [Sleep Timer]



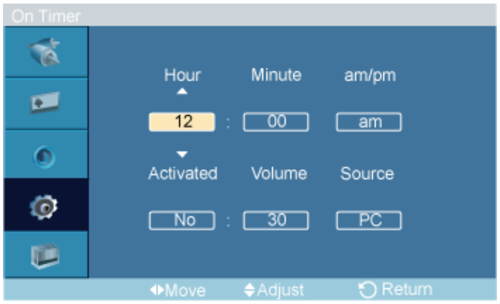
→ ▲ , ▼ → ENTER

Za samodejen izklop zaslona LCD ob določenem času.

1. Off
2. 30
3. 60
4. 90
5. 120
6. 150
7. 180

On Timer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ENTER → [Time]→ ▼→ ▼ → ENTER→ [On Timer]



→ ▲ , ▼ / ◄, ► → ENTER

Za samodejen vklop zaslona LCD ob prednastavljenem času. Za nadzor načina in ravni glasnosti zaslona LCD ob samodejnem vklopu.

Off Timer

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ENTER → [Time]→ ▼→ ▼→ ▼ → ENTER→ [Off Timer]

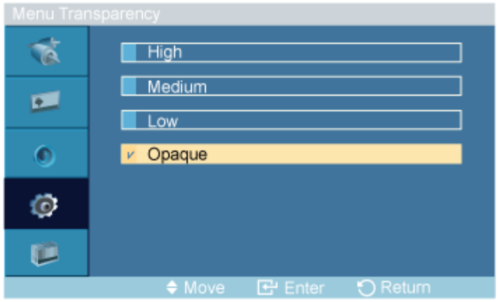


→ ▲ , ▼ / ◄, ► → ENTER

Za samodejen izklop zaslona LCD ob prednastavljenem času.

Menu Transparency PHM

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼ → ENTER → [Menu Transparency]



→ ▲ , ▼ → ENTER

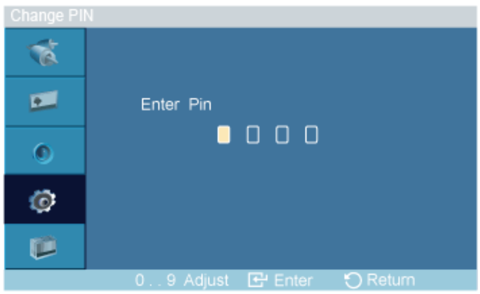
Za spreminjanje prosojnosti ozadja prikaza na zaslonu.

1. High
2. Medium
3. Low
4. Opaque

Safety Lock PHM

Change PIN

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Safety Lock]→ ENTER→ [Change PIN]

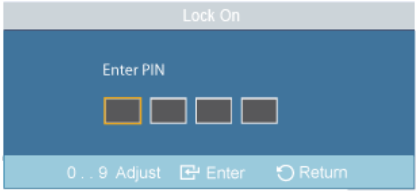


→ [0~9]→ [0~9]→ [0~9]→ [0~9]

Geslo je mogoče spremeniti.

Lock On

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Safety Lock]→ ENTER→▼ → ENTER→[Lock On]

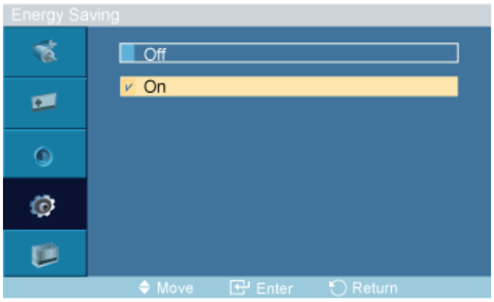


→ [0~9]→ [0~9]→ [0~9]→ [0~9]

Izklopi/vklopi funkcijo **Video Wall** izbranega zaslona.

Energy Saving P H M

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ENTER → [Energy Saving]



→ ▲ , ▼ → ENTER

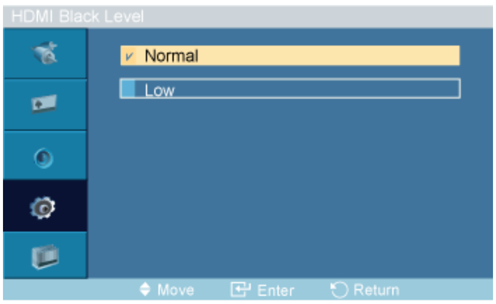
S to funkcijo prilagodite porabo energije izdelka in tako prihranite energijo.

1. **Off**

2. **On**

HDMI Black Level H

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ENTER → [HDMI Black Level]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Če je predvajalnik DVD ali sprejemnik s TV-jem povezan prek kabla HDMI, lahko to poslabša kakovost slike na zaslonu, na primer zviša raven črne, zniža kontrast, povzroči razbarvanje, itd., odvisno od povezane zunanje naprave. V tem primeru prilagodite kakovost slike na TV-zaslonu tako, da konfigurirate možnost **HDMI black level**.

1. **Normal**

2. Low

Video Wall

Video Wall je komplet video zaslonov, ki so med sabo povezani tako, da vsak zaslon prikazuje del celotne slike ali pa vsi zasloni prikazujejo isto sliko.

Če je funkcija **Video Wall** vklopljena, lahko prilagodite nastavitev zaslona **Video Wall**.

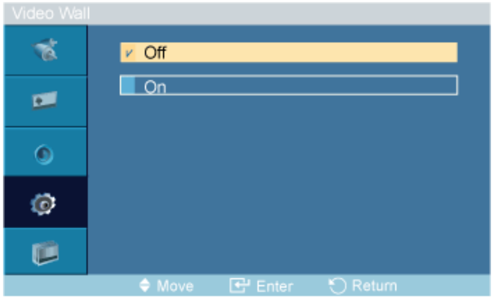
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Video Wall]

Opomba

Če se izvaja funkcija **Video Wall**, funkcije **Auto Adjustment**, **Image Lock** in **Size** niso na voljo. **Video Wall** ne deluje v načinu **MagicInfo**.

Video Wall

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Video Wall]→ ENTER → [Video Wall]



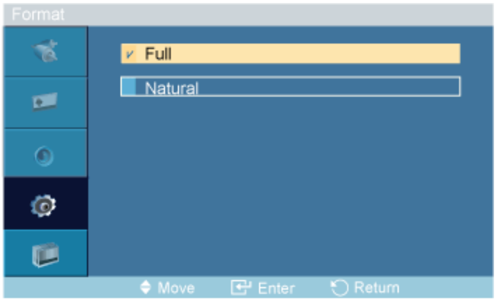
→ ▲ , ▼ → ENTER

Izklopi/vklopi funkcijo **Video Wall** izbranega zaslona.

1. Off
2. On

Format

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Video Wall]→ ▼ → ENTER → [Format]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Za ogled razdeljenega zaslona izberite možnost **Format**.

1. Full

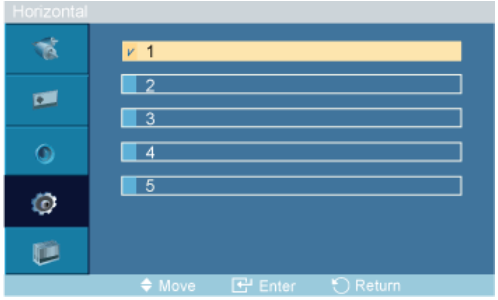
   Za celoten zaslon brez omejitev.

2. **Natural**

   Prikaz naravne slike z izvirnim razmerjem slike.

Horizontal

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Video Wall]→ ▼ → ▼ → ENTER → [Horizontal]



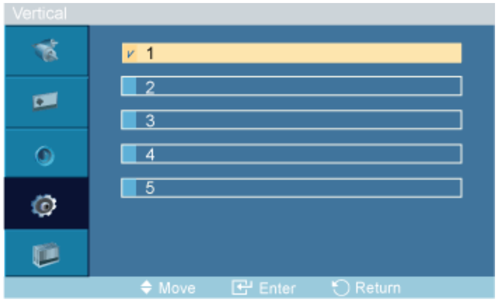
→ ▲ , ▼ → ENTER

Nastavi, na koliko delov naj bo zaslon razdeljen vodoravno.

Pet nastavitev: 1, 2, 3, 4 in 5.

Vertical

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Video Wall]→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Vertical]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Nastavi, na koliko delov naj bo zaslon razdeljen navpično.

Pet nastavitev: 1, 2, 3, 4 in 5.

Screen Divider

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Video Wall]→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Screen Divider]



Zaslon je mogoče razdeliti na več slik. Pri razdelitvi lahko izberete več zaslonov z različno razporeditvijo.

- Izbira načina v možnosti ločila zaslona.
- Izbira prikaza v možnosti izbire prikaza.
- Izbira bo nastavljena, če pritisnete številko v izbranem načinu.

Safety Screen PHM

Funkcija **Safety Screen** se uporablja za preprečevanje zakasnelih slik, ki se lahko pojavijo v primeru dolgotrajnega prikaza mirujoče slike na zaslonu.

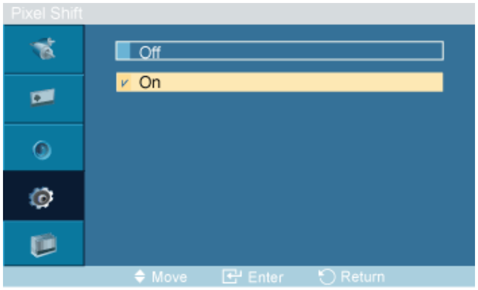
- Funkcija **Safety Screen** služi za pomikanje zaslona v določenem časovnem obdobju.
- Ta funkcija ni na voljo, če je napajanje izklopljeno.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen]

Pixel Shift

Pixel Shift

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ENTER → [Pixel Shift]→ ENTER → [Pixel Shift]→ ▲ , ▼ → ENTER

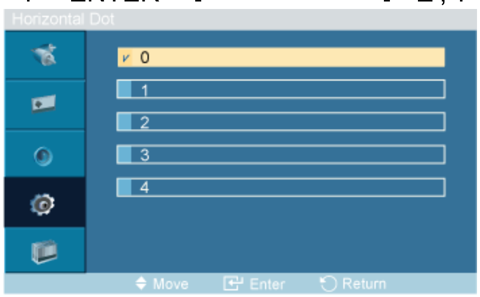


Pojav zakasnelih slik na zaslonu lahko preprečite s to funkcijo, tako da se slikovne pike na zaslonu LCD vsako minuto premikajo v vodoravni ali navpični smeri.

1. Off
2. On

Horizontal Dot

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ENTER → [Pixel Shift]→ ▼ → ENTER → [Horizontal Dot]→ ▲ , ▼ → ENTER

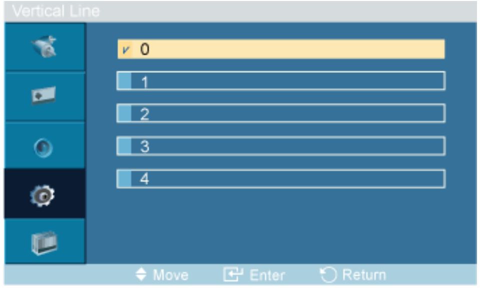


Nastavitev, koliko slikovnih pik se po zaslonu pomika vodoravno.

Pet nastavitev: 0, 1, 2, 3 in 4.

Vertical Line

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ENTER → [Pixel Shift] → ▼ → ▼ → ENTER → [Vertical Line] → ▲ , ▼ → ENTER

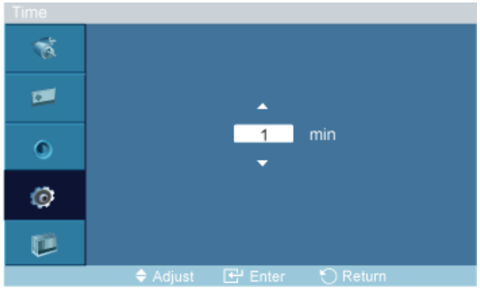


Nastavitev, koliko slikovnih pik se po zaslonu pomika navpično.

Pet nastavitev: 0, 1, 2, 3 in 4.

Time

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ENTER → [Pixel Shift] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Time] → ▲ , ▼ → ENTER

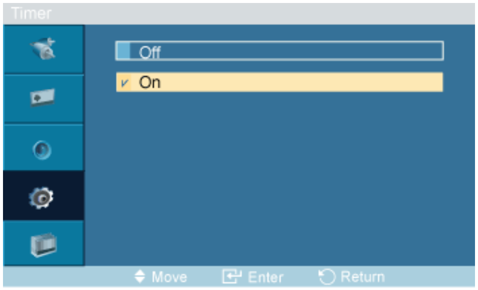


Nastavitev časovnega intervala za izvajanje vodoravnega oziroma navpičnega pomikanja.

Timer

Timer

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ENTER → [Timer] → ENTER → [Timer] → ▲ , ▼ → ENTER



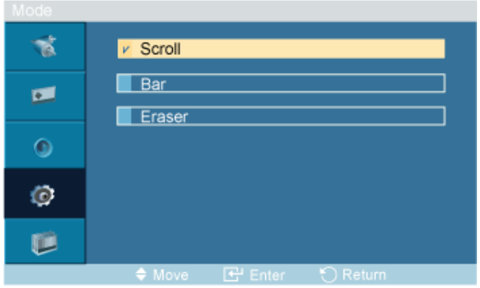
Lahko nastavite časovnik za zaščito pred ožigom zaslona.

Če funkcijo uporabite za brisanje odseva slike, se funkcija izvaja določen čas in se nato samodejno zaključi.

1. Off
2. On

Mode

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ENTER → [Timer] → ▼ → ENTER → [Mode] → ▲ , ▼ → ENTER

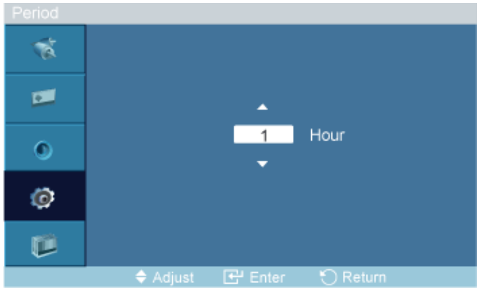


Spremenite lahko vrsto funkcije **Safety Screen**.

1. **Scroll**
2. **Bar**
3. **Eraser**

Period

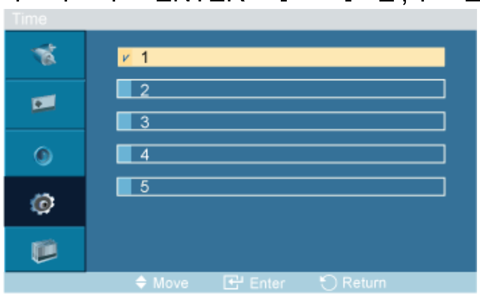
MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ENTER → [Timer] → ▼ → ▼ → ENTER → [Period] → ▲ , ▼ → ENTER



S to funkcijo nastavite čas izvedbe za vsak način, ki je nastavljen v časovniku.

Time

MENU → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Setup] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ENTER → [Timer] → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Time] → ▲ , ▼ → ENTER

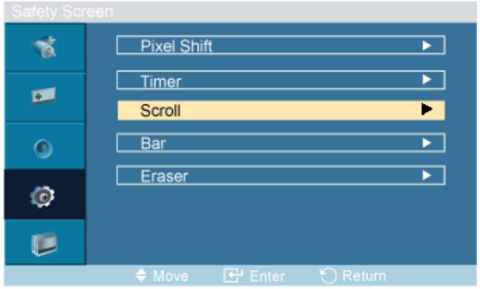


Znotraj nastavljenega časa določite čas izvedbe.

- **Mode-Scroll**: 1~5 **sec**
- **Mode-Bar, Eraser**: 10~50 **sec**

Scroll

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ▼ → ENTER → [Scroll]

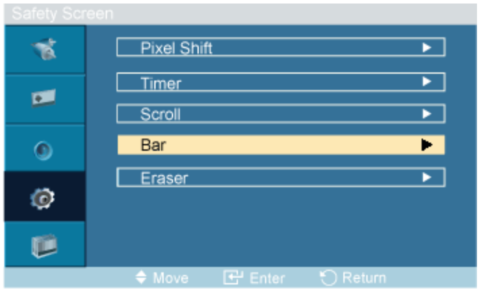


Ta funkcija pomaga pri preprečevanju pojava zakasnele slike na zaslonu, tako da vse slikovne pike na zaslonu LCD pomika po določenem vzorcu.

Uporabite jo, če so na zaslonu prikazane zakasnele slike ali simboli. Še posebej je uporabna, če je bila na zaslonu zelo dolgo prikazana mirujoča slika.

Bar

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [Bar]



Ta funkcija pomaga pri preprečevanju zakasnele slike na zaslonu tako, da pomika dolge črne in bele navpične vrstice.

Eraser

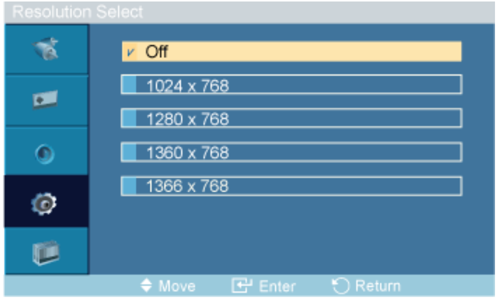
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ENTER → [Safety Screen] → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [Eraser]



Ta funkcija pomaga pri preprečevanju zakasnele slike na zaslonu tako, da premika pravokoten vzorec.

Resolution Select P

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →ENTER → [Resolution Select]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Če slika na zaslonu pri nastavitvah grafične kartice računalnika na ločljivost 1024 x 768 pri 60 Hz, 1280 x 768 pri 60 Hz, 1360 x 768 pri 60 Hz ali 1366 x 768 pri 60 Hz ni pravilno prikazana, jo lahko z uporabo te funkcije (Izbira ločljivosti) z določeno ločljivostjo prikažete na zaslonu.

Opomba

Na voljo samo v načinu **PC**-ja.

1. **Off**
2. **1024 x 768**
3. **1280 x 768**
4. **1360 x 768**
5. **1366 x 768**

Opomba

Izbira menija je mogoča samo, ko je grafična ločljivost nastavljena na 1024 x 768 pri 60 Hz, 1280 x 768 pri 60 Hz, 1360 x 768 pri 60 Hz ali 1366 x 768 pri 60 Hz.

Power On Adjustment PHM

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ENTER → [Power On Adjustment]

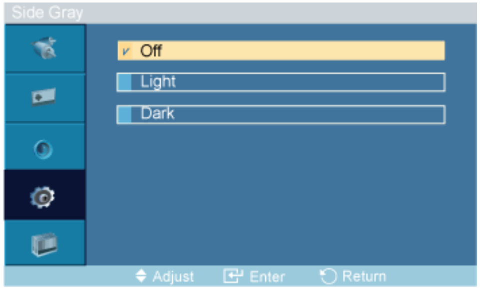


→ ▲ , ▼ → ENTER

Prilagoditev časa vklopa zaslona.

Side Gray PHM

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ENTER → [Side Gray]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Izbira svetlosti sive za ozadje zaslona.

1. **Off**
2. **Light**
3. **Dark**

Reset

Povrnitev nastavitev izdelka na privzete tovarniške vrednosti. Funkcija ponastavitve je na voljo samo, če uporabljate **PC/DVI**.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Reset]

Image Reset P

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Reset]→ ENTER → [Image Reset]



→ ◀, ▶→ ENTER

Opomba

Na voljo samo v načinu **PC**-ja.

Opomba

Funkcija ponastavitve ni na voljo, če je možnost **Video Wall** nastavljena na **On**.

Color Reset P H M

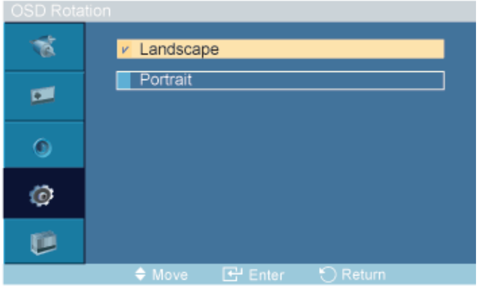
MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Reset]→ ▼→ ENTER → [Color Reset]



→ ◀, ▶ → ENTER

OSD Rotation P H M

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [OSD Rotation]



→ ◄, ► → ENTER

Sukanje prikaza na zaslonu

1. **Landscape**

2. **Portrait**

Lamp Control

MENU → ▼ →▼ →▼ → ENTER → [Setup] → ▼→ ▼→ ▼→ ▼ → ▼ → ▼ → ▼ → ▼ →▼→ ▼→ ▼→ ▼→ ENTER → [Lamp Control]



→ ◄, ► → ENTER

Prilagoditev lučke frekvenčnega menjalnika, da se zmanjša poraba energije.

Opomba

(Ni na voljo, če je možnost **Dynamic Contrast** nastavljena na **On** (Vklop).)

Multi Control

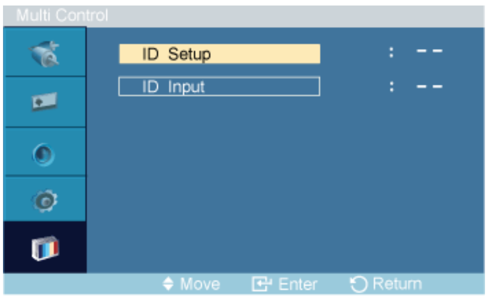
Razpoložljivi načini

- PC
- HDMI
- MagicInfo

Multi Control

Dodelitev posameznega ID-ja MONITORJU.

MENU → ▼ →▼ →▼ → ▼ → ENTER → [Multi Control]→ ENTER



→▲ , ▼→ [0~9]

- **ID Setup**

  Dodelitev ločenih ID-jev MONITORJU.

- **ID Input**

  Uporabite za izbiro funkcij oddajnika za posamezen MONITOR. Aktivira se samo MONITOR, pri katerem se ID ujema z nastavitvijo oddajnika.

MagicInfo

Razpoložljivi načini

- P PC
- H HDMI
- M MagicInfo

Opomba

- Način **MagicInfo** je mogoče izbrati z daljinskim upravljalnikom. Kljub temu je za popolno izkoriščenost možnosti **MagicInfo** priporočena uporaba ločene tipkovnice USB.
- Če med zagonom programske opreme **MagicInfo** v načinu naprave premikate zunanje naprave, lahko pride do napak. Zunanje naprave nastavite samo, če se zaslon LCD vklopi.
- Ne odklapljajte kabla LAN za omrežje (npr. video prikaz). Sicer se lahko program (MagicInfo) ustavi. Če izključite kabel, znova zaženite sistem.
- Ne izključujte kabla LAN, ki ga uporablja naprava USB (npr. video prikaz). Sicer se lahko program (MagicInfo) ustavi.
- Če želite dostopiti do drugih virov, pritisnite gumb SOURCE v programu **MagicInfo.**
- Prednastavljeno geslo za zaslon LCD je "000000".
- Možnost vklopa programa strežnika deluje samo, če je napajanje zaslona LCD popolnoma zaustavljeno.

  Možnosti vklopa ne uporabljajte, ko se zaslon LCD zaustavlja, ker lahko to povzroči sistemske napake na zaslonu LCD.

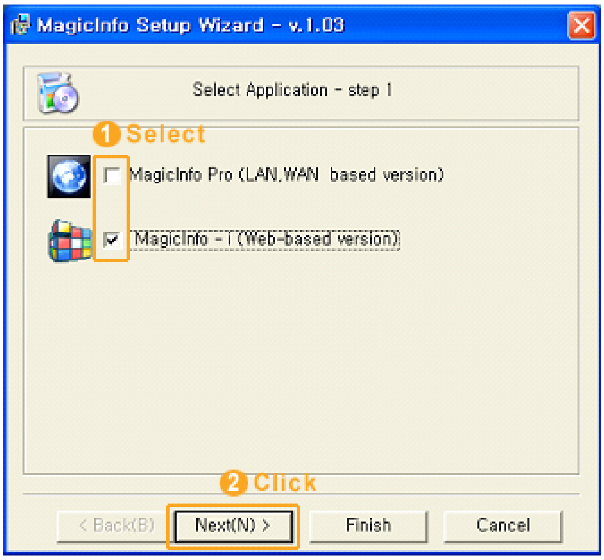
- V sliki prikaza na zaslonu programa **MagicInfo** sta načina omrežja in naprave enaka.
- Če **MagicInfo** uporabljate skupaj s programom strežnika MagicInfo: vklopite način omrežja.
- Če **MagicInfo** uporabljate pri napravi, ki je neposredno povezana z zaslonom LCD: vklopite način naprave.
- Pritisnite gumb ALT + F12 za neposreden pomik na zaslon okna **MagicInfo.**
- Za nastavitev programa **MagicInfo** v programu Windows potrebujete tipkovnico in miško.
- Za nastavitev programa **MagicInfo** v programu Windows si oglejte pomoč za MagicInfo Server.

  Zelo priporočljivo je, da med uporabo ne izklapljate enosmernega toka.

- Pri vrtljivih zaslonih LCD prozorni trak ni podprt.
- Pri vrtljivih zaslonih LCD je za filme podprta ločljivost zaslona do 720 * 480 (SD).
- Za pogon D: funkcije **EWF** ni mogoče uporabiti.
- Če želite shraniti spremembe, ki ste jih opravili, ko je funkcija **EWF** nastavljena na **Enable**, kliknite **Commit**.
- Če izberete možnost **Disable**, **Enable** ali **Commit**, se sistem znova zažene.

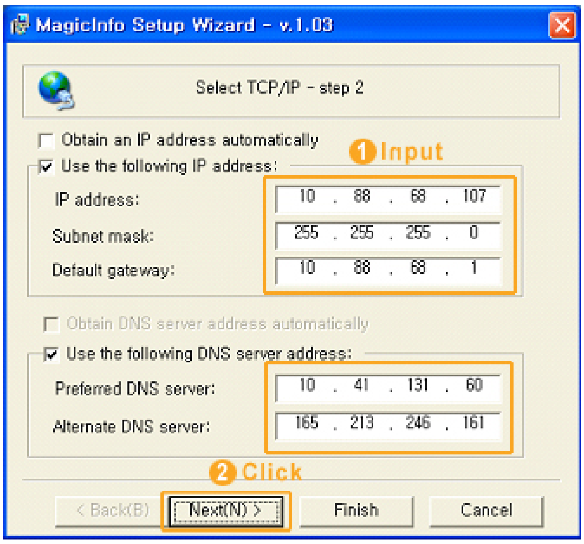
MagicInfo

1. Select Application - step 1



Izberete lahko aplikacijo, ki naj se izvede v računalniku, ko se zažene operacijski sistem Windows

2. Select TCP/IP - step 2



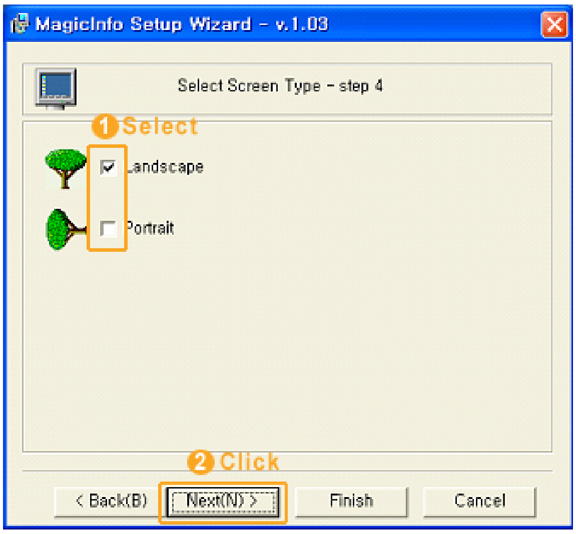
V step 2 programa MagicInfo Setup Wizard vam ni potrebno uporabiti nastavitve omrežja na namizju, da določite nastavitve za TCP/IP. To storite v step 2 namestitve programa **MagicInfo**

3. Select Language - step 3



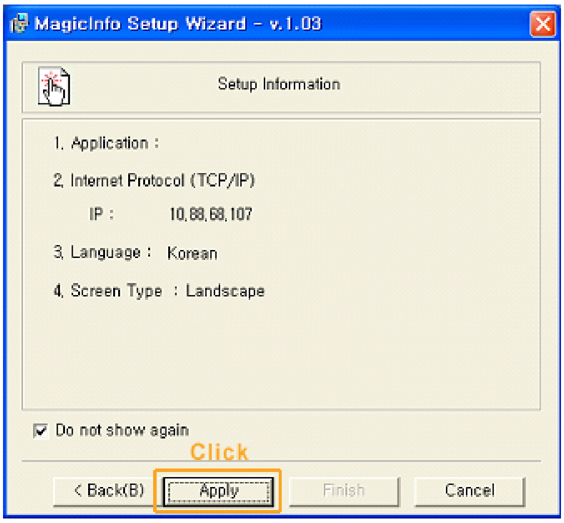
Če uporabljate več jezikov, lahko izberete in nastavite enega od njih.

4. Select Screen Type - step 4



Izberete lahko, katera vrsta usmerjenosti naj se uporabi za napravo.

5. Setup Information



Prikaz nastavitev, ki jih je izbral uporabnik.

Opomba

Èe se ikona programa **Magicinfo** ne prikaže na podroèju za obvestila, dvokliknite ikono **Magicinfo** na namizju programa Windows. Prikazala se bo ikona.

Odpravljanje težav

Samopreskus

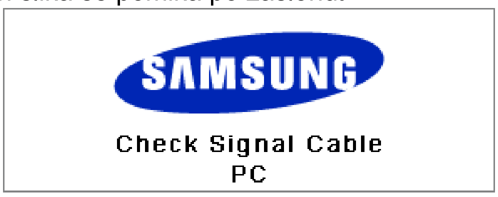
Opomba

Preden pokličete pomoč, zaženite samopreskus, da preverite ali monitor deluje pravilno. Če težav ne morete rešiti sami, pokličite servis.

Zagon samopreskusa

1. Izklopite računalnik in zaslon LCD.
2. Izključite video kabel iz zadnjega dela računalnika.
3. Vklopite zaslon LCD.

   Če zaslon LCD deluje normalno in čeprav ni zaznan video signal, se na črnem ozadju prikaže spodnja slika ("**Check Signal Cable**"): V načinu samopreskusa ostane indikator napajanja LED zelen in slika se pomika po zaslonu.

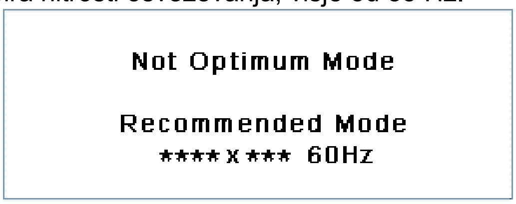


4. Izklopite zaslon LCD in znova priključite video kabel, nato vklopite računalnik in zaslon LCD.

Če po samopreskusu ostane zaslon LCD prazen, preverite videokrmilnik in računalniški sistem. Zaslon LCD deluje pravilno.

Opozorila

Če zaslon nastavite na ločljivost in hitrost osveževanja, ki ju ne podpira, bo na monitorju eno minuto prikazano spodnje sporočilo. Med to minuto ponastavite ločljivost in hitrost osveževanja na podprto vrednost. Če je hitrost osveževanja višja od 85 Hz, se prikaže črn zaslon, saj zaslon LCD ne podpira hitrosti osveževanja, višje od 85 Hz.



Opomba

Za ločljivosti ali frekvence, ki jih podpira zaslon LCD, si oglejte Specifikacije > Prednastavljeni časovni načini. Zaslon LCD samodejno podpira prednastavljene časovne načine.

Čiščenje in vzdrževanje

1.) Vzdrževanje ohišja zaslona LCD.

Izključite napajalni kabel in očistite z mehko krpo.



- Ne uporabljajte benzena, razredčila ali drugih vnetljivih snovi.

2.) Vzdrževanje ploskega zaslona.

Očistite z mehko krpo (bombažna krpa za čiščenje).



- Nikoli ne uporabite acetona, benzena ali razredčila.

  (lahko povzročijo napake ali deformacije površine zaslona.)

- Uporabnik je odgovoren za vso škodo, ki nastane zaradi uporabe teh sredstev.

Simptomi in priporočeni ukrepi

Opomba

Zaslon LCD ustvarja sliko iz signalov, ki jih prejme od računalnika. Zato je lahko v primeru težav z računalnikom ali video kartico zaslon LCD prazen, lahko pride do bledih barv, šumov, itd. V tem primeru na svojem računalniku opravite naslednje preglede.

1. Preverite, ali so napajalni kabel in video kabli ustrezno priključeni na računalnik.
2. Preverite, ali računalnik med zaganjanjem odda več kot tri zvočne signale. Če jih, je morda potreben servis.
3. Če ste namestili novo video kartico ali sestavili računalnik, preverite, ali je nameščen gonilnik video kartice.
4. Preverite, ali je frekvenca video zaslona nastavljena med 50 in 85 Hz.

   Pomembno: Če uporabljate največjo ločljivost, ne presezite 60 Hz.
5. Če imate težave z namestitvijo gonilnika video kartice, zaženite računalnik v varnem načinu, odstranite grafično kartico v možnosti "Nadzorna plošča −> Sistem −> Upravitelj naprav" in nato znova zaženite računalnik, da znova namestite gonilnik video kartice.

Kontrolni seznam

Opomba

- Spodaj so navedene morebitne težave in, kako jih odpraviti. Preden pokličete pomoč, si oglejte informacije v tem razdelku; morda lahko težave odpravite sami. Za pomoč pokličite telefonsko številko, ki je navedena v razdelku Informacije, ali se obrnite na trgovca.
- Če želite več informacij, povezanih z omrežjem, si oglejte razdelek MagicInfo Odpravljanje težav.

Težave, povezane z namestitvijo (način PC-ja)

Opomba

Spodaj so navedene težave, povezane z namestitvijo zaslona LCD, in, kako jih odpraviti.

Q: Slika na zaslonu LCD utripa.

A: Preverite, ali je signalni kabel med računalnikom in zaslonom LCD ustrezno priključen.

(Oglejte si Priključitev računalnika.)

Težave, povezane z zaslonom

Opomba

Spodaj so navedene težave, povezane s sliko na zaslonu LCD, in, kako jih odpraviti.

Q: Zaslon je prazen in indikator napajanja je izklopljen.

A: Poskrbite, da je napajalni kabel trdno priključen in da je zaslon LCD vklopljen.

(Oglejte si Priključitev računalnika.)

Q: "Sporočilo **"Check Signal Cable"**.

A: Preverite, ali je signalni kabel trdno priključen na računalnik ali video vire.

(Oglejte si Priključitev računalnika.)

A: Računalnik ali video viri morajo biti vklopljeni.

Q: "Sporočilo **"Not Optimum Mode"**.

A: Preverite največjo ločljivost in frekvenco video kartice.

A: Te vrednosti primerjajte s podatki v tabeli Prednastavljeni časovni načini.

Q: Slika se pomika navpično.

A: Preverite, ali je kabel projektorja ustrezno priključen. Če je potrebno, ga znova priključite.

(Oglejte si Priključitev računalnika.)

Q: Slika ni jasna; slika je zamegljena.

A: Zaženite naravnavo frekvence: **Coarse** in **Fine.**

A: Odstranite vso dodatno opremo (podaljšek za video, idr.) in znova vklopite.

A: Nastavite ločljivost in frekvenco na priporočena razpona.

Q: Slika je nestabilna in se trese.

A: Preverite, ali sta ločljivost in frekvenca, nastavljeni za video kartico računalnika, v razponu, ki ga podpira zaslon LCD. Če nista, ju ponastavite v skladu z informacijami v meniju zaslona LCD in Preset Timing Modes (Prednastavljeni časovni načini).

Q: Na sliki se prikazujejo vžgani vzorci.

A: Preverite, ali sta ločljivost in frekvenca, nastavljeni za video kartico računalnika, v razponu, ki ga podpira zaslon LCD. Optimalni ločljivost in hitrost osveževanja za ta monitor sta navedeni v razdelku Specifikacije pod splošnimi specifikacijami. Druge podprte ločljivosti in hitrosti osveževanja so naštete v preglednici Prednastavljeni časovni načini, prav tako v razdelku Specifikacije.

Q: Slika je presvetla ali pretemna.

A: Prilagodite možnosti **Brightness** (Svetlost) in **Contrast** (Kontrast).

(Oglejte si **Brightness** in **Contrast**.)

Q: Barva zaslona je neskladna.

A: Barvo prilagodite z možnostjo Color pod razdelkom **Custom** v meniju slike na zaslonu.

Q: Barvno sliko motijo temne sence.

A: Barvo prilagodite z možnostjo **Custom** v meniju prilagajanja barv, ki je na zaslonu.

Q: Nezadostna belina.

A: Prilagodite barvo z možnostjo **Color** pod **Custom** v meniju **Picture** na zaslonu.

Q: Indikator napajanja utripa.

A: Zaslon LCD trenutno shranjuje spremembe nastavitev v pomnilnik prikaza na zaslonu.

Q: Zaslon je prazen in indikator napajanja utripa na 0,5 ali 1 sekundo.

A: Zaslon LCD uporablja sistem za upravljanje porabe. Pritisnite katero koli tipko na tipkovnici.

Q: Zaslon je prazen in utripa.

A: Če se, ko pritisnete gumb MENU, na zaslonu prikaže sporočilo "**TEST GOOD**", preverite povezavo kabla med zaslonom LCD in računalnikom, da preverite, ali je priključek ustrezno povezan.

Težave z zvokom

Opomba

Spodaj so navedene težave, povezane z zvočnimi signali, in kako jih odpraviti.

Q: Ni zvoka.

A: Avdio kabel mora biti trdno priključen na avdio vhodna vrata na zaslonu LCD in avdio izhodna vrata na zvočni kartici.

(Oglejte si Priključitev računalnika.)

A: Preverite tudi glasnost.

Q: Zvok je prešibak.

A: Preverite glasnost.

A: Če je glasnost po nastavitvi na najvišjo vrednost še vedno prenizka, preverite regulacijo glasnosti na zvočni kartici računalnika ali v programski opremi.

Q: Zvok je preglasen ali pretih.

A: Prilagodite možnosti **Treble** in **Bass** na ustrezni ravni.

Težave, povezane z daljinskim upravljalnikom

Opomba

Spodaj so navedene težave, povezane z daljinskim upravljalnikom, in, kako jih odpraviti.

Q: Gumbi na daljinskem upravljalniku se ne odzivajo.

A: Preverite, ali sta bateriji prazni.

A: Preverite, ali je vklopljeno napajanje.

A: Preverite, ali je napajalni kabel ustrezno priključen.

A: Preverite, ali je v bližini posebna fluorescentna ali neonska žarnica.

Vprašanja in odgovori

Q: Kako spremenim frekvenco?

A: Windows XP:

Kliknite Start > Nastavitve > Nadzorna plošča > Videz in teme > Zaslon > Nastavitve > Dodatno > zavihek Monitor. Nato izberite frekvenco hitrosti osveževanja. Optimalna hitrost osveževanja je 60 Hz.

A: Windows ME./2000:

Kliknite Nadzorna plošča > Zaslon > Nastavitve > Dodatno > zavihek Zaslon. Nato izberite frekvenco hitrosti osveževanja. Optimalna hitrost osveževanja je 60 Hz.

Q: Kako prilagodim ločljivost?

A: Windows XP:

Ločljivost nastavite v "Control Panel" (Nadzorna plošča)→ "Appearance and Themes" (Videz in teme)→ "Display" (Zaslon)→ "Settings" (Nastavitve).

A: Windows ME/2000:

Ločljivost nastavite v možnosti Control Panel (Nadzorna plošča)→ Personalization (Prilagoditev)→ Display Settings (Nastavitve zaslona).

* Za podrobnosti se obrnite na proizvajalca video kartice.

Q: Kako nastavim funkcijo varčevanja z energijo?

A: Windows XP:

Kliknite Start > Nastavitve > Nadzorna plošča → Videz in teme → Zaslon → Ohranjevalnik zaslona.

Nastavite funkcijo v NASTAVITVI BIOS-A v računalniku. (Oglejte si priročnik za Windows/računalnik.)

A: Windows ME/2000:

Kliknite Start > Nastavitve > Nadzorna plošča → Zaslon → Ohranjevalnik zaslona.

Nastavite funkcijo v NASTAVITVI BIOS-A v računalniku. (Oglejte si priročnik za Windows/računalnik.)

Q: Kako očistim zunanjost ohišja/ploščo LCD?

A: Izključite napajalni kabel ter očistite zaslon LCD z mehko krpo, navlaženo z malo čistilnega sredstva za čiščenje zaslona LCD ali z navadno vodo.

Z ohišja dobro obrišite čistilo in pazite, da ohišja ne opraskate. Pazite, da v zaslon LCD ne pride voda. Ne razpršite tekočine neposredno na zaslon LCD. Nanesite jo samo na krpo.

Q: Kako predvajam video?

A: Video podpira samo kodeka MPEG1 in WMV. Za predvajanje videa namestite ustrezni kodek. Nekateri kodeki so morda nezdružljivi.

Opomba

Preden pokličete pomoč, si oglejte informacije v tem razdelku; morda lahko težave odpravite sami. Za pomoč pokličite telefonsko številko, ki je navedena v razdelku Informacije, ali se obrnite na trgovca.

Specifikacije

Splošno

Splošno	
Ime modela	SyncMaster 230TSN, 230MXN

Plošča LCD	
Velikost	23 palcev (58 cm)
Območje prikaza	509,76 mm (V) x 286,74 mm (N)
Razmik med slikovni-mi pikami	0,2655 mm (V) x 0,2655 mm (N)

Sinhronizacija	
Vodoravno	31 ~ 81 kHz
Navpično	56 ~ 75 Hz

Barve zaslona
16,7 M

Sinhronizacija	
Optimalna ločljivost	1920 x 1080 pri 60 Hz
Največja ločljivost	1920 x 1080 pri 60 Hz

Vhodni signal, zaključen
1 analogni RGB, HDMI 0,7 Vp-p ± 5 % Ločena sinhr. V/N, kompozitno, SOG Stopnja TTL (V visoko ≥ 2,0 V; V nizko ≤ 0,8 V)

Največja frekvenca
164MHz (analogno, digitalno)

Napajanje
Izdelek podpira napajanje s 100 - 240 V. Standardna napetost se razlikuje od države do države, zato preverite nalepko na hrbtni strani izdelka. (manj kot 30 Ap-p pri AC 120 V ali 50 Ap-p pri AC 220 V)

Priključki za signale
D-sub, HDMI, vhod RS232C, avdio (stereo) vhod za računalnik, avdio izhod, LAN, USB (4 vrata), izhod VGA (omrežje)

Mere (Š x V x G)/teža	
SyncMaster 230TSn	557,5 x 339,0 x 79,2 mm / 8,35 kg

Mere (Š x V x G)/teža	
SyncMaster 230MXn	557,5 x 339,0 x 73,9 mm / 7 kg

Vmesnik za namestitev VESA
100 x 100mm

Okoljski vidiki	
Delovanje	Temperatura: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Vlaga: 10–80 %, brez kondenzacije
Shranjevanje	Temperatura: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Vlaga: 5–95 %, brez kondenzacije

Združljivost z načinom Plug and Play
Zaslon LCD lahko namestite na kateri koli sistem, ki je združljiv z načinom Plug and Play. Souporaba zaslona LCD in računalniškega sistema zagotavlja najboljše delovne razmere in nastavitve zaslona LCD. V večini primerov se namestitev zaslona LCD izvede samodejno, razen če želi uporabnik izbrati druge nastavitve.

Sprejemljivost pik
Za ta izdelek so uporabljene plošče LCD TFT, izdelane z napredno polprevodniško tehnologijo z natančnostjo več kot 1 ppm (en delec na milijon). Vendar se slikovne pike v RDEČI, ZELENI, MODRI in BELI barvi včasih zdijo svetle ali pa se pojavijo črne pike. To ne kaže na slabo kakovost in monitor lahko uporabljate brez težav. Število osnovnih slikovnih pik zaslona LCD TFT tega izdelka je 6.220.800.

Opomba

Zasnovo in specifikacije lahko spremenimo brez obvestila.

Oprema razreda B (informacijska-komunikacijska oprema za uporabo v stanovanjih)

Ta izdelek je v skladu z direktivami o elektromagnetni združljivosti za uporabo v stanovanjih in ga lahko uporabljate na vseh območjih, tudi na običajnih stanovanjskih območjih. (Oprema razreda B oddaja manj elektromagnetnih valov kot oprema razreda A.)

PowerSaver

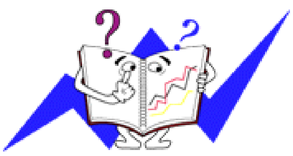
V zaslonu LCD je vgrajen sistem PowerSaver za upravljanje porabe. Sistem varčuje z energijo tako, da zaslon LCD po določenem času mirovanja preklopi v način manjše porabe. Če pritisnete katero koli tipko na tipkovnici, se zaslon LCD samodejno vrne v način normalnega delovanja. Da bi varčevali z energijo, IZKLOPITE zaslon LCD, kadar ga ne potrebujete ali ga puščate dalj časa nenadzorovanega. Sistem PowerSaver deluje z video kartico, nameščeno v računalniku, ki je združljiva s standardom VESA DPM. Funkcijo nastavite s programskim pripomočkom, nameščenim v računalniku.

Stanje	Normalno delovanje	Način varčevanja z energijo	Izklop
Indikator napajanja	Vklopljen	Utripa	Izklopljen
Poraba toka	80 W	5 W	0 W

Prednastavljeni časovni načini

Če izberete katerega od spodaj navedenih standardnih načinov načinov prikaza (na primer 800 x 600 ali 1360x768), se bo zaslon monitorja samodejno nastavil na ustrezno vodoravno in pokončno frekvenco. Če pa boste poskušali uporabiti nestandarden način prikaza, se lahko prikaže prazen zaslon, čeprav indikator LED napajanja kaže, da je monitor vklopljen. Optimalni in priporočeni način zaslona za ta monitor je 1920 x 1080 s hitrostjo osveževanja 60 Hz. Če izberete način zaslona 1920 x 1080, se bo monitor samodejno prilagodil na ustrezno vodoravno in navpično frekvenco.

Način zaslona	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Točkovna ura (MHz)	Polariteta sinhr. (V/N)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
VESA, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 800	62,795	74,934	106,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA,1440 x 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA,1440 x 900	70,635	74,984	136,750	-/+
VESA,1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	+/+
VESA,1680 x 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA,1920 x 1080	67,500	60,000	148,500	+/+



Vodoravna frekvenca

Čas, potreben za branje ene vrstice, ki vodoravno povezuje desni rob zaslona z levim, se imenuje vodoravni cikel, inverzno število vodoravnega cikla pa vodoravna frekvenca. Enota: kHz

Navpična frekvenca

Kot fluorescentna luč mora tudi zaslon ponoviti isto sliko mnogokrat na sekundo, da prikaže sliko uporabniku. Frekvenca tega ponavljanja se imenuje navpična frekvenca ali hitrost osveževanja. Enota: Hz

Informacije

Za boljšo sliko

Za najboljšo kakovost slike prilagodite ločljivost in hitrost osveževanja računalnika na spodaj navedene vrednosti za ločljivost in hitrost osveževanja.

- Ločljivost: 1920 x 1080
- Navpična frekvenca (hitrost osveževanja): 60 Hz

Za ta izdelek so uporabljene plošče LCD TFT, izdelane z napredno polprevodniško tehnologijo z natančnostjo več kot 1 ppm (en delec na milijon). Vendar se slikovne pike v RDEČI, ZELENI, MODRI in BELI barvi včasih zdijo svetle ali pa se pojavijo črne pike. To ne kaže na slabo kakovost in monitor lahko uporabljate brez težav.

- Število osnovnih slikovnih pik zaslona LCD TFT tega izdelka je 6.220.800.

Za čiščenje monitorja in zunanje plošče nanesite priporočeno količino čistila na čisto, mehko krpo in zaslon nežno zdrgnite, še zlasti med čiščenjem območja LCD. Premočno drgnjenje lahko nepopravljivo poškoduje zaslon.

Če s kakovostjo slike niste zadovoljni, lahko za boljšo kakovost uporabite funkcijo samodejne prilagoditve v meniju na zaslonu. Če šumov s samodejno prilagoditvijo ni bilo mogoče odpraviti, uporabite funkcijo prilagajanja Fine/Coarse. Funkcija samodejnega prilagajanja je na voljo samo v analognem načinu.

Če dlje časa gledate statičen zaslon, se lahko pojavi odsev slike ali nejasna slika. Če monitorja dlje časa ne boste uporabljali, to preprečite tako, ga preklopite v način varčevanja z energijo ali nastavite, da bo sliko premikal ohranjevalnik zaslona.

INFORMACIJE O IZDELKU (brez zadrževanja slike)

Pri monitorjih in TV-jih LCD se lahko pri prehodu z ene slike na drugo, posebno po dolgem prikazovanju statične slike, pojavi zadrževanje slike.

V teh navodilih je predstavljeno, kako pravilno uporabljati izdelke LCD, da jih zaščitite pred zadrževanjem slike.

Garancija

Garancija ne vključuje škode, ki jo povzroči zadrževanje slike.

Garancija ne vključuje poškodb zaradi vžgane slike.

Kaj je zadrževanje slike?

Med normalnim delovanjem plošče LCD ne pride do zadrževanja slike. Če pa je dolgo prikazana ista slika, pride med elektrodama, ki obdajata tekoče kristale, do rahle razlike v električnem naboju. To lahko povzroči, da se električni kristali naberejo na določenih območjih zaslona. Zato se po prehodu na novo sliko videa ohrani prejšnja slika. Vsi izdelki z zasloni, vključno z zasloni LCD, so podvrženi zadrževanju slike. To ni okvara izdelka.

Sledite spodnjim nasvetom, da zaslon LCD zaščitite pred zadrževanjem slike.

Izklop napajanja, ohranjevalnik zaslona in varčevanje z energijo

(Primer.)

- Če uporabljate nepremične vzorce, izklopite napajanje.
    - Po 20-urni uporabi izklopite napajanje za 4 uri.
    - Po 12-urni uporabi izklopite napajanje za 2 uri.
- Po možnosti uporabite ohranjevalnik zaslona.
    - Priporočamo ohranjevalnik zaslona v eni barvi ali premikajočo se sliko.
- Nastavite izklop monitorja s shemo napajanja zaslona računalnika.

Predlogi za nekatere načine uporabe

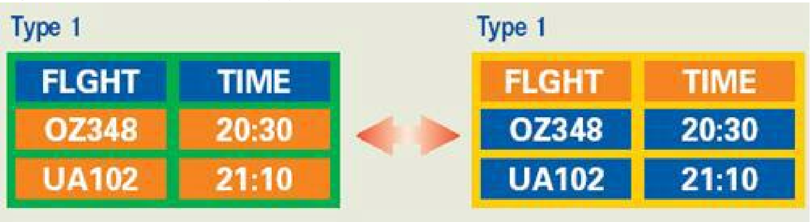
(Primer.) Letališča, prometne postaje, borze, banke, nadzorni sistemi: priporočamo, da izvedete nastavitev programa sistema zaslona tako:

Cikel prikaza informacij skupaj z logotipom ali premikajočo se sliko.

(Primer.) Cikel: Eno uro prikazujte informacije, nato naj bo 1 minuto prikazan logotip ali premikajoča se slika.

Redno spreminjajte barve (uporabite 2 različni barvi).

(Primer.) Na 30 minut zamenjajte barve, pri čemer uporabite 2 barvi.

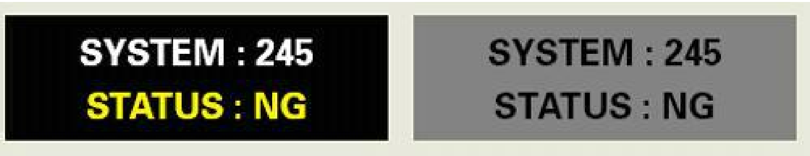


Izogibajte se uporabi kombinacije znakov in barve ozadja, katerih svetilnost se zelo razlikuje.

Izogibajte se uporabi sivih barv, ker zlahka povzročijo zadrževanje slike.

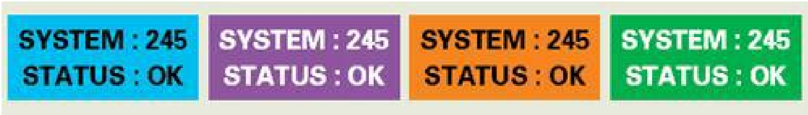
- Izogibajte se: Barvam, katerih svetilnost se močno razlikuje (črno-bela, siva).

  (Primer.)



- Priporočene nastavitve: svetle barve, katerih svetlost se ne razlikuje dosti.
    - Barvo znakov in ozadja spreminjajte na 30 minut.

      (Primer.)



- Na 30 minut spremenite znake s premikanjem.

  (Primer.)

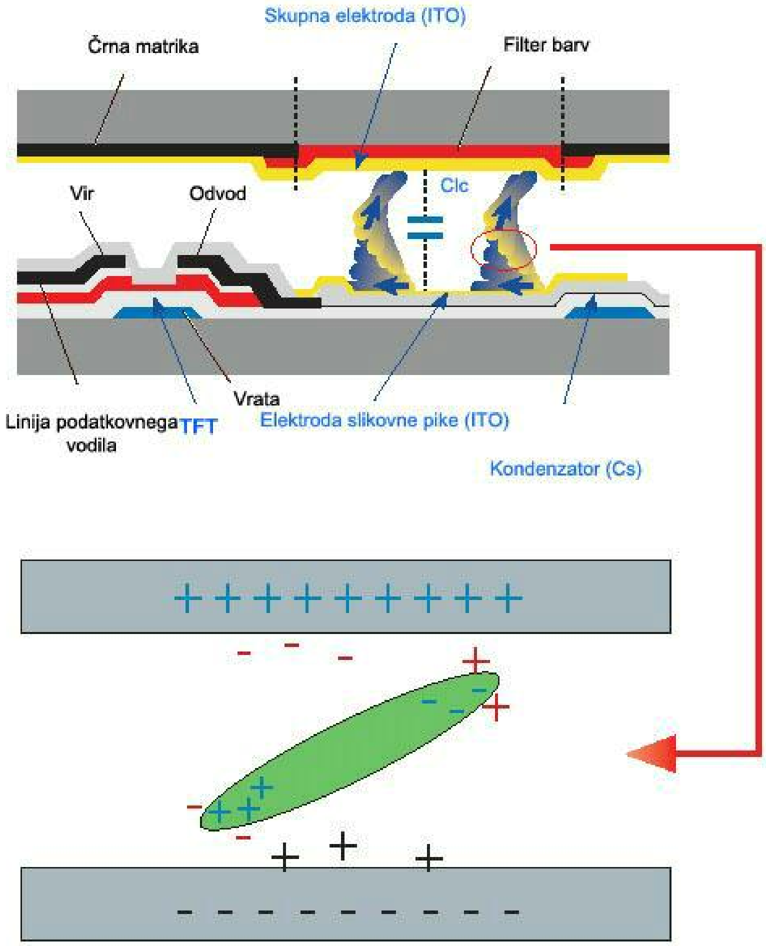


Najboljši način za preprečevanje zadrževanja slike je, da računalnik ali sistem nastavite tako, da ko ga ne uporabljate, izvaja program ohranjevalnika zaslona.

Do zadrževanja slike morda ne bo prišlo, če zaslon LCD uporabljate v normalnih okoliščinah.

Kot normalne okoliščine se smatrajo nenehno spreminjajoči se video vzorci. Če zaslon LCD uporabljate dlje časa z istim vzorcem (več kot 12 ur), lahko pride do majhne razlike v napetosti med elektrodama, ki omogočata delovanje tekočih kristalov v slikovnih pikah. Razlika v napetosti narašča s časom narašča, zaradi česar se tekoči kristali zaustavijo. Ko pride do tega, se ob spremembi vzorca lahko vidi prejšnja slika.

To se prepreči z zmanjšanjem razlike napetosti.



Naš monitor LCD ustreza standardu ISO13406-2, okvara slikovnih pik, razred II.

Dodatek

Obrnite se na SAMSUNG WORLDWIDE (GLOBALNI SAMSUNG)

Opomba

V primeru vprašanj ali pripomb v zvezi z izdelki Samsung se obrnite na center za pomoč strankam SAMSUNG.

North America		
CANADA	1-800-SAMSUNG (726-7864)	www.samsung.com
MEXICO	01-800-SAMSUNG (726-7864)	www.samsung.com
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	www.samsung.com

Latin America		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421, 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com
DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com
HONDURAS	800-27919267	http://www.samsung.com
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com
PERU	0-800-777-08	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com

Europe		
ALBANIA	42 27 5755	-
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG (7267864, € 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
BOSNIA	05 133 1999	-
BULGARIA	07001 33 11	http://www.samsung.com
CROATIA	062 SAMSUNG (062 726 7864)	http://www.samsung.com

Europe

CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786) Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	http://www.samsung.com
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
FINLAND	030 - 6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864, € 0,14/Min)	http://www.samsung.com
GREECE	2106293100	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
KOSOVO	+381 0113216899	-
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
MACEDONIA	023 207 777	-
MONTENEGRO	020 405 888	-
NETHERLANDS	0900-SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022-607-93-33	http://www.samsung.com
PORTUGAL	80820 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com
RUMANIA	08010 SAMSUNG (08010 7267864) – doar din rețeaua Romtelecom, tarif local; 021.206.01.10 – din orice rețea, tarif normal	http://www.samsung.com
SERBIA	0700 SAMSUNG (0700 726 7864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800 - SAMSUNG(0800-726 786)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848 - SAMSUNG (7267864, CHF 0.08/min)	http://www.samsung.com/ch http://www.samsung.com/ch_fr/(French)
U.K	0330 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com

CIS

RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com

CIS

GEORGIA	8-800-555-555	-
ARMENIA	0-800-05-555	-
AZERBAIJAN	088-55-55-555	-
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500 (GSM: 7799)	http://www.samsung.com
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua http://www.samsung.com/ua_ru
BELARUS	810-800-500-55-500	-
MOLDOVA	00-800-500-55-500	-

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk http://www.samsung.com/hk_en/
INDIA	3030 8282, 1800 3000 8282	http://www.samsung.com
INDONESIA	0800-112-8888, 021-5699-7777	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG (726-7864) 1-800-3-SAMSUNG (726-7864) 1-800-8-SAMSUNG (726-7864) 02-5805777	http://www.samsung.com
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

Middle East

IRAN	021-8255	http://www.samsung.com
OMAN	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
KUWAIT	183-2255	http://www.samsung.com

Middle East

BAHRAIN	8000-4726	http://www.samsung.com
EGYPT	08000-726786	http://www.samsung.com
JORDAN	800-22273	http://www.samsung.com
MOROCCO	080 100 2255	http://www.samsung.com
SAUDI ARABIA	9200-21230	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

Africa

NIGERIA	0800 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SOUTH AFRICA	0860 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

Izrazi

Razdalja med pikami	Slika na monitorju je sestavljena iz rdečih, zelenih in modrih pik. Bliže ko so si pike, višja je ločljivost. Razdalja med dvema pikama iste barve se imenuje razdalja med pikami. Enota: mm
Navpična frekvenca	Zaslon se mora vnovično narisati večkrat na sekundo, da lahko ustvari sliko in jo prikaže uporabniku. Frekvenca tega ponavljanja na sekundo se imenuje navpična frekvenca ali hitrost osveževanja. Enota: Hz Primer: Če se ista svetloba ponovi 60-krat na sekundo, je to 60 Hz.
Vodoravna frekvenca	Čas, potreben za branje ene vrstice, ki vodoravno povezuje desni rob zaslona z levim, se imenuje vodoravni cikel. Inverzno število vodoravnega cikla se imenuje vodoravna frekvenca. Enota: kHz
Način prepletanja in način neprepletanja	Zaporedno prikazovanje vodoravnih vrstic od vrha zaslona navzdol se imenuje način neprepletanja, prikazovanje najprej lihih in nato sodih vrstic pa se imenuje način prepletanja. Način neprepletanja se uporablja pri večini monitorjev, saj zagotavlja čisto sliko. Način prepletanja je enak tistemu, ki se uporablja pri TV-jih.
Plug and Play	To je funkcija, ki omogoča najboljšo kakovost zaslona s tem, da omogoča samodejno izmenjavo informacij med računalnikom in monitorjem. Ta monitor je skladen z mednarodnim standardom VESA DDC za funkcijo Plug and Play.
Ločljivost	Število vodoravnih in navpičnih pik, ki sestavljajo sliko na zaslonu, se imenuje ločljivost. To število označuje točnost prikaza. Visoka ločljivost je primerna za izvajanje več opravil, saj je na zaslonu lahko prikazanih več slikovnih informacij. Primer: Če je ločljivost 1920 x 1080, to pomeni, da je zaslon sestavljen iz 1920 vodoravnih pik (vodoravna ločljivost) in 1080 navpičnih vrstic (navpična ločljivost).
SRS TS XT	Ta funkcija omogoča, da lahko z 2-kanalnimi zvočniki predvajate zveneč in naraven 3D-zvok, ki je enakovreden zvoku 5.1-kanalnih zvočnikov. Če je v vhod speljan stereo signal, je zmogljivost velika.

Pravilno odlaganje

Ustrezno odstranjevanje tega izdelka (odpadna električna in elektronska oprema)

Oznaka na izdelku, dodatni opremi ali dokumentaciji pomeni, da izdelka in njegove elektronske dodatne opreme (npr. električni polnilnik, slušalke, kabel USB) ob koncu dobe uporabe ni dovoljeno odvreči med gospodinjske odpadke. Te izdelke ločite od drugih vrst odpadkov in jih odgovorno predajte v recikliranje ter tako spodbudite trajnostno vnovično uporabo materialnih virov. Tako boste preprečili morebitno tveganje za okolje ali zdravje ljudi zaradi nenadzorovanega odstranjevanja odpadkov.

Uporabniki v gospodinjstvih naj se za podrobnosti o tem, kam in kako lahko te izdelke predajo v okolju prijazno recikliranje, obrnejo na trgovino, kjer so izdelek kupili, ali na krajevni upravni organ.

Poslovni uporabniki naj se obrnejo na dobavitelja in preverijo pogoje kupne pogodbe. Tega izdelka in njegove elektronske dodatne opreme pri odstranjevanju ni dovoljeno mešati z drugimi gospodarskimi odpadki.

Ustrezno odstranjevanje baterij v tem izdelku

(Uporabno v EU in ostalih evropskih državah s sistemi ločenega odstranjevanja baterij)

Ta oznaka na bateriji, v navodilih ali na embalaži pomeni, da baterij ob izteku njihove življenjske dobe v tem izdelku ne smete odstraniti skupaj z ostalimi gospodinjskimi odpadki. Oznake za kemijske elemente Hg, Cd ali Pb pomenijo, da baterija vsebuje živo srebro, kadmij ali svinec v količinah, ki presegajo referenčne nivoje v direktivi EC 2006/66. Če te baterije niso ustrezno odstranjene, te snovi lahko škodujejo zdravju ljudi oziroma okolju.

Za zaščito naravnih virov in za vzpodbujanje ponovne uporabe materialov prosimo, ločite te baterije od ostalih odpadkov in jih oddajte na predvidenih lokalnih zbirnih reciklažnih mestih.

Opomba

Baterija, ki jo je mogoče polniti, v tem izdelku ni predvidena za menjavo s strani uporabnika. Za informacije o menjavi se posvetujte s svojo servisno službo.

Pravna obvestila

Informacije v tem dokumentu lahko spremenimo brez predhodnega obvestila.

Družba Samsung Electronics Co., Ltd. ni odgovorna za napake v tem dokumentu in za slučajno ali posledično škodo, povezano z razumevanjem, kakovostjo ali uporabo tega materiala.

Samsung je registrirana blagovna znamka družbe Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows and Windows NT so registrirane blagovne znamke družbe Miscrosoft Corporation; VESA, DPM in DDC so zaščitene blagovne znamke združenja Video Electronics Standard Association; ime in logotip ENERGY STAR® sta registrirani blagovni znamki Agencije za varstvo okolja (EPA) ZDA. Vsa druga imena izdelkov, omenjena v tem dokumentu, so lahko blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke svojih lastnikov.

TruSurround XT, SRS and the symbol are trademarks of SRS Labs, Inc.TruSurround XT technology is incorporated under licese form SRS Labs, Inc.